



IVS-Professional
IVS-Basic
IVS-ID

4.3

IVS-Basic 4.3

IVS-ID 4.3

IVS-Professional 4.3

Interactive Voting System

Das Interactive Voting System (IVS®) ist ein interaktives Präsentations-, aber vor allem auch Kommunikationsmittel, das als Unterstützung bei allen Formen der Gruppenkommunikation eingesetzt werden kann. IVS® ermöglicht Ihnen den Kontakt mit den Zuhörern. Dadurch, dass der Zuhörer auf den Sprecher reagieren kann und der Sprecher wiederum darauf eingehen kann, entsteht eine Wechselwirkung. Der passive Zuhörer wird so zu einem aktiven Teilnehmer und dadurch stärker in die Ausführungen des Sprechers einbezogen.

IVS® besteht aus einem Netzwerk von Keypads (Stimmkästchen), mit oder ohne Kabel, die gemeinsam Informationen an die Empfangsstation weiterleiten. Dieser Empfänger sammelt die Daten und sendet sie an die Software weiter. Die IVS-Software speichert die Daten und setzt sie in deutliche Grafiken um.

Das IVS® kann in vielerlei Anwendungen eingesetzt werden. Neben der Basisanwendung bei Kongressen und Seminaren, bei denen in erster Linie die Meinung der gesamten Gruppe erfasst wird, bietet IVS® noch zahlreiche andere Möglichkeiten, z. B.:

Bewerten einer Versammlung Wenn Sie mit IVS® eine Bewertung durchführen, stehen Ihnen die Daten sofort elektronisch zur Verfügung. Die Verarbeitung und Berichterstellung sind dadurch schneller möglich. Eine Rückkopplung der Ergebnisse zum Publikum ist in diesem Falle nicht immer erforderlich oder erwünscht. Bei IVS® können Sie selbst angeben, ob Sie die Daten in einem Diagramm anzeigen oder diese erst später einsehen möchten.

Messen von Konsens Wenn Sie wissen möchten, ob in Ihrer Firma oder in der anwesenden Gruppe Zustimmung für eine zu treffende Entscheidung vorhanden ist, können Sie dies mit einer Bewertungsfrage messen (diese zeigt den Mittelwert und die Standardabweichung an). Wenn Sie vor dieser Messung eine Kennzeichenfrage stellen („In welcher Abteilung arbeiten Sie?“), können Sie die Zustimmung zu einem Vorschlag innerhalb einer bestimmten Gruppe ermitteln.

Testen des Kenntnisstands In IVS® können Sie angeben, ob eine Antwort richtig ist. Bei jeder Frage können Sie eine oder mehrere Antworten als richtig definieren. Auf diese Weise können Sie ganz direkt den Kenntnisstand Ihrer Zuhörer ermitteln. Diese Methode wird häufig in Unterrichts- und Schulungssituationen eingesetzt. Darüber hinaus können Sie damit auch feststellen, ob eine Gruppe von Personen über die Veränderungen innerhalb einer Firma oder eines Fachbereichs informiert ist.

Forschung IVS® speichert die Ergebnisse von jedem Keypad separat. Das bedeutet, dass das System zwar anonym ist, dass Sie jedoch wissen, welche Antwort ein Teilnehmer bei jeder einzelnen Frage gegeben hat. Die Ergebnisse können aus IVS® in ein Spreadsheet-Programm (Microsoft Excel) oder in ein statistisches Verarbeitungspaket (SPSS) exportiert werden. Auf diese Weise können Sie ganz einfach und schnell sehr viele Daten sammeln.

Einleitung

IVS-Basic ist ein für jeden Anwender einfach einzusetzendes Software-Paket mit diversen Möglichkeiten. Darüber hinaus ist IVS-Basic das am häufigsten verwendete Software-Paket für das IVS®-System. Mit diesem Paket erstellen Sie eine Präsentation. Eine mit IVS-Basic erstellte Präsentation wird als Script bezeichnet.

IVS-ID ist eine Erweiterung des IVS®-Sets. Durch die Verwendung von Chipkarten wird die Anonymität der Teilnehmer aufgehoben. Dadurch erhalten Sie eine Übersicht der Ergebnisse pro Teilnehmer. Außerdem kann für jeden Teilnehmer ein so genannter Score notiert und geführt werden, so dass ganz einfach ein Sieger ermittelt werden kann. Mit einer Chipkarte kann auch eine bestimmte Stimmengewichtung verknüpft werden. Dadurch eignet sich IVS-ID ausgezeichnet als Unterstützung bei Aktionärsversammlungen.

IVS-Professional ist das umfassendste Software-Paket. Es beinhaltet eine Kombination von IVS-Basic und IVS-ID. Sie legen selbst fest, über welchen Fragen mit Identifizierung und über welchen Fragen anonym abgestimmt werden soll. Außerdem verfügt IVS-Professional über ein zusätzliches Objekt, das Sie auf der Folie einfügen können. Mit diesem Objekt, dem Feld, können Sie verschiedene Informationen auf dem Bildschirm anzeigen. Sie können zum Beispiel eine Übersicht über die Abstimmungsergebnisse im Textformat anstelle in einem Diagramm anzeigen. Oder Sie können die Namen der Teilnehmer anzeigen, die eine bestimmte Antwort gegeben haben. Sie können auch ein Quiz veranstalten und dann die drei besten Teilnehmer anzeigen.

In diesem Handbuch wird erläutert, wie Sie mit IVS-Professional ein Script erstellen. Sie können das Handbuch jedoch auch für IVS-Basic und IVS-ID verwenden, da die drei Pakete zum größten Teil dieselbe Funktionalität haben. Wenn eine bestimmte Funktion nicht für alle drei Pakete gilt, wird das deutlich angegeben.



Wenn eine bestimmte Option beispielsweise nur für IVS-Professional gilt, wird diese mit dem Symbol von IVS-Professional gekennzeichnet. Die Erläuterung zu der betreffenden Option wird dann eingerückt angezeigt. Wenn sich ein bestimmtes Kapitel beispielsweise nur auf IVS-Professional bezieht, wird das Symbol von IVS-Professional nur beim ersten Absatz angezeigt.

Sie können dieses Handbuch als eine Art Lehrbuch verwenden. Sie beginnen mit dem ersten Kapitel, in dem erläutert wird, wie Sie auf eine einfache Weise ein Script mit einer Frage und Antworten erstellen. In den folgenden Kapiteln wird auf die Erweiterung des

Scripts für mehrere Anwendungen eingegangen. Anschließend wird erläutert, wie ein Netzwerk angeschlossen wird und wie Sie mit einem Script abstimmen können. Schließlich wird anhand eines Beispielscripts gezeigt, wie Sie mit IVS-Professional die Ergebnisse der verschiedenen Teilnehmer anzeigen können und wie Sie den Score von einzelnen Teilnehmern oder Gruppen aufrufen können.

In jedem Kapitel wird eine Reihe von Schritten beschrieben, zum Beispiel:

Wählen Sie die Vorlage „Standard“ aus und klicken Sie auf „OK“, um ein neues Script zu erstellen.

Sie können diese Schritte ausführen, um das Beispielscript, das in diesem Handbuch beschrieben wird, zu erstellen. Anhand dieses Beispielscripts lernen Sie die verschiedenen Möglichkeiten von IVS® und der IVS-Software kennen.

Inhalt

Interactive Voting System	4
Einleitung	6
Inhalt	8
Ein Script erstellen	13
Eine Vorlage auswählen	13
Eine Frage erstellen	14
Antworten hinzufügen.....	16
Ein Ergebnisdiagramm hinzufügen.....	18
Das Script speichern.....	19
Hintergrundfolien verwenden	21
Zur Hintergrundfolie.....	21
Eine Grafik einfügen	22
Objekte markieren.....	23
Objekte verschieben.....	24
Zu den Standard-Folien.....	25
Mit Ergebnissen arbeiten	27
Beispielergebnisse importieren.....	27
Das Layout des Ergebnisdiagramms gestalten	29
Das Diagramm einstellen	33
Einstellungen für das Kreuzen und Vergleichen.....	35
Layout der Folie anpassen	37
Antworten richtig positionieren.....	37
Mehrere Objekte markieren.....	38
Objekte ausrichten.....	39
Die Markierung bei Objekten löschen	42
Objekte verteilen.....	43
Objekte vergrößern und verkleinern.....	44
Die Folie anpassen.....	46
Den Hintergrund einstellen	48
Texte anpassen	51
Eine neue Folie erstellen	52
Die Entwurfsvorlage	54
Zur Entwurfsvorlage	54
Die Folie anpassen.....	55
Das Ergebnisdiagramm anpassen.....	57
Antworten verschieben	58
Das Raster verwenden	58
Die Frage anpassen	60

Zu den Standard-Folien.....	61
Die Entwurfsvorlage speichern	62
Das Script speichern	62
Eine kennzeichenfrage stellen	63
Eine kennzeichenfrage einfügen	63
Antworten ausrichten.....	64
Die Eigenschaften einer Frage	66
Eine zweite Kennzeichenfrage.....	69
Eine Bewertungsfrage stellen	71
Eine Bewertungsfrage mit Antworten	71
Einen festen Satz mit Antworten einfügen	72
Der Mittelwert und die Standardabweichung	73
Eine Bewertungsfrage ohne Antworten	74
Ergebnisse kreuzen	77
Kreuzen mit einer einfachen Kennzeichenfrage.....	77
Kreuzen mit einer umfassenderen Kennzeichenfrage.....	79
Eine gekreuzte Frage teilen	79
Die Teilung rückgängig machen	81
Eine Kreuzung anders anzeigen.....	81
Zurück zu den normalen Ergebnissen.....	82
Kreuzen mit zwei Kennzeichenfragen	82
Ergebnisse vergleichen.....	85
Eine Frage zum Vergleichen einfügen	85
Richtige Antwort einstellen	86
Eine Folie kopieren.....	88
Fragen miteinander vergleichen.....	89
Ein prozentualer Vergleich	90
Zwischen Absolut und Prozentual wechseln.....	91
Zurück zu den normalen Ergebnissen.....	92
Die richtige Antwort anzeigen	92
Zwei Ergebnisdiagrammen auf einer Folie.....	93
Mehrere Male über eine Frage abstimmen	97
Eine Frage mit mehreren Abstimmungen.....	97
Antworten, die sich außerhalb der Folie befinden	98
Ergebnisdiagramm auf der nächsten Folie	99
Legendentexte anpassen	101
Einen Text hinzufügen	101
Die verschiedenen Auswahlen anzeigen	102
Die Teilung rückgängig machen	103
Antworten in Rangordnung berechnen	103
Antworten in Rangordnung anzeigen	105
Das Script drucken	107
Beispielergebnisse aus den Diagrammen	107
Den Drucker einstellen	108

Ein Script-Layout drucken	109
Ein Informationsblatt drucken	110
In Datei drucken	111
Eine Teilnehmerliste erstellen	113
IVS-Card Link.....	113
Eine einfache Teilnehmerliste.....	115
Eine Teilnehmerliste mit Namen erstellen	116
Eine bestehende Namensliste importieren	117
Eine Teilnehmerliste mit automatisch nummerierten Teilnehmern	117
Das Netzwerk anschließen	119
Der Keylock	119
Die Keypads laden	120
Die Base Station anschließen	121
Kommunikation mit der Base Station.....	121
Die Keypads initialisieren.....	129
Eine Liste mit initialisierten Keypads speichern	130
Das Netzwerk testen.....	131
Abstimmen	133
Eine Präsentation starten	133
Eine Sitzung starten	134
Der Präsentationsbildschirm	135
Die Abstimmung öffnen.....	136
Die Abstimmung schließen	137
Mehrere Male über eine Frage abstimmen	138
Kreuzen und Vergleichen im Präsentationsbildschirm	140
Mit einer Kennzeichenfrage kreuzen.....	140
Mit einer normalen Frage kreuzen	141
Eine Kreuzung teilen.....	141
Fragen vergleichen.....	141
Verschiedene Auswahlen anzeigen.....	142
Die Präsentation beenden.....	143
Zurück zum Bearbeitungsbildschirm	143
Ein Script-Layout mit Ergebnissen drucken	143
Ein Informationsblatt mit Ergebnissen drucken.....	144
Individuelle Ergebnisse exportieren	145
In Microsoft® Excel™ öffnen	148
Das Netzwerk schließen	148
Ein Script erneut verwenden	150
Ein Script öffnen.....	150
Die Base Station initialisieren	151
Die Keypads initialisieren.....	153
Die Präsentation starten.....	153
Eine Sitzung erneut verwenden	153

Ein bestehendes Script anpassen	155
Eine neue Folie einfügen	155
Einen Text hinzufügen	157
Einen anderen Hintergrund verwenden	159
Eine Grafik hinzufügen	159
Reihenfolge von Objekten ändern	160
Schatteneffekte simulieren	161
Objekte duplizieren	162
Auf die Folie einzoomen	164
Objekte mit den Pfeiltasten verschieben	165
Das Script unter einem anderen Namen speichern	166
Der Foliensortierer	167
Den Foliensortierer starten	167
Folien kopieren	167
Kopierte Folien einfügen	168
Folien verschieben	169
Eine oder mehrere Folien löschen	171
Zurück zur normalen Folie	171
Folien löschen	172
Folien im Bearbeitungsbildschirm verschieben	172
Automatisch Abstimmen mit einem Zeitbalken	174
Zu einer anderen Folie wechseln	174
Einen Zeitbalken einfügen	175
Den Zeitbalken einstellen	175
Objekte kopieren	178
Den Zeitbalken starten	179
Den Zeitbalken manuell bedienen	179
Mit Multimedia arbeiten	181
Ein Multimedia-Objekt einfügen	181
Das Multimedia-Objekt starten	182
Beim Abstimmen automatisch starten	182
Mit Feldern Text automatisch anzeigen	185
Ein Feld einfügen	186
Das Datum und die Zeit anzeigen	187
Foliennummerierung anzeigen	189
Ergebnisse ohne Diagramm anzeigen	190
Namen der Teilnehmer anzeigen	193
Teilnehmer, die eine bestimmte Antwort gegeben haben	197
Eine Übersicht über die erzielten Scores pro Teilnehmer	199
Eine Übersicht der erzielten Scores pro Gruppe	203
Eine Top-5 der Teilnehmer	203
Eine Top-4 der Gruppen	205
Eine Übersicht von Gruppen mit verschiedenen Teilnehmeranzahlen	206
Das Ausscheidungssystem	208

Einstellungen	210
Starten	210
Duplikat positionieren	211
Mausempfindlichkeit	211
Rasterabstand	211
Ansichtverhältnis	212
Problemlösung	213
Szenario 1: Keylock nicht angeschlossen	213
Szenario 2: Falscher Keylock oder Keylock vergessen.....	214
Szenario 3: Base Station während des Initialisierens der Keypads ohne Spannung	215
Szenario 4: Base Station ohne Spannung, bevor die Sitzung begonnen hat.....	215
Szenario 5: Base Station während der Sitzung ohne Spannung.....	217
Szenario 6: Computer stürzt während der Sitzung ab.....	217
Szenario 7: Base Station ohne Spannung oder Computer stürzt ab während der Abstimmung	218
Index	219

Ein Script erstellen

Bevor eine Versammlung mit IVS® unterstützt werden kann, müssen Sie zuerst ein Drehbuch zusammenstellen. Dieses Drehbuch, das auch Script genannt wird, besteht aus einer Reihe von Folien. Diese Folien können Sie während der Versammlung präsentieren.

Auf einer Folie können Sie eine oder mehrere Grafiken einfügen. Sie können darauf auch Text eingeben. Die wichtigsten Komponenten, die Sie auf einer Folie einfügen können, sind die Frage und die dazugehörigen Antworten. Mit der Frage legen Sie fest, was Sie vom Publikum wissen möchten, während die Antworten die Auswahlmöglichkeiten für das Publikum darstellen. Sie können auf der Folie auch ein Ergebnisdiagramm einfügen, in dem sofort nach der Abstimmung die Ergebnisse dieser Abstimmung angezeigt werden.

Eine Vorlage auswählen

Nachdem Sie die IVS-Software gestartet haben, wird der Startdialog angezeigt. Darin können Sie angeben, ob Sie ein bereits vorhandenes Script öffnen oder ein neues Script erstellen möchten.

Wenn Sie die IVS-Software zum ersten Mal starten, sind noch keine Scripts vorhanden, die geöffnet werden können. Sie beginnen daher mit einem neuen Script.

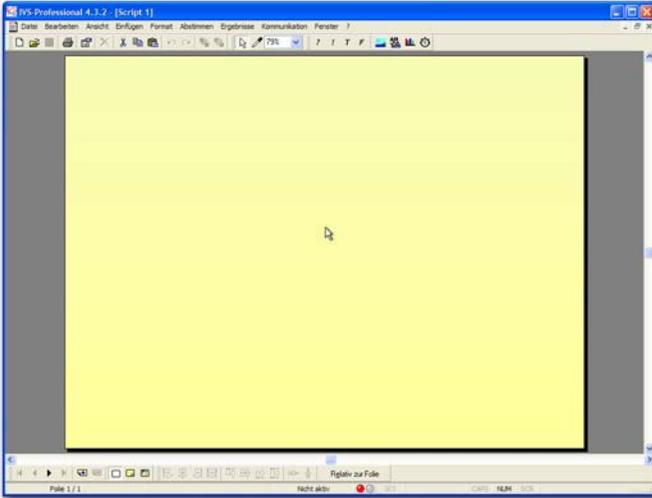


Beim Erstellen eines neuen Scripts können Sie aus mehreren Vorlagen wählen. Über diese Vorlagen legen Sie fest, wie Ihr Script aussehen soll. In diesen Vorlagen ist unter anderem definiert, welche Schriftarten und Farben für die Fragen und die Antworten verwendet werden.

Wählen Sie die Vorlage aus, mit der Sie Ihr Script beginnen möchten, und klicken Sie auf „OK“, um ein neues Script zu erstellen.

Wählen Sie die Vorlage „Standard“ aus und klicken Sie auf „OK“, um ein neues Script zu erstellen.

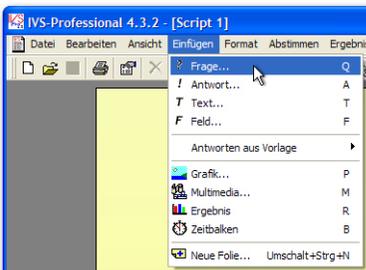
Sie haben jetzt ein neues Script erstellt, das aus einer einzigen, leeren Folie besteht.



Ein neues Script mit einer leeren Folie

Eine Frage erstellen

Eine *Frage* ist ein Objekt, das Sie auf einer Folie einfügen können. Damit präsentieren Sie die Frage, die Sie dem Publikum stellen möchten. Gemeinsam mit den dazugehörigen *Antworten* können Sie das Publikum über die Frage abstimmen lassen.



Wählen Sie im Menü *Einfügen* die Option *Frage* aus, um eine Frage zu erstellen

Zum Einfügen einer Frage wählen Sie im Menü *Einfügen* die Option *Frage* aus. Sie können auch in der Symbolleiste auf die Schaltfläche *Frage* (?) klicken oder auf der Tastatur die Taste **Q** drücken.

Wählen Sie im Menü *Einfügen* die Option *Frage* aus.

Jetzt wird ein Textfenster angezeigt, in das Sie den Text der Frage eingeben können.

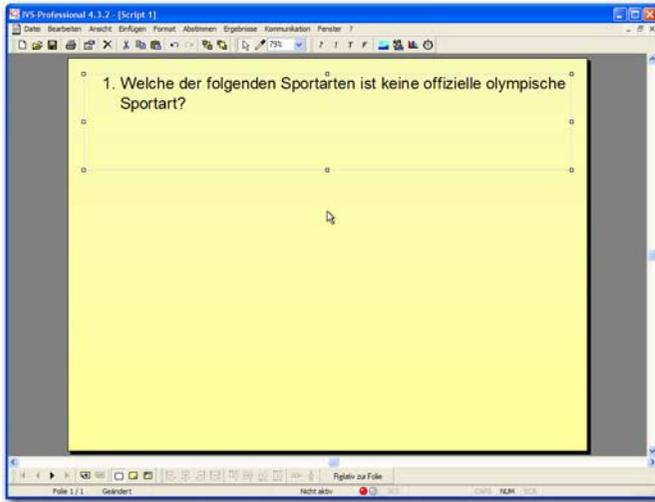


Das Textfenster für das Eingeben des Fragentextes

Geben Sie den Fragentext ein: „Welche der folgenden Sportarten ist keine offizielle olympische Sportart?“

Nach dem Eingeben des Fragentextes klicken Sie auf „OK“. Die Frage wird oben auf der Folie eingefügt.

Klicken Sie auf „OK“, um die Frage einzufügen.



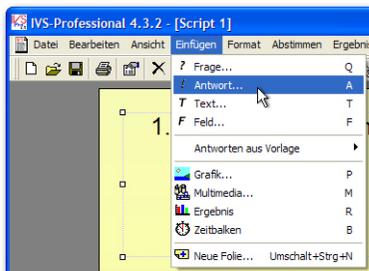
Die Frage ist auf der Folie eingefügt

Eine Frage wird automatisch nummeriert. Die Nummer ist von der Position der Frage im Script abhängig.

Antworten hinzufügen

Auch eine *Antwort* ist ein Objekt, das auf einer Folie eingefügt werden kann. Damit präsentieren Sie die Antwortmöglichkeiten zu der Frage, so dass das Publikum eine Auswahl treffen kann.

Eine Antwort wird automatisch nummeriert. Die Nummern der Antworten entsprechen den Nummern auf dem Keypad.



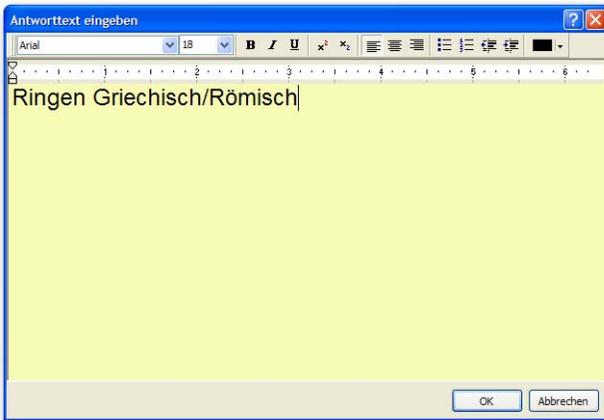
Wählen Sie im Menü *Einfügen* die Option *Antwort* aus, um eine Antwort zu erstellen

Zum Einfügen einer Antwort wählen Sie im Menü *Einfügen* die Option *Antwort* aus. Sie können auch in der Symbolleiste auf die Schaltfläche *Antwort* () klicken oder auf der Tas-

tatur die Taste **A** drücken. Wenn die Frage oder eine Antwort bereits markiert ist, können Sie auch die Taste **Eingabe** drücken, um eine Antwort einzufügen.

Wählen Sie im Menü *Einfügen* die Option *Antwort* aus.

Jetzt wird ein Textfenster angezeigt, in das Sie den Text für die Antwort eingeben können.



Das Textfenster für das Eingeben des Antworttextes

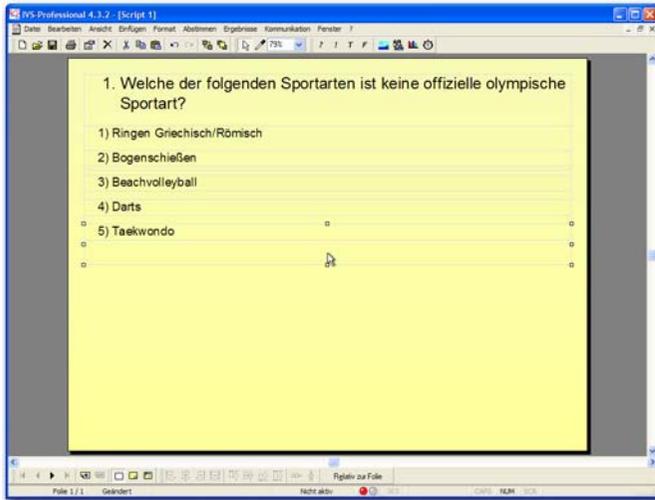
Geben Sie den Antworttext für die erste Antwort ein: „Ringen Griechisch/Römisch“.

Nach dem Eingeben des Antworttextes klicken Sie auf „OK“. Die erste Antwort wird oben auf der Folie eingefügt, direkt unter der Frage.

Klicken Sie auf „OK“, um die Antwort einzufügen.

Wenn Sie mehrere Antworten einfügen möchten, wiederholen Sie diese Schritte, bis Sie alle gewünschten Antworten für das Beantworten der Frage eingegeben haben. Sie können für das Beantworten einer Frage maximal 999 Antworten eingeben.

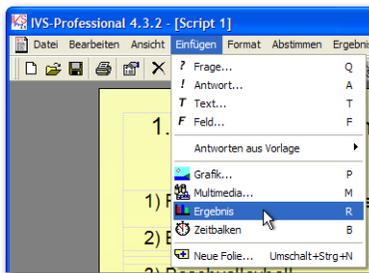
Wiederholen Sie diese Schritte, um die folgenden vier Antworten einzugeben: „Bogenschießen“, „Beachvolleyball“, „Darts“ und „Taekwondo“.



Auf dieser Folie wurde eine Frage mit fünf Antwortmöglichkeiten eingefügt

Ein Ergebnisdiagramm hinzufügen

Ein *Ergebnisdiagramm* zeigt die Ergebnisse zu der dazugehörigen Frage an. Wenn über eine Frage abgestimmt wurde, wird im Ergebnisdiagramm ein Balkendiagramm angezeigt, in dem Sie sehen können, wie viele Stimmen bei jeder Antwort abgegeben wurden.

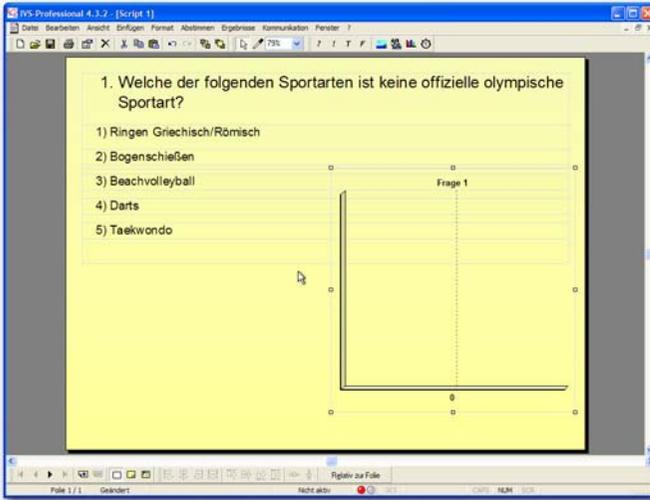


Wählen Sie im Menü *Einfügen* die Option *Ergebnis* aus, um ein Ergebnisdiagramm einzufügen

Zum Einfügen eines Ergebnisdiagramms wählen Sie im Menü *Einfügen* die Option *Ergebnis* aus. Sie können auch in der Symbolleiste auf die Schaltfläche *Ergebnis* () klicken oder auf der Tastatur die Taste **R** drücken.

Klicken Sie im Menü *Einfügen* auf die Option *Ergebnis*.

Das Ergebnisdiagramm wird auf der Folie eingefügt.



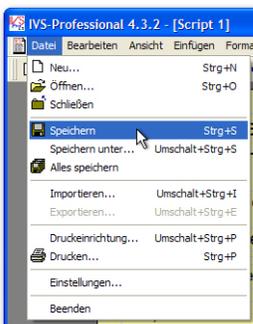
Das Ergebnisdia-
gramm ist auf der
Folie eingefügt

Nach dem Erstellen einer Folie sollte das Script gespeichert werden.

Das Script speichern

Wenn das Script gespeichert wird, werden alle erstellten Folien, inklusive der darin verwendeten Grafiken, gespeichert. Das Script wird in einem eigenen Ordner gespeichert, in dem später auch die Ergebnisse der Abstimmung gespeichert werden. Auf diese Weise wird alles, was zu dem Script gehört, übersichtlich und an einem festen Speicherort gespeichert.

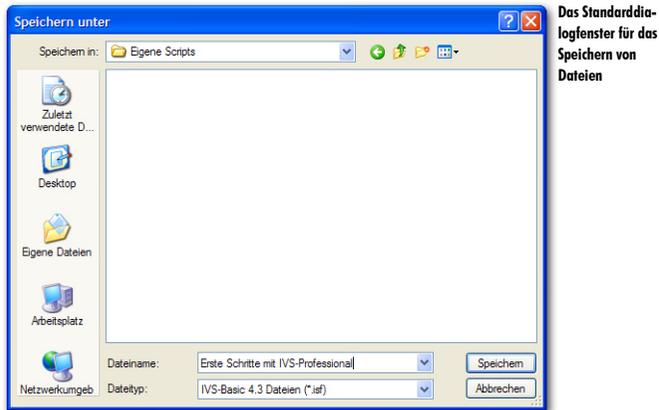
Zum Speichern des Scripts wählen Sie im Menü *Datei* die Option *Speichern* aus. Sie können auch in der Symbolleiste auf die Schaltfläche *Speichern* (📁) klicken oder auf der Tastatur die Tasten **Strg** + **S** drücken.



Wählen Sie im
Menü *Datei* die
Option *Speichern*
aus, um das Script
zu speichern

Wählen Sie im Menü *Datei* die Option *Speichern* aus.

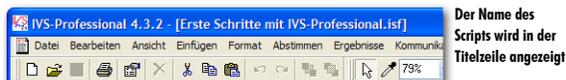
Daraufhin wird das Standarddialogfenster für das Speichern von Dateien angezeigt. Geben Sie in diesem Fenster den Namen des Scripts ein.



Wenn Sie einen Namen eingegeben haben, klicken Sie auf die Schaltfläche „Speichern“, um das Script zu speichern.

Geben Sie den Namen des Scripts ein: „Erste Schritte mit IVS-Professional“ und klicken Sie auf „Speichern“, um das Script zu speichern.

Wenn ein Script gespeichert ist, wird der Name des Scripts in der Titelzeile der IVS-Software angezeigt.



Das Script sollte sicherheitshalber regelmäßig gespeichert werden.

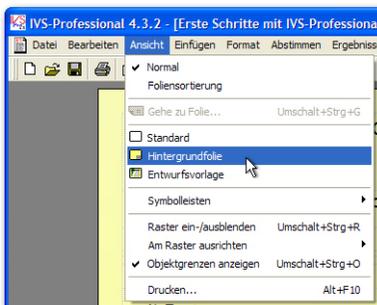
Hintergrundfolien verwenden

Ein Script besteht aus einer Reihe von Folien, auf denen Sie Fragen und Antworten, Ergebnisdigramme, Grafiken und Texte eingeben können. Neben den Standard-Folien enthält ein Script auch mindestens eine Hintergrundfolie. Auf einer Hintergrundfolie können Sie nur Texte und Grafiken eingeben.

Eine Hintergrundfolie wird hinter einer Standard-Folie angezeigt. Das bietet den Vorteil, dass Sie Objekte, die Sie auf allen Folien wiederholen möchten, nicht auf jeder Folie wieder neu einzufügen brauchen; Sie fügen diese Objekte dann nur einmal auf der Hintergrundfolie ein. Objekte, die auf der ersten Hintergrundfolie eingefügt wurden, werden automatisch auf jeder Standard-Folie angezeigt.

Zur Hintergrundfolie

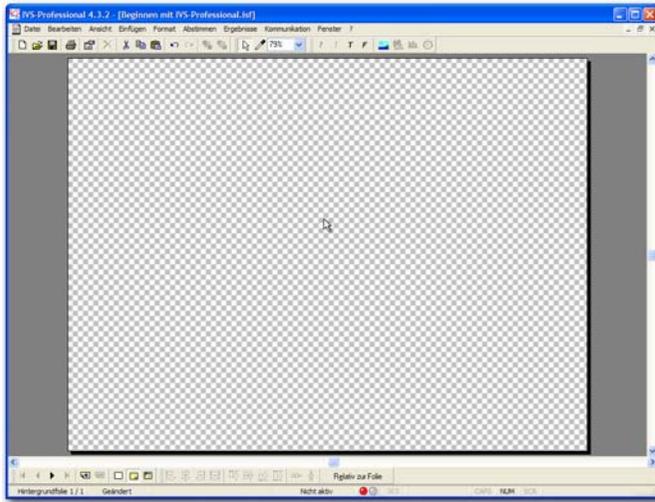
Um von den Standard-Folien zu den Hintergrundfolien zu wechseln, wählen Sie im Menü *Ansicht* die Option *Hintergrundfolie* aus. Sie können auch in der unteren Symbolleiste auf die Schaltfläche *Hintergrundfolie* () klicken.



Wählen Sie im Menü *Ansicht* die Option *Hintergrundfolie* aus, um zur Hintergrundfolie zu wechseln

Wählen Sie im Menü *Ansicht* die Option *Hintergrundfolie* aus.

Die Standard-Folie verschwindet und Sie sehen eine leere Folie. Dies ist die erste Hintergrundfolie.

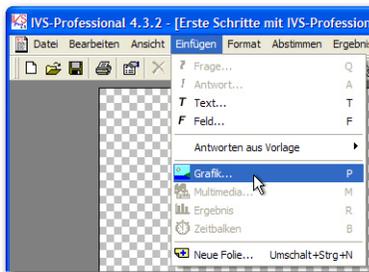


Die momentan noch
leere Hintergrund-
folie

Eine Grafik einfügen

Wenn eine Grafik auf allen Folien im Script angezeigt werden soll, geben Sie diese auf der ersten Hintergrundfolie ein. Auf diese Weise können Sie beispielsweise das Firmenlogo in einer Ecke der Folie anzeigen.

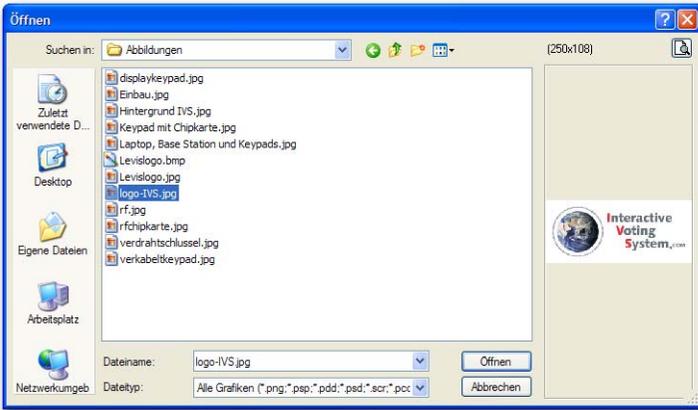
Zum Einfügen einer Grafik, wählen Sie im Menü *Einfügen* die Option *Grafik* aus. Sie können auch in der Symbolleiste auf die Schaltfläche *Grafik* () klicken oder auf der Tastatur die Taste **P** drücken.



Wählen Sie im
Menü *Einfügen* die
Option *Grafik* aus,
um eine Grafik
einzufügen

Wählen Sie im Menü *Einfügen* die Option *Grafik* aus.

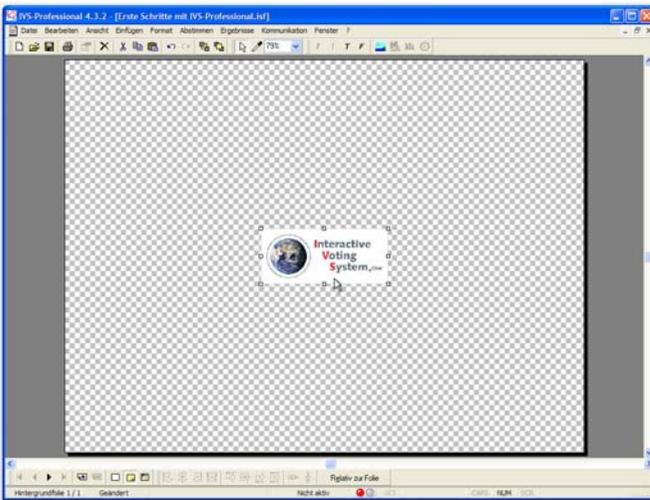
Daraufhin wird das Standard-Dialogfenster für das Öffnen von Dateien angezeigt. Wählen Sie in diesem Fenster einen Ordner und dann den Namen der Datei aus, die Sie öffnen möchten.



Das Standard-Dialogfenster für das Öffnen von Dateien

Markieren Sie eine Grafik, die Sie auf der Hintergrundfolie einfügen möchten.

Nachdem Sie die Datei markiert haben, klicken Sie auf „Öffnen“. Die Grafik wird jetzt auf der Hintergrundfolie eingefügt.



Die Grafik wurde auf der Hintergrundfolie eingefügt

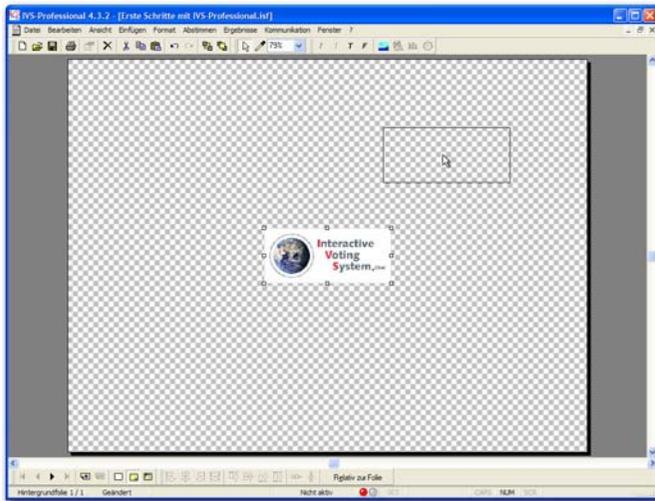
Objekte markieren

Die Grafik, die Sie gerade eingefügt haben, wird automatisch markiert. Der Rahmen eines markierten Objekts enthält acht Ziehpunkte (Kästchen). Wenn ein Objekt markiert ist, können Sie es verschieben, vergrößern oder verkleinern oder ändern.

Sie können ein Objekt markieren, indem Sie es mit der linken Maustaste anklicken. Dann sehen Sie sofort die acht Ziehpunkte. Um die Markierung eines Objekts wieder zu löschen, markieren Sie ein anderes Objekt oder klicken Sie mit der linken Maustaste auf die Folie.

Objekte verschieben

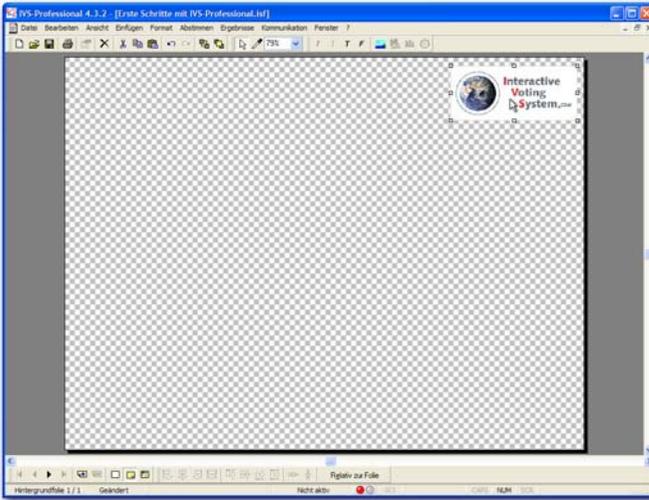
Wenn ein Objekt markiert ist, können Sie es auf der Folie verschieben. Zum Verschieben eines Objekts klicken Sie mit der linken Maustaste darauf und halten Sie die Maustaste gedrückt. Wenn Sie die Maus jetzt verschieben, nehmen Sie das Objekt mit. Dies ist daran zu erkennen, dass sich der Rahmen des Objekts mit der Maus bewegt. Das Objekt selbst bleibt erst noch an seiner ursprünglichen Position.



Das Objekt wird hier gerade zur rechten oberen Ecke der Folie verschoben

Wenn Sie das Objekt an die gewünschte Stelle verschoben haben, lassen Sie die Maustaste wieder los. Das Objekt wird jetzt an die neue Position umgestellt.

Wenn Sie das Objekt doch nicht verschieben möchten, können Sie während des Verschiebens die Taste **Esc** drücken. Das Verschieben wird dann abgebrochen und das Objekt bleibt an seiner ursprünglichen Position.

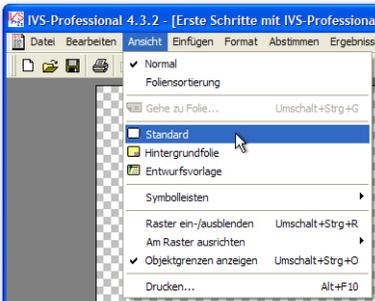


Das Objekt wurde an seine neue Position in der rechten oberen Ecke der Folie verschoben

Zu den Standard-Folien

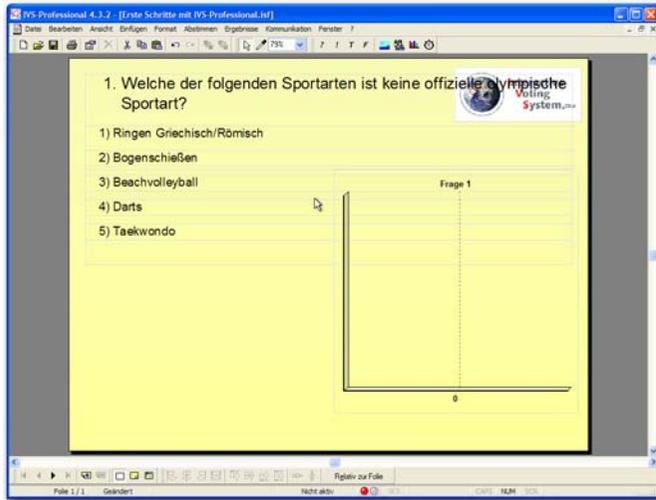
Nachdem Sie die Grafik auf der Hintergrundfolie eingefügt haben, kehren Sie wieder zu den Standard-Folien zurück. Wählen Sie dazu im Menü *Ansicht* die Option *Standard* aus. Sie können auch in der unteren Symbolleiste auf die Schaltfläche *Standard-Folie* () klicken.

Wählen Sie im Menü *Ansicht* die Option *Standard* aus.



Wählen Sie im Menü *Ansicht* die Option *Standard* aus, um zu den Standard-Folien zurückzukehren

Sie befinden sich nun wieder bei den Standard-Folien und sehen auf der ersten Folie die Frage und die fünf Antworten. Hinter dieser Folie sehen Sie die Grafik, die Sie auf der ersten Hintergrundfolie eingefügt haben.



Die Hintergrundfolie wird hinter der Standard-Folie angezeigt

Mit Ergebnissen arbeiten

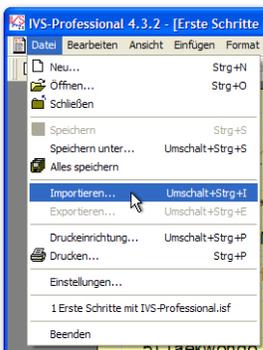
In einem *Ergebnisdiagramm* werden die Ergebnisse der Abstimmung angezeigt. Wenn Sie ein Script jedoch gerade erst erstellen, sind noch keine Ergebnisse verfügbar. Daher wird in den *Ergebnisdiagrammen* auch nichts angezeigt.

Um Ihrem Script das richtige Layout zu geben, kann es allerdings praktisch sein, dennoch Ergebnisse anzuzeigen. Sie können dann beispielsweise sehen, ob sich die Balken an der richtigen Position befinden und ob sie die richtige Farbe haben. Wenn Sie während des Erstellens eines Scripts Ergebnisse anzeigen möchten, können Sie Beispielergebnisse verwenden.

Durch die Verwendung von Beispielergebnissen wird der Eindruck vermittelt, dass über jede Frage bereits abgestimmt wurde. Bei jeder Antwort wird eine beliebige Anzahl Stimmen angezeigt. Mit Beispielergebnissen können Sie fast alles tun, was Sie auch mit echten Abstimmungsergebnissen tun können. Sie können Beispielergebnisse jedoch nicht exportieren oder drucken. Und vergessen Sie bitte Folgendes nicht: es handelt sich hier um absolut beliebige Beispielergebnisse.

Beispielergebnisse importieren

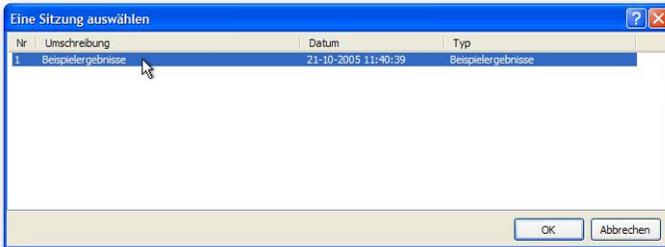
Um Ergebnisse im Script anzuzeigen, müssen diese importiert werden; dabei spielt es keine Rolle, ob es sich um echte Ergebnisse oder Beispielergebnisse handelt. Zum Importieren von Ergebnissen wählen Sie im Menü *Datei* die Option *Importieren* aus.



Wählen Sie im Menü *Datei* die Option *Importieren* aus, um Ergebnisse in das Script zu importieren

Wählen Sie im Menü *Datei* die Option *Importieren* aus.

Daraufhin wird das Fenster für das Importieren von Sitzungen angezeigt. In diesem Fenster wird eine Liste mit allen Ergebnissen angezeigt, die zu diesem Script gehören. Da mit diesem Script noch nicht abgestimmt wurde, ist nur eine Sitzung verfügbar, nämlich die Sitzung mit den Beispielergebnissen.

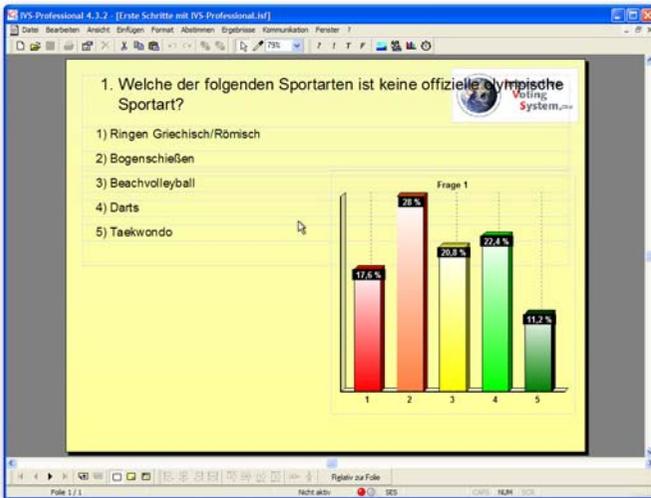


Fenster für das Importieren von Sitzungen

Wählen Sie diese Sitzung aus und klicken Sie auf „OK“, um die Ergebnisse dieser Sitzung zu importieren.

Wählen Sie die Sitzung „Beispielergebnisse“ aus und klicken Sie auf „OK“.

Die Beispielergebnisse werden jetzt im Ergebnisdiagramm angezeigt.



Die Beispielergebnisse werden im Ergebnisdiagramm angezeigt

Das Layout des Ergebnisdiagramms gestalten

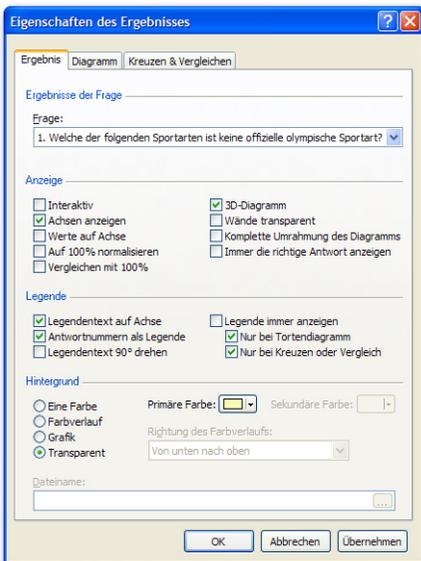
Die Ergebnisse werden in einem Balkendiagramm angezeigt. Unter jedem Balken steht die Nummer der dazugehörigen Antwort. Über jedem Balken steht der Prozentsatz der Teilnehmer, die diese Antwort gewählt haben.

Sie können die Wiedergabe der Ergebnisse nach Ihren eigenen Wünschen gestalten. So können Sie zum Beispiel absolute Zahlen anstelle von Prozentsätzen anzeigen lassen. Sie können die Ergebnisse auch in Form eines Tortendiagramms anzeigen. Um die Anzeige der Ergebnisse anzupassen, gehen Sie zu den Eigenschaften des Ergebnisdiagramms.

Sie gelangen zu den Eigenschaften des Ergebnisdiagramms, indem Sie mit der rechten Maustaste auf das Ergebnisdiagramm klicken und dann im angezeigten Menü die Option *Eigenschaften* auswählen.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Ergebnisdiagramm und wählen Sie im angezeigten Menü die Option *Eigenschaften* aus.

Daraufhin wird das Dialogfenster *Eigenschaften des Ergebnisses* angezeigt, in dem Sie die Eigenschaften des Ergebnisdiagramms anpassen können.



Dialogfenster mit den Eigenschaften des Ergebnisdiagramms

Ergebnisse der Frage

Hier wird die Frage angezeigt, auf die sich die Ergebnisse in diesem Ergebnisdiagramm beziehen. Wenn Sie eine Frage, Antworten und ein Ergebnisdiagramm auf einer Folie ein-

fügen, wird das Ergebnisdiagramm automatisch mit der Frage verknüpft. Wenn Sie später zusätzliche Ergebnisdiagramme anzeigen möchten, wird diese Verknüpfung nicht mehr automatisch hergestellt. Sie müssen dann manuell angeben, zu welcher Frage dieses Ergebnisdiagramm gehört.

Anzeige

Mit den Optionen bei *Anzeige* können Sie festlegen, wie das Ergebnisdiagramm angezeigt werden soll.

Interaktiv Wenn die Ergebnisse interaktiv angezeigt werden, sehen Sie, wie die Balken während der Abstimmung im Ergebnisdiagramm länger werden. Werden die Ergebnisse nicht interaktiv angezeigt, bleibt das Ergebnisdiagramm leer, bis die Abstimmung geschlossen wird.

Achsen anzeigen Mit dieser Option werden Achsen in der Grafik angezeigt. Diese Achsen befinden sich links von den Balken und unter den Balken. Die Optionen **Legendentext auf Achse** und **Antwortnummern als Legende** legen fest, was entlang dieser Achsen angezeigt wird. Dies kann dann der komplette Antworttext oder nur die Nummer der Antworten sein.

Werte auf Achse Entlang der linken Achse werden die Werte angezeigt, aus denen sich ungefähr ableiten lässt, was der absolute Wert jedes einzelnen Balkens ist. Der genaue Wert wird bei jedem einzelnen Balken angegeben. Abhängig vom verfügbaren Platz werden die Werte in Schritten von 5 oder 10 oder mehr angezeigt. Diese Option ist nur verfügbar, wenn die Option **Achsen anzeigen** auch aktiviert ist.

Auf 100% normalisieren Der längste Balken im Diagramm wird genau so lang angezeigt, wie der im Diagramm verfügbare Platz. Wenn der längste Balken 22,49% ist, wird dieser bis an die Oberkante des Diagramms angezeigt. Mit der Option **Auf 100% normalisieren** wird nur ein Balken mit 100% genau so lang wie der verfügbare Platz angezeigt. Ein Balken mit 50% füllt dann die Hälfte des Diagramms und ein Balken mit 22,49% nimmt ungefähr ein Viertel des verfügbaren Platzes ein.

Vergleichen mit 100% Beim Vergleichen von zwei oder mehr Fragen werden die Summen aller Fragen auf eine gleiche Ebene gebracht. Wenn diese Option **nicht aktiviert** ist, basieren die Balken im Diagramm auf der absoluten Anzahl Stimmen. Ein Balken mit vier Stimmen ist daher kürzer als ein Balken mit sechs Stimmen. Auch wenn Sie dann die prozentuale Anzeige verwenden, bleibt der Balken mit vier Stimmen noch immer kürzer als der Balken mit sechs Stimmen. Es ist jedoch möglich, dass bei dem Balken mit vier Stimmen jetzt 25% steht, während bei dem Balken mit sechs Stimmen 20% steht. Dadurch sieht es so aus, als ob 25% weniger als 20% ist. Wenn diese Option dagegen **aktiviert** ist,

basieren die Balken im Diagramm auf dem Prozentsatz der Stimmen. Ein Balken mit 25% ist dann länger als ein Balken mit 20%. Sie können dann jedoch **nicht** mehr zu den absoluten Zahlen umschalten.

3D-Diagramm Das Diagramm wird dreidimensional angezeigt. Wenn Sie ein zweidimensionales Diagramm wünschen, schalten Sie diese Option aus.

Wände transparent Die linke und die untere Wand können mit dieser Option transparent gemacht werden. Wenn sie nicht transparent sind, haben sie die Farbe, die bei *Primäre Farbe* eingestellt ist. Diese Option ist nur verfügbar, wenn auch die Option **3D-Diagramm** aktiviert ist.

Komplette Umrahmung des Diagramms Normalerweise sind die linke und die untere Wand sichtbar. Mit dieser Option können Sie auch die rechte und die obere Wand sichtbar machen. Diese zwei Wände bestehen nur aus einer Linie.

Immer die richtige Antwort anzeigen Mit dieser Option wird sofort nach dem Schließen der Abstimmung die richtige Antwort angezeigt. Dies bedeutet, dass alle Balken eine rote Farbe erhalten, außer dem Balken, zu dem die richtige Antwort gehört. Dieser wird grün angezeigt. Siehe auch „Die richtige Antwort anzeigen“ auf Seite 92.

Legende

Zu jeder Antwort gehört neben einem Antworttext auch ein Legendentext. In den meisten Fällen stimmt der Legendentext mit dem Antworttext überein. Nur wenn der Antworttext zu lang ist, ist der Legendentext eine verkürzte Version des Antworttextes.

Der Legendentext der Antworten kann auf verschiedene Arten im Ergebnisdiagramm angezeigt werden.

Legendentext auf Achse Diese Option zeigt den Legendentext der Antworten entlang der unteren Achse des Ergebnisdiagramms an. Wenn der Text einer Antwort zu lang ist, ist es möglich, dass der Text der daneben gelegenen Antworten nicht angezeigt wird. Sie können dieses Problem lösen, indem Sie die Option **Antwortnummern als Legende** verwenden oder den Legendentext kürzen. Die Option **Legendentext auf Achse** ist nur verfügbar, wenn auch die Option **Achsen anzeigen** aktiviert ist.

Antwortnummern als Legende Anstelle des Legendentexts können Sie nur die Nummern der Antworten anzeigen. Diese Option steht nur zur Verfügung, wenn die beiden Optionen **Achsen anzeigen** und **Legendentext auf Achse** aktiviert sind oder wenn die Option **Legende immer anzeigen** aktiviert ist.

Legendentext 90° drehen Wenn der Legendentext entlang der Achse angezeigt wird, können Sie den Text mit dieser Option um 90° drehen. Diese Option ist insbesondere dann praktisch, wenn die Texte zu lang sind und der Legendentext von einigen Antworten dadurch nicht angezeigt wird. Wenn der Legendentext gedreht wird, kann dieser immer angezeigt werden. Diese Option ist nur verfügbar, wenn auch die Optionen **Achsen anzeigen** und **Legendentext auf Achse** aktiviert sind.

Legende immer anzeigen Die Legendentexte können außer entlang der Achse eingegeben zu werden, auch in Form einer separaten Legende angezeigt werden. Diese wird rechts vom Ergebnisdiagramm angezeigt.

Nur bei Tortendiagramm Da bei einem Tortendiagramm keine Legende entlang der Achsen angezeigt werden kann, können Sie mit dieser Option die Legende bei einem Tortendiagramm anzeigen. Bei einem Balkendiagramm, Liniendiagramm oder 3D-Flächendiagramm wird die Legende dann nicht angezeigt, weil diese auch entlang der Achse angezeigt wird. Diese Option ist nicht verfügbar, wenn die Option **Legende immer anzeigen** aktiviert ist.

Nur bei Kreuzen oder Vergleich Bei dieser Option wird die Legende nur angezeigt, wenn die Ergebnisse gekreuzt oder verglichen werden. Die Legende zeigt in dem Falle an, was die Kreuzung oder der Vergleich beinhaltet. Diese Option ist nicht verfügbar, wenn die Option **Legende immer anzeigen** aktiviert ist.

Hintergrund

Sie können den Hintergrund des Ergebnisdiagramms anpassen. Dabei können Sie zwischen einer einzigen Farbe, einem Farbverlauf von einer Farbe zu einer anderen oder einer Abbildung als Hintergrund wählen; Sie können den Hintergrund auch transparent lassen. Die verschiedenen Optionen sind fast dieselben wie die der Folie. Eine ausführlichere Beschreibung finden Sie unter „Den Hintergrund einstellen“ auf Seite 48.

Eine Farbe Der Hintergrund wird in einer einzigen, gleichmäßigen Farbe angezeigt. Sie können die gewünschte Farbe auswählen, indem Sie auf die Schaltfläche *Farbe* hinter *Primäre Farbe* klicken. Auch die Wände des Diagramms werden in einem dunkleren und helleren Ton dieser primären Farbe angezeigt. Mit der Option **Wände transparent** können Sie die Wände transparent machen.

Farbverlauf Der Hintergrund wird mit einem Übergang von einer Farbe zu einer anderen angezeigt. Sie können die gewünschten Farben auswählen, indem Sie auf die Schaltflächen *Farbe* hinter *Primäre Farbe* und hinter *Sekundäre Farbe* klicken. In der Liste unter *Richtung des Farbverlaufs* können auswählen, wie die Farben verlaufen sollen. Der Verlauf wird von der primären Farbe zur sekundären Farbe angegeben. Wenn Sie daher die Option *Von unten nach oben* wählen, wird die primäre Farbe unten angezeigt und die sekundäre Farbe oben.

Grafik Hiermit wird eine Grafik als Hintergrund angezeigt. Indem Sie bei *Dateiname* auf die Schaltfläche *Blättern* (📄) klicken, können Sie eine Datei auswählen, die Sie als Grafik im Hintergrund verwenden möchten. Die Grafik wird immer an die Größe des Ergebnisdiagramms angepasst.

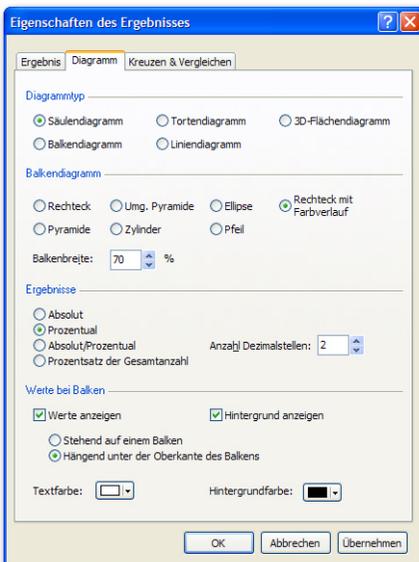
Transparent Mit dieser Option wird der Hintergrund transparent, so dass Sie die Folie durch das Ergebnisdiagramm hindurch sehen. Die Wände des Diagramms werden nicht automatisch transparent. Verwenden Sie dazu die Option *Wände transparent*.

Wählen Sie, falls das noch nicht geschehen ist, unter *Anzeige* die Optionen *Achsen anzeigen* und *3D-Diagramm*, unter *Legende* die Optionen *Nur bei Tortendiagramm* und *Nur bei Kreuzen oder Vergleich* und bei *Hintergrund* die Option *Transparent* mit als *Primäre Farbe* weiß aus.

Das Diagramm einstellen

Das Dialogfenster *Eigenschaften des Ergebnisses* besteht aus drei Registerkarten. Die erste, *Ergebnis*, enthält Optionen, die sich auf die Anzeige des Ergebnisdiagramms beziehen. Die zweite, *Diagramm*, enthält Optionen, die sich auf die Anzeige des Diagramms im Ergebnisdiagramm beziehen. Die letzte, *Kreuzen & Vergleichen*, enthält Optionen für die Anzeige einer Kreuzung oder eines Vergleichs.

Klicken Sie auf die Registerkarte *Diagramm* oben im Dialogfenster.



Dialogfenster mit den Eigenschaften des Diagramms

Diagrammtyp

Für die Anzeige der Ergebnisse können Sie aus verschiedenen Arten von Diagrammen wählen. Die am häufigsten verwendeten Diagrammtypen sind die horizontalen Balkendiagramme und die vertikalen Säulendiagramme. Sie können jedoch auch Tortendiagramme, Liniendiagramme oder 3D-Flächendiagramme auswählen.

Balkendiagramm

Wenn Sie die Ergebnisse in einem Säulen- oder Balkendiagramm anzeigen, können Sie auch noch auswählen, wie die Balken angezeigt werden sollen. Sie können aus sieben verschiedenen Arten von Balken wählen. Außerdem können Sie die Breite der verwendeten Balken einstellen. Die Breite kann zwischen 5% und 100% des verfügbaren Platzes variieren und in Schritten von 5% eingestellt werden. Der Standardwert ist 70%.

Ergebnisse

Die Ergebnisse, die bei den verschiedenen Balken angezeigt werden, können sowohl in absoluten Zahlen als in Prozentsätzen angezeigt werden.

Absolut Die Ergebnisse werden in absoluten Zahlen angezeigt.

Prozentual Die Ergebnisse werden in Prozentsätzen der Gesamtanzahl Stimmen angezeigt.

Absolut/Prozentual Die Ergebnisse werden in absoluten Zahlen und in Prozentsätzen der Gesamtanzahl Stimmen angezeigt.

Prozentsatz der Gesamtanzahl Die Ergebnisse werden in Prozentsätzen der Gesamtanzahl Stimmen angezeigt. Außerdem wird die Gesamtanzahl der Stimmen angezeigt.

Wenn Sie sich für eine Anzeige in Prozentsätzen entscheiden, können Sie bei *Anzahl Dezimalstellen* angeben, wie viele Ziffern Sie hinter dem Komma sehen möchten. Dies kann zwischen 0 und maximal 3 Ziffern hinter dem Komma variieren.

Werte bei Balken

Bei jedem Balken in einem Ergebnisdiagramm wird die Anzahl Stimmen der dazugehörigen Antwort angezeigt. Sie können hier angeben, ob die Werte angezeigt werden sollen, und wenn ja, ob Sie auf der Oberseite des Balkens oder unter der Oberseite des Balkens angezeigt werden sollen. Außerdem können Sie die Textfarbe anpassen und eine Hintergrundfarbe hinter dem Wert anzeigen.

Werte anzeigen Die Ergebnisse von jeder Antwort werden bei dem Balken angezeigt. Bei Textfarbe können Sie die Farbe auswählen, in der die Ergebnisse angezeigt werden.

Stehend auf einem Balken Die Ergebnisse werden oben auf dem Balken angezeigt, zu dem sie gehören.

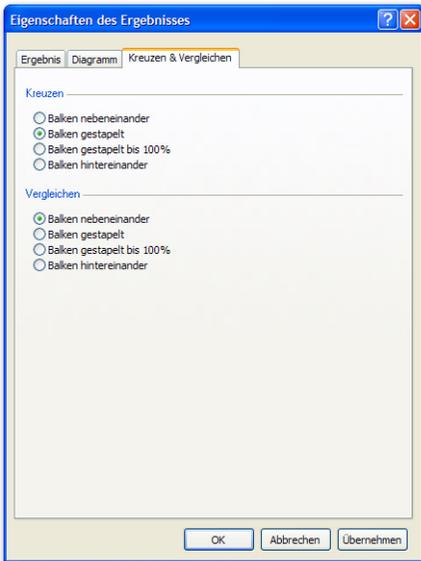
Hängend unter der Oberkante des Balkens Die Ergebnisse werden direkt unter der Oberkante des Balkens angezeigt, zu dem sie gehören.

Hintergrund anzeigen Es wird eine farbige Fläche hinter den Ergebnissen angezeigt, die für eine bessere Lesbarkeit der Ergebnisse sorgt. Bei Hintergrundfarbe können Sie die Farbe der Fläche auswählen.

Wählen Sie, falls dies noch nicht geschehen ist, unter *Diagrammtyp* die Option *Balkendiagramm*, unter *Balkendiagramm* die Option *Rechteck mit Farbverlauf*, bei *Balkenbreite* 70%, bei *Ergebnisse* die Option *Prozentual* und als *Anzahl Dezimalstellen* 2 aus. Bei *Werte bei Balken* wählen Sie die Optionen *Werte anzeigen*, *Hintergrund anzeigen* und *Hängend unter der Oberkante des Balkens* aus. Bei *Textfarbe* wählen Sie die Farbe weiß und bei *Hintergrundfarbe* die Farbe schwarz aus.

Einstellungen für das Kreuzen und Vergleichen

Auf der dritten Registerkarte des Dialogfensters *Eigenschaften des Ergebnisses* können Sie angeben, wie eine Kreuzung oder ein Vergleich angezeigt werden soll. Normalerweise wird eine Kreuzung mit übereinander liegenden Balken und ein Vergleich mit nebeneinander liegenden Balken angezeigt.



Dialogfenster mit den Eigenschaften für das Kreuzen und Vergleichen von Fragen

Kreuzen

Hier können Sie angeben, wie die Balken bei einer Kreuzung angezeigt werden sollen.

Balken nebeneinander Die Balken der verschiedenen Kennzeichen werden nebeneinander angezeigt.

Balken gestapelt Die Balken der verschiedenen Kennzeichen werden übereinander angezeigt.

Balken gestapelt bis 100% Die Balken der verschiedenen Kennzeichen werden übereinander angezeigt. Außerdem sind alle gestapelten Balken gleich hoch.

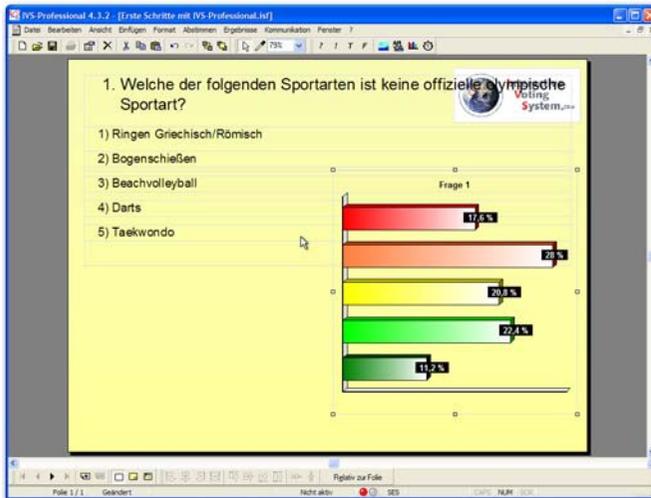
Balken hintereinander Die Balken der verschiedenen Kennzeichen werden hintereinander angezeigt. Wenn Sie diese Option verwenden möchten, müssen Sie dafür sorgen, dass auch die Option **3D-Diagramm** aktiviert ist.

Vergleichen

Hier können Sie angeben, wie die Balken bei einem Vergleich angezeigt werden sollen. Die Optionen sind dieselben wie bei einer Kreuzung.

Weitere Informationen zum Kreuzen finden Sie unter „Ergebnisse kreuzen“ auf Seite 77. Weitere Informationen zum Vergleichen finden Sie unter „Ergebnisse vergleichen“ auf Seite 85.

Klicken Sie auf „OK“, um die Änderungen zu übernehmen.



Ein Balkendiagramm ohne Texte entlang den Achsen

Layout der Folie anpassen

Beim Einfügen der Frage, der Antworten und des Ergebnisdiagramms werden diese an einer Standardposition auf der Folie platziert. Diese Standardposition ist jedoch nicht immer für jede Präsentation gleich gut geeignet. So stehen die Texte der Antworten beispielsweise zu dicht hinter der Frage.

Nachdem Sie alle Objekte eingefügt haben, können Sie diese an die richtige Position umstellen. Die gerade importierten Beispielergebnisse können Ihnen beim Positionieren der Antworten helfen.

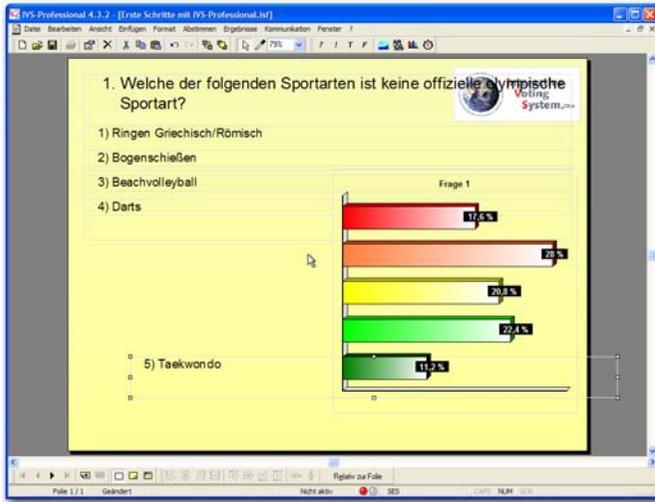
Außerdem kann die Folie noch einen passenden Hintergrund erhalten.

Antworten richtig positionieren

Die Antworten stehen ziemlich weit oben auf der Folie, wodurch die erste Antwort dicht hinter dem Text der Frage steht. Bei Verwendung eines horizontalen Diagramms lassen sich die Antworten gut mit den Balken ausrichten.

Markieren Sie dazu zuerst die letzte Antwort und verschieben Sie diese nach unten, so dass sie auf derselben Höhe wie der unterste Balken im Diagramm steht. Sorgen Sie beim Verschieben dafür, dass die Antwort verglichen mit den anderen Antworten etwas nach rechts verschoben steht.

Markieren Sie Antwort 5 und verschieben Sie diese nach unten, bis sie in einer Höhe mit dem letzten Balken des Diagramms steht.



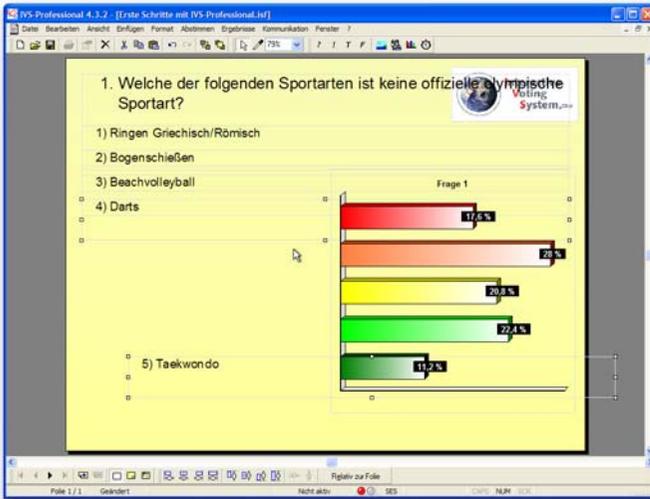
Die letzte Antwort wurde so verschoben, dass sie in einer Höhe mit dem letzten Balken steht

Mehrere Objekte markieren

Die letzte Antwort steht jetzt zwar richtig in einer Linie mit dem letzten Balken des Diagramms, die Ausrichtung mit den übrigen Antworten ist jedoch völlig verschwunden. Die Antwort wurde – bewusst – zu weit nach rechts verschoben. Diese Antwort muss jetzt wieder mit den anderen Antworten ausgerichtet werden.

Indem Sie beim Markieren der Objekte die Taste **Strg** gedrückt halten, können Sie mehrere Objekte gleichzeitig markieren. Wenn Sie die Taste **Strg** nicht verwenden, kann jeweils nur ein Objekt markiert werden.

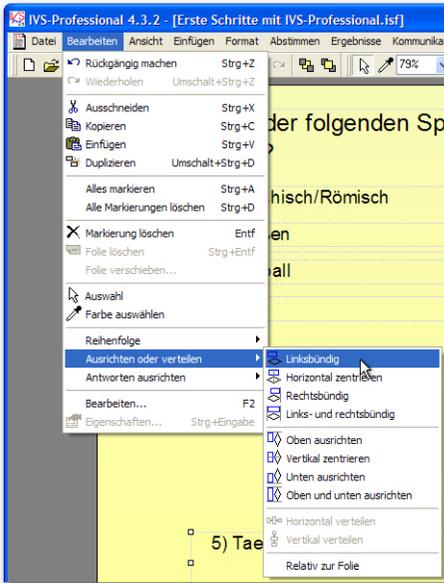
Markieren Sie die letzte Antwort. Drücken Sie dann die Taste **Strg** und markieren Sie auch die vorletzte Antwort.



Die letzte und die vorletzte Antwort sind markiert

Objekte ausrichten

Durch das Ausrichten der Objekte werden diese genau unter– bzw. nebeneinander angeordnet. Wählen Sie dazu im Menü *Bearbeiten* die Option *Ausrichten* oder *verteilen* und treffen Sie dann eine Wahl aus den zehn Optionen, um die von Ihnen markierten Objekte auszurichten oder zu verteilen. Sie können auch mit der rechten Maustaste auf eines der markierten Objekte klicken und dann die Option *Ausrichten* oder *verteilen* aus dem Menü auswählen oder auf eine der Schaltflächen in der Symbolleiste *Ausrichten* oder *verteilen* unten auf dem Bildschirm klicken.



Das Menü **Ausrichten oder verteilen** enthält zehn verschiedene Möglichkeiten für das Ausrichten oder Verteilen der markierten Objekte

Horizontal ausrichten

Die ersten vier Optionen legen die horizontale Ausrichtung fest.

Linksbündig Die markierten Objekte werden am linken Rand an derselben Position ausgerichtet. Das äußerst linke Objekt dient dabei als Referenz. Dieses Objekt bleibt daher an seiner Stelle, während alle anderen Objekte nach links verschoben werden.

Zentrieren Die markierten Objekte werden zentriert. Als Referenzpunkt dient die Mitte zwischen dem linken Rand des äußerst linken Objekts und dem rechten Rand des äußerst rechten Objekts. Alle markierten Objekte werden mit ihrer Mitte auf diesen Referenzpunkt verschoben.

Rechtsbündig Die markierten Objekte werden am rechten Rand an derselben Position ausgerichtet. Das äußerst rechte Objekt dient dabei als Referenz.

Links- und rechtsbündig Die markierten Objekte werden sowohl rechts als links ausgerichtet. Als Referenz dienen dabei der linke Rand des äußerst linken Objekts und der rechte Rand des äußerst rechten Objekts.

Vertikal ausrichten

Die nächsten vier Optionen legen die vertikale Ausrichtung fest.

Oben ausrichten Die markierten Objekte werden am oberen Rand an derselben Position ausgerichtet. Das oberste Objekt dient dabei als Referenz. Dieses Objekt bleibt daher an seiner Stelle, während alle anderen Objekte nach oben verschoben werden.

Horizontal zentrieren Die markierten Objekte werden horizontal zentriert. Als Referenzpunkt dient die Mitte zwischen dem oberen Rand des obersten Objekts und dem unteren Rand des untersten Objekts. Alle markierten Objekte werden mit ihrer Mitte auf diesen Referenzpunkt verschoben.

Unten ausrichten Die markierten Objekte werden am unteren Rand an derselben Position ausgerichtet. Das untere Objekt dient dabei als Referenz.

Unten und oben ausrichten Die markierten Objekte werden sowohl unten als oben ausgerichtet. Als Referenz dienen der obere Rand des obersten Objekts und der untere Rand des untersten Objekts.

Die Optionen für das Ausrichten von Objekten sind nur aktiv, wenn Sie zwei oder mehr Objekte gleichzeitig markiert haben. Wenn Sie die Option **Relativ zur Folie** verwenden, sind die Optionen für das Ausrichten bereits aktiv, wenn Sie ein oder mehrere Objekte gleichzeitig markiert haben.

Verteilen

Mit den letzten beiden Optionen legen Sie fest, wie die markierten Objekte verteilt werden.

Horizontal verteilen Die markierten Objekte werden gleichmäßig zwischen dem Objekt ganz links und dem am wenigsten linken Objekt verteilt. Diese beiden Objekte bleiben daher an ihrer Position, während alle anderen Objekte genau zwischen diesen beiden Objekten verteilt werden.

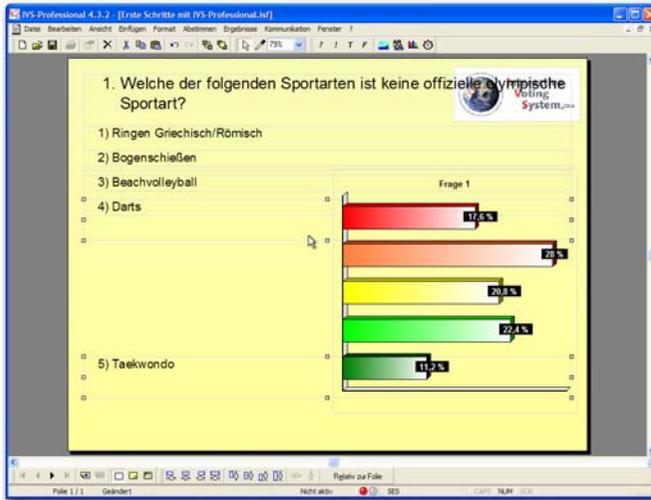
Vertikal verteilen Die markierten Objekte werden gleichmäßig zwischen dem obersten und dem untersten Objekt verteilt. Diese beiden Objekte bleiben daher an ihrer Position, während alle anderen Objekte genau zwischen diesen beiden Objekten verteilt werden.

Die Optionen für das Verteilen von Objekten sind nur aktiv, wenn Sie drei oder mehr Objekte gleichzeitig markiert haben. Wenn Sie die Option **Relativ zur Folie** verwenden, sind die Optionen für das Verteilen bereits aktiv, wenn Sie zwei Objekte gleichzeitig markiert haben.

Relativ zur Folie

Beim Ausrichten von Objekten wird immer eines der markierten Objekte als Referenzpunkt gewählt. Wenn Sie die Option **Relativ zur Folie** wählen, wird nicht eines der Objekte, sondern die Folie selbst als Referenz genommen. Wenn Sie anschließend beispielsweise die Option **Linksbündig** wählen, werden alle markierten Objekte mit dem linken Rand gegen den linken Rand der Folie verschoben.

Wählen Sie im Menü *Bearbeiten* die Option *Ausrichten oder verteilen* und anschließend die Option *Linksbündig*.



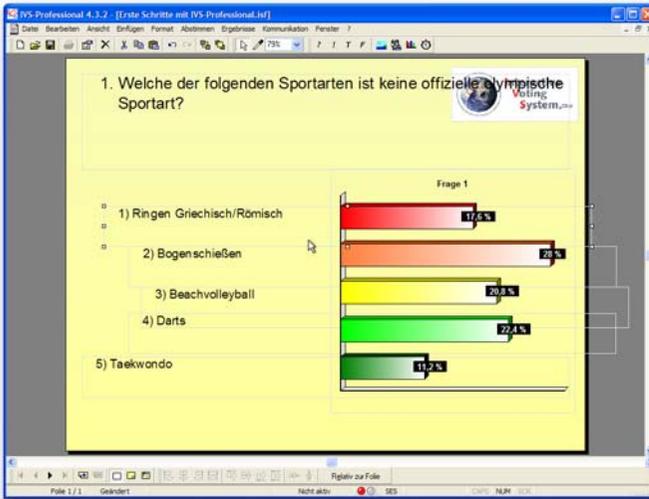
Die beiden markierten Objekte sind mit dem linken Rand zueinander ausgerichtet

Da sich die letzte Antwort jetzt an der richtigen Position befindet, können die übrigen Antworten auf die gleiche Weise an die richtige Stelle verschoben werden.

Die Markierung bei Objekten löschen

Beide Antworten sind noch markiert. Diese Markierung muss zuerst gelöscht werden. Um die Markierung bei Objekten zu löschen, klicken Sie an einer Stelle auf die Folie, an der sich keine Objekte befinden. Anschließend können Sie ein neues Objekt markieren und dieses verschieben. Sie können auch im Menü *Bearbeiten* die Option *Alle Markierungen löschen* auswählen oder auf der Tastatur die Tasten **Strg** + **D** drücken.

Klicken Sie zuerst an einer Stelle auf die Folie, an der sich keine Objekte befinden, um die Markierung der beiden markierten Antworten zu löschen. Klicken Sie anschließend auf die vierte Antwort, diese wird dadurch markiert. Ziehen Sie die Antwort nach unten, bis sie ungefähr an derselben Position steht, wie der vorletzte Balken im Diagramm. Sorgen Sie dafür, dass sie in Bezug auf die letzte Antwort auch etwas nach rechts verschoben ist. Wiederholen Sie dies für die Antworten 2 und 3. Antwort 1 positionieren Sie schließlich genau an dieselbe Stelle, wie den ersten Balken im Diagramm und wiederum etwas nach rechts in Bezug auf die letzte Antwort.



Alle Antworten sind so verschoben, dass sie ungefähr mit den Balken im Diagramm übereinstimmen

Objekte verteilen

Die Antworten stehen jetzt ungefähr in einer Höhe mit den Balken im Diagramm, sie stehen jedoch in Bezug auf einander noch ziemlich schief. Indem Sie wieder alle Antworten markieren und diese anschließend ausrichten und verteilen, können Sie sie richtig zueinander und in der gleichen Höhe mit den Balken im Diagramm anordnen.

Die erste Antwort ist noch markiert. Die übrigen Antworten können ebenfalls markiert werden, indem Sie die Taste **Strg** gedrückt halten und anschließend auf jede Antwort klicken.

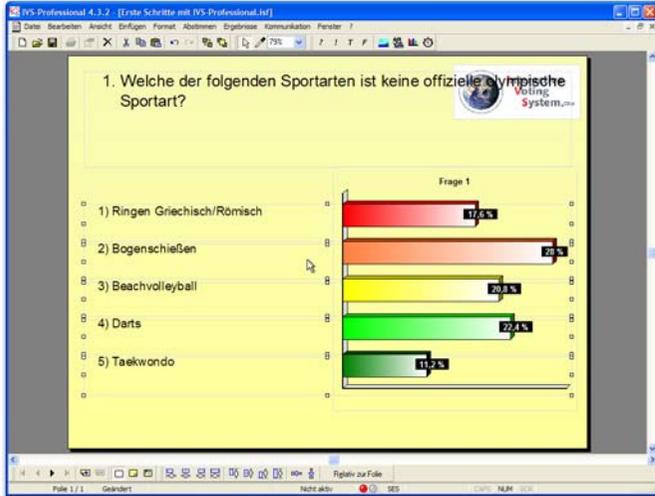
Drücken Sie die Taste **Strg und klicken Sie nacheinander auf Antwort 2, 3, 4 und 5.**

Um die Antworten auszurichten, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine der markierten Antworten und wählen Sie die Option *Ausrichten oder verteilen* aus dem Menü. Auch jetzt sollen die markierten Objekte wieder am linken Rand ausgerichtet werden, Sie wählen daher die Option *Linksbündig*.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine der markierten Antworten. Wählen Sie die Option *Ausrichten und verteilen* und anschließend die Option *Linksbündig* aus.

Um die Antworten so zu verteilen, dass diese richtig vor den Balken im Diagramm stehen, wählen Sie bei Ausrichten und verteilen die Option **Vertikal verteilen**. Die markierten Objekte werden jetzt gleichmäßig zwischen dem obersten und untersten Objekt verteilt.

Klicken Sie in Symbolleiste *Ausrichten oder verteilen* unten im Fenster auf die Schaltfläche *Vertikal verteilen* ().

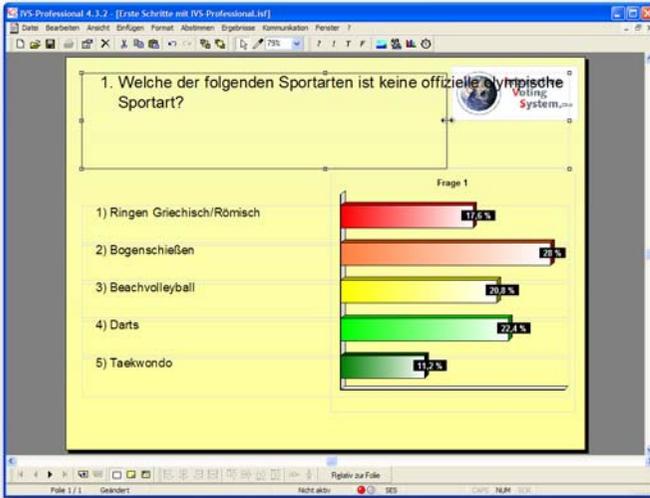


Alle Antworten sind richtig ausgerichtet und befinden sich in einer Höhe mit den Balken im Diagramm

Objekte vergrößern und verkleinern

Wenn ein Objekt markiert ist, werden an seinen Rändern acht Ziehpunkte (Kästchen) angezeigt. Mit Hilfe dieser Ziehpunkte kann ein Objekt größer oder kleiner gemacht werden. Indem Sie mit der Maus auf einen der Eckpunkte des markierten Objekts gehen und anschließend die linke Maustaste drücken, können Sie diesen Eckpunkt verschieben, wodurch Sie das markierte Objekt vergrößern oder verkleinern. Wenn Sie die Maus bewegen, bewegt sich der Rahmen des Objekts mit der Maus mit. Das Objekt selbst bleibt zunächst noch an seiner ursprünglichen Position. Erst wenn Sie die linke Maustaste loslassen, erhält das Objekt seine neue Größe.

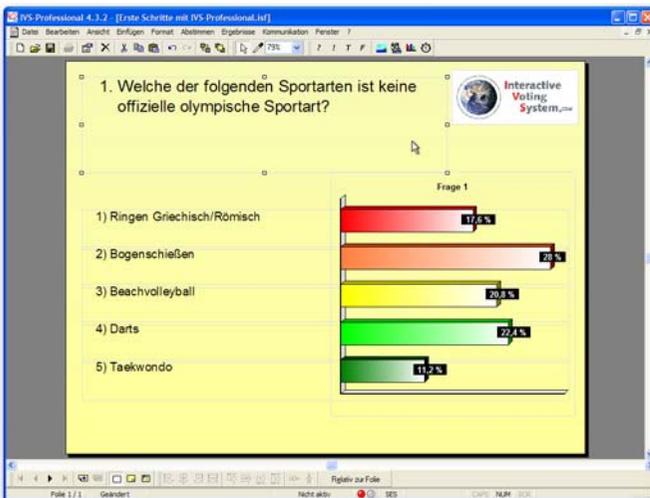
Der Text der Frage läuft durch das auf der Hintergrundfolie eingefügte Logo. Um dies zu vermeiden, können Sie das Textfeld etwas verkleinern, so dass die rechte Seite des Textfeldes kurz vor dem Logo liegt. Gehen Sie mit dem Mauszeiger auf den mittleren der rechten Ziehpunkte, klicken Sie mit der linken Maustaste darauf und halten Sie diese gedrückt. Verschieben Sie die Maus nach links und verkleinern Sie so das Textfeld.



Das Objekt wird momentan verkleinert, so dass der Text nicht mehr über das Logo läuft

Wenn das Objekt die richtige Größe hat, lassen Sie die Maustaste wieder los. Das Objekt ändert sich und wird in seiner neuen Größe angezeigt.

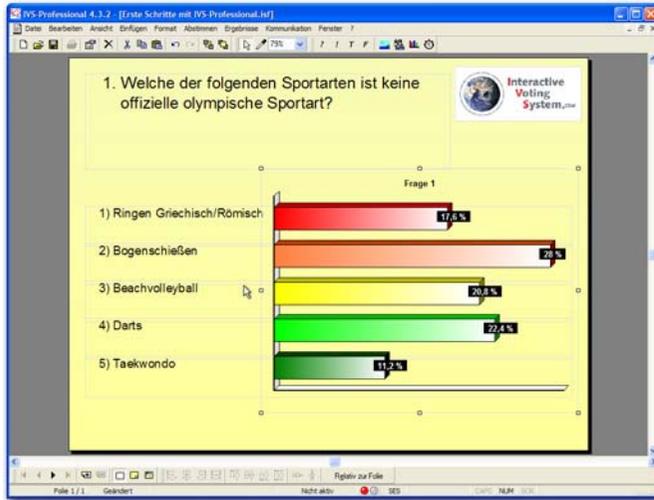
Lassen Sie die linke Maustaste los, wenn das Objekt die gewünschte Größe hat.



Das Objekt wurde verkleinert, so dass der Text nicht mehr durch das Logo läuft

Auf dieselbe Weise können Sie die linke Seite des Diagramms etwas näher zu den Antworten verschieben, so dass das Diagramm etwas größer angezeigt wird.

Markieren Sie das Diagramm, greifen Sie den mittleren Ziehpunkt auf der linken Seite und ziehen Sie diesen bis kurz hinter die erste Antwort.



Das Diagramm wurde etwas vergrößert, so dass diese näher bei den Antworten steht

Die Folie anpassen

Sie können die Eigenschaften der Folie anpassen. Bei jeder Folie können Sie eine Umschreibung eingeben, die Hintergrundfarbe anpassen und angeben, welche Hintergrundfolie bei dieser Folie angezeigt werden soll.

Dazu wechseln Sie zu den Eigenschaften der Folie, indem Sie im Menü *Bearbeiten* die Option *Eigenschaften* auswählen. Sie können auch in der Symbolleiste auf die Schaltfläche *Eigenschaften* () klicken, mit der rechten Maustaste auf die Folie klicken und anschließend die Option *Eigenschaften* aus dem Menü markieren oder auf der Tastatur die Tasten **Strg** + **Eingabe** drücken, wenn nicht bereits ein Objekt markiert ist.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Folie. Wählen Sie in dem Menü die Option *Eigenschaften* aus.

Daraufhin wird das Dialogfenster *Eigenschaften der Folie* angezeigt, in dem Sie die Eigenschaften der Folie anpassen können.



Dialogfenster mit den Eigenschaften der Folie

Umschreibung

Sie können für jede Folie eine Umschreibung eingeben. Auf diese Weise können Sie eine bestimmte Folie später ganz leicht wiederfinden.

Geben Sie folgende Umschreibung für diese Folie ein: „Folie mit Frage zu olympischer Sportart“.

Hintergrundfolie

Hinter jeder Folie kann eine Hintergrundfolie angezeigt werden. Mit einer Hintergrundfolie können Sie Objekte wiederholen, so dass diese automatisch auf jeder Folie angezeigt werden.

Hintergrundfolie verwenden Wählen Sie diese Option, wenn Sie hinter der aktuellen Folie eine Hintergrundfolie anzeigen möchten. Wählen Sie anschließend in der Auswahlliste darunter aus, welche Folie Sie als Hintergrundfolie anzeigen möchten.

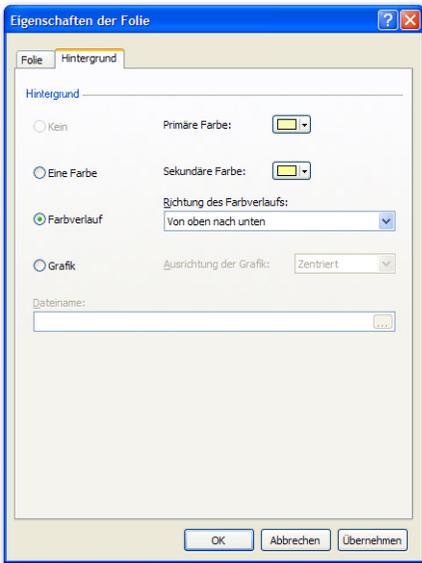
Springen

Mit dieser Option können Sie angeben, dass Sie von dieser Folie nicht unbedingt zur nächsten Folie gehen wollen, wenn Sie  oder  drücken. Sie tragen hier die Nummer der Folie ein, zu der Sie springen möchten. Wenn Sie doch zur nächsten Folie gehen möchten, tragen Sie hier eine 0 ein.

Den Hintergrund einstellen

Die zweite Registerkarte im Dialogfenster *Eigenschaften der Folie* enthält Optionen, mit denen Sie den Hintergrund der Folie einstellen können. Hier können Sie zum Beispiel die Farbe der Folie auswählen, einen Farbverlauf einstellen oder auch eine Grafik als Hintergrund auswählen.

Klicken Sie auf die Registerkarte *Hintergrund* oben im Dialogfenster.



Dialogfenster mit den Eigenschaften des Hintergrunds der Folie

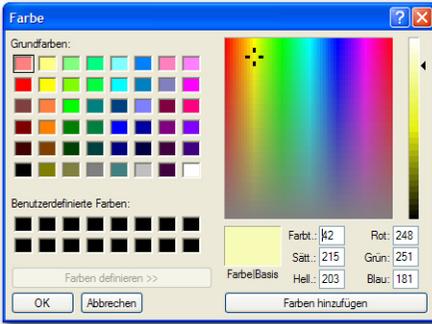
Hintergrund

Der Hintergrund der Folie kann angepasst werden. Dabei können Sie zwischen einer einzigen Farbe für die gesamte Folie, einem Farbverlauf von einer Farbe zu einer anderen oder einer Grafik als Hintergrund wählen.

Ein Farbe

Wenn Sie den Hintergrund der Folie in einer einzigen Farbe anzeigen möchten, wählen Sie die Option *Eine Farbe*. Anschließend klicken Sie auf die Schaltfläche *Farbe* (☐) hinter *Primäre Farbe*, um die gewünschte Hintergrundfarbe einzustellen.

Wenn Sie auf das Farbfeld der Schaltfläche *Farbe* klicken, wird das standardmäßige Windows Farben-Dialogfenster angezeigt, in dem Sie eine Farbe auswählen oder eine Farbe definieren können.



Standard-Farben-dialogfenster mit angepassten Farben

Wenn Sie eine spezifische Farbe aus Ihrem Script verwenden möchten, aber nicht genau wissen, welche Farbe dies ist, können Sie diese mit der Farbpipette (👉) aufnehmen. Wenn Sie auf die Farbpipette klicken, ändert sich der Zeiger in eine Farbpipette. Anschließend klicken Sie auf die Farbe, die Sie verwenden möchten. Die markierte Farbe finden Sie dann unter *Benutzerdefinierte Farben* im standardmäßigen Farben-Dialogfenster.

Wenn Sie auf den Pfeil bei der Schaltfläche *Farbe* klicken, wird ein Menü angezeigt, in dem Sie eine Reihe von Farben auswählen können.



Menü Farben mit einer Farbauswahl

Sie können auch selbst eine Farbe definieren, indem Sie auf die Schaltfläche *Weitere Farben* klicken.



Menü Farben mit einer Farbauswahl und einer Option zum Definieren einer Farbe

Farbverlauf

Wenn Sie Ihre Folie etwas dynamischer gestalten möchten, können Sie einen Farbverlauf verwenden. Dazu wählen Sie die Option **Farbverlauf**. Anschließend klicken Sie auf die Schaltfläche *Farbe* hinter *Primäre Farbe*, um die primäre Farbe zu markieren. Diese Farbe wird an der Oberseite der Folie verwendet. Klicken Sie anschließend auf die Schaltfläche *Farbe* hinter *Sekundäre Farbe*, um die sekundäre Farbe zu markieren. Diese Farbe wird an der Unterseite der Folie verwendet. Der Hintergrund der Folie wird jetzt mit einem Verlauf von der primären Farbe oben auf der Folie zur sekundären Farbe unten auf der Folie angezeigt. Aus der Auswahlliste *Richtung Farbverlauf* können Sie eine andere Richtung für den Farbverlauf auswählen. Die Richtungen werden von der primären Farbe zur sekundären Farbe angezeigt.

Grafik

Um die Folie komplett an Ihre eigenen Wünsche anzupassen, können Sie eine Grafik als Hintergrund verwenden. Dazu wählen Sie die Option **Grafik**. Anschließend können Sie eine Datei markieren, die als Hintergrundgrafik verwendet wird, indem Sie auf die Schaltfläche *Blättern* (📁) klicken. Daraufhin wird das Standard-Dialogfenster für das Öffnen von Dateien angezeigt. Wählen Sie in diesem Fenster einen Ordner und dann den Namen der Datei aus, die Sie öffnen möchten.

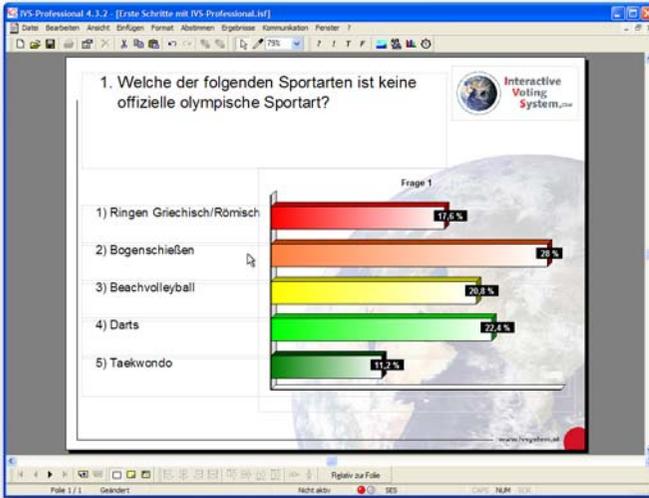
In der Auswahlliste *Ausrichtung der Grafik* können Sie auswählen, wie die Grafik auf einer Folie angezeigt werden soll.

Zentriert Die Grafik wird in der Mitte der Folie angezeigt. Wenn Sie die Grafik folienfüllend anzeigen möchten, müssen Sie eine Grafik mit 1024 x 768 Pixel verwenden.

Nebeneinander Die Grafik wird in der linken oberen Ecke positioniert und so häufig daneben und darunter eingefügt, bis die gesamte Folie gefüllt ist.

Gestreckt Die Grafik wird so vergrößert oder verkleinert, dass diese die gesamte Folie füllt. Um zu verhindern, dass die Grafik verkleinert oder vergrößert wird, müssen Sie eine Grafik mit 1024 x 768 Pixel verwenden.

Wählen Sie die Option *Grafik*. Klicken Sie dann auf die Schaltfläche „Blättern“ und wählen Sie eine Grafik. Klicken Sie auf „Öffnen“, um diese Grafik als Hintergrund zu verwenden. Wählen Sie *Zentriert* bei *Ausrichtung der Grafik*.



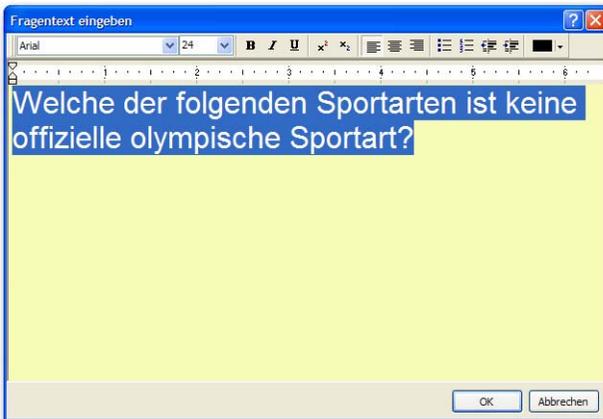
Als Hintergrund der Folie wird jetzt eine Grafik angezeigt

Texte anpassen

Wenn die Frage und die Antworten einmal eingegeben sind, kann der Text, aber auch die Schriftart, die Größe und die Farbe nachträglich noch angepasst werden.

Durch Doppelklicken auf eine Frage oder Antwort wird das Textfenster angezeigt, das auch beim Eingeben der Frage oder der Antworten angezeigt wird.

Doppelklicken Sie auf die Frage, um die Schriftart zu ändern.

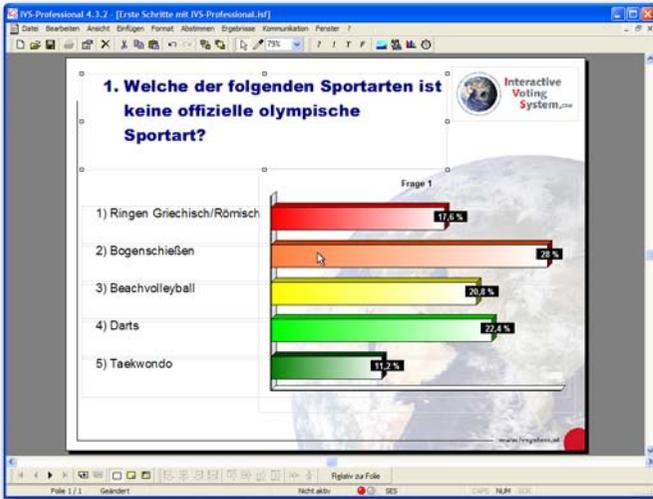


Um die Frage zu ändern, wird das Textfenster für das Eingeben des Fragentextes angezeigt

Der Text der Frage wird im Textfenster angezeigt. Der Text ist markiert, so dass sofort Änderungen darin angebracht werden können oder eventuell ein anderer Text eingefügt werden kann.

In der Symbolleiste über dem Textfenster können Sie eine andere Schriftart und –grad auswählen. Sie können den Text fett, kursiv oder unterstrichen anzeigen. Sie können auch die Optionen Hochgestellt oder Tiefgestellt verwenden. Außerdem können Sie den Absatz linksbündig, zentriert oder rechtsbündig ausrichten, Aufzählungszeichen vor dem Absatz anzeigen, Absatznummern anzeigen, den Einzug eines Absatzes vergrößern oder verkleinern und die Schriftfarbe ändern.

Ändern Sie die Schriftart in Arial Black und die Farbe in dunkelblau. Klicken Sie auf „OK“, um die Änderungen zu übernehmen.



Die Schriftart und die Farbe der Fragentextes sind geändert

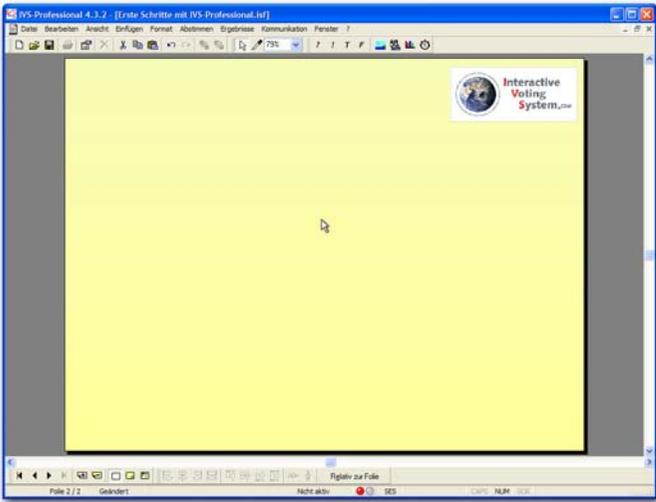
Eine neue Folie erstellen

Die erste Folie ist jetzt fertig. Sie haben eine Frage mit einer Reihe von Antworten und einem Diagramm für das Anzeigen der Ergebnisse eingefügt. Sie haben ein Logo auf der Hintergrundfolie eingegeben und den Hintergrund der Folie geändert, so dass dort eine Grafik angezeigt wird. Sie haben die Antworten mit den Balken im Diagramm ausgerichtet und schließlich beim Fragentext die Schriftart und –farbe geändert. Jetzt können Sie die nächste Folie erstellen.

Um eine neue Folie zu erstellen, gehen Sie ganz einfach zur nächsten Folie. Drücken Sie dazu auf der Tastatur die Taste **Alt**. Sie können auch die Taste **F8** drücken oder in der unteren Symbolleiste auf die Schaltfläche *Nächste Folie* (▶) klicken.

Da Sie bisher nur eine Folie erstellt haben und daher keine nächste Folie vorhanden ist, wird die Frage gestellt, ob eine neue Folie eingefügt werden soll. Klicken Sie auf „OK“, um tatsächlich eine neue Folie einzufügen. Die neue, leere Folie wird angezeigt. In der rechten oberen Ecke sehen Sie wieder das Logo, das Sie auf der Hintergrundfolie eingegeben haben.

Drücken Sie **Alt, um zur nächsten Folie zu gehen. Klicken Sie auf „OK“, um eine neue Folie einzufügen.**



Eine neue, leere Folie wurde eingefügt

Die neue Folie sieht wieder genauso aus wie die erste Folie, mit der Sie das Script angefangen haben. Um zu verhindern, dass Sie jedes Mal, wenn Sie eine neue Folie erstellen, den Hintergrund wieder neu einstellen, die Texte anpassen und die Frage und die Antworten an die richtigen Positionen bringen müssen, können Sie diese Standardeinstellungen einmalig vornehmen, so dass alle weiteren Folien, die Sie erstellen, wieder genauso aussehen. Diese Standardeinstellungen ändern Sie in der Entwurfsvorlage.

Die Entwurfsvorlage

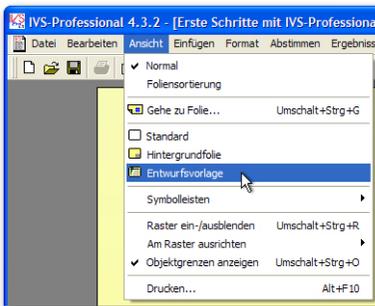
Neben Standard-Folien und Hintergrundfolien besteht ein Script noch aus einem dritten Folientyp. Diese Folie, von der bei jedem Script nur eine einzige vorhanden ist, ist die Entwurfsvorlage. Auf der Folie der Entwurfsvorlage befinden sich eine Frage, zwei Antworten, ein Ergebnisdiagramm, ein Text und ein Zeitbalken. Bei diesen Objekten können Sie nur die Einstellungen ändern. Sie können keine Objekte hinzufügen oder löschen.

Alle Einstellungen der Objekte auf der Entwurfsvorlage werden automatisch auf alle Objekte auf den Standard-Folien und den Hintergrundfolien des Script angewendet. Sie können beispielsweise in der Entwurfsvorlage die Schriftart und die Textfarbe der Frage anpassen. Im gesamten Script werden dann alle Fragen in dieser Schriftart und dieser Farbe angezeigt. Ausgenommen sind nur die Fragen, denen Sie manuell eine andere Schriftart oder Farbe gegeben haben.

Sie können die Entwurfsvorlage einstellen, bevor Sie mit dem Erstellen eines Scripts beginnen. Auf dieser Weise erhalten alle Folien in Ihrem Script dasselbe Layout. Sie können allerdings auch nachträglich noch Änderungen in der Entwurfsvorlage vornehmen. Außerdem können Sie eine Entwurfsvorlage getrennt speichern und später in einem anderen Script erneut verwenden.

Zur Entwurfsvorlage

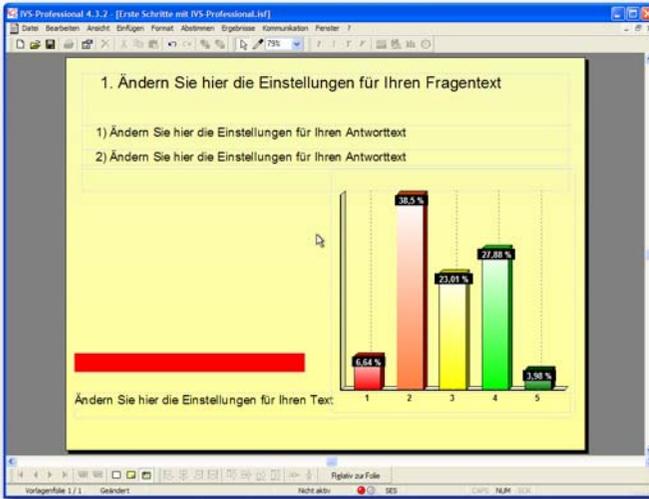
Um von den Standard-Folien zur Entwurfsvorlage zu wechseln, wählen Sie im Menü *Ansicht* die Option *Entwurfsvorlage* aus. Sie können auch in der unteren Symbolleiste auf die Schaltfläche *Entwurfsvorlage* () klicken.



Wählen Sie im Menü *Ansicht* die Option *Entwurfsvorlage* aus, um zur Entwurfsvorlage zu wechseln

Wählen Sie im Menü *Ansicht* die Option *Entwurfsvorlage* aus.

Die Standard-Folie verschwindet und Sie sehen die Folie der Entwurfsvorlage.



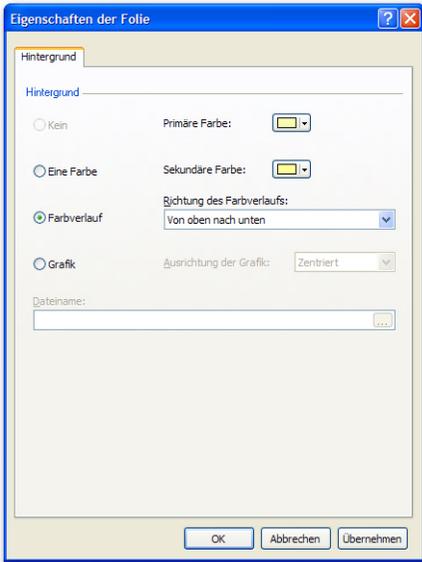
Die Folie der Entwurfsvorlage mit den Standard-Objekten, die Sie anpassen können

Die Folie anpassen

In der Entwurfsvorlage können Sie eine Reihe von Eigenschaften der Folie anpassen. Auf alle neuen Folien, die Sie später erstellen, werden diese Eigenschaften dann sofort angewendet.

Sie wechseln zu den Eigenschaften der Folie, indem Sie im Menü *Bearbeiten* die Option *Eigenschaften* auswählen. Genau wie beim Anpassen einer Standard-Folie wird auch hier das Dialogfenster *Eigenschaften der Folie* angezeigt. In diesem Fenster können Sie die Eigenschaften der Folie anpassen.

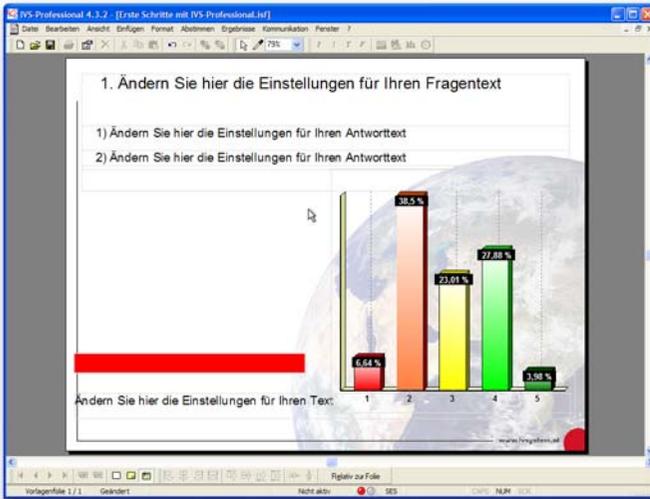
Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Folie und wählen Sie im Menü die Option *Eigenschaften* aus.



Dialogfenster mit den Eigenschaften der Vorlagenfolie

Bei der Folie in der Entwurfsvorlage können Sie nur den Hintergrund anpassen. Dies geschieht auf dieselbe Weise wie bei einer Standard-Folie. Eine Beschreibung finden Sie unter „Die Folie anpassen“ auf Seite 46.

Stellen Sie den Hintergrund genauso ein, wie Sie den Hintergrund der ersten Folie eingestellt haben. Wählen Sie also die Option *Grafik*, klicken Sie auf die Schaltfläche „Blättern“ und wählen Sie dieselbe Datei aus, die Sie bei der ersten Folie ausgewählt haben.

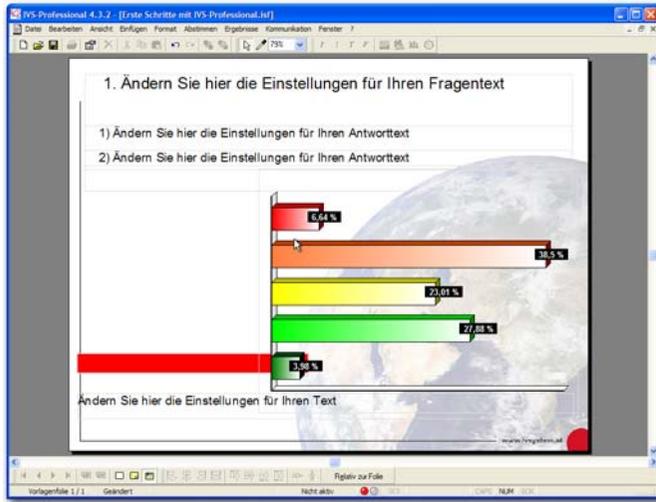


Als Hintergrund der Folie wird eine Grafik angezeigt

Das Ergebnisdiagramm anpassen

Damit die Ergebnisse auf jeder Folie auf die gleiche Weise angezeigt werden, müssen Sie das Ergebnisdiagramm in der Entwurfsvorlage anpassen. Wechseln Sie dazu zu den Eigenschaften des Ergebnisdiagramms, indem Sie mit der rechten Maustaste auf das Ergebnisdiagramm klicken und die Option *Eigenschaften* auswählen. Eine Beschreibung finden Sie unter „Das Layout des Ergebnisdiagramms gestalten“ auf Seite 29 und „Das Diagramm einstellen“ auf Seite 33.

Stellen Sie das Diagramm auf die gleiche Weise ein, wie Sie das Diagramm auf der ersten Folie eingestellt haben. Angaben dazu finden Sie auf Seite 33 und Seite 35. Markieren Sie anschließend das Diagramm und machen es etwas breiter. Siehe dazu „Objekte vergrößern und verkleinern“ auf Seite 44.



Das Ergebnisdia-
gramm in der
Entwurfsvorlage
wurde angepasst

Antworten verschieben

Die Position der beiden Antworten auf der Folie der Entwurfsvorlage legt die Position der neuen Antworten auf den Standard-Folien fest. Die Position der ersten Antwort legt fest, wo die erste neue Antwort eingefügt wird. Die Position der zweiten Antwort legt fest, wo die zweite neue Antwort eingefügt wird. Die dritte neue Antwort wird automatisch mit demselben Abstand wie zwischen Antwort 1 und Antwort 2 hinter Antwort 2 eingefügt. Mit dem Abstand zwischen den beiden Antworten auf der Entwurfsvorlage legen Sie daher den Abstand zwischen allen nachfolgenden Antworten fest.

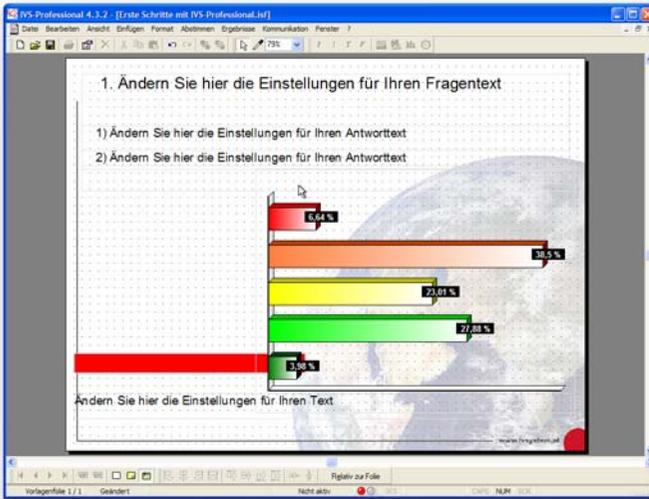
Das Raster verwenden

Wenn Sie die Antworten verschieben, können Sie diese frei über die Folie bewegen. Mit der Option *Ausrichten oder verteilen* aus dem Menü *Bearbeiten* können Sie die Antworten linksbündig ausrichten. Siehe dazu auch „Objekte ausrichten“ auf Seite 39.

Eine andere Methode für das linksbündige Ausrichten der Antworten ist die Verwendung eines Rasters. Wenn Sie das Raster einblenden, wird auf der Folie ein Raster mit Punkten angezeigt. Sie können Objekte automatisch auf diese Rasterpunkte ausrichten lassen. Sie können das Raster einblenden, indem Sie im Menü *Ansicht* die Option *Raster ein-/ausblenden* auswählen. Sie können dazu auch auf der Tastatur + + drücken.

Wählen Sie im Menü *Ansicht* die Option *Raster ein-/ausblenden* aus.

Die Rasterpunkte werden jetzt auf der Folie angezeigt.



Das Raster wurde eingeblendet, so dass Objekte automatisch ausgerichtet werden können

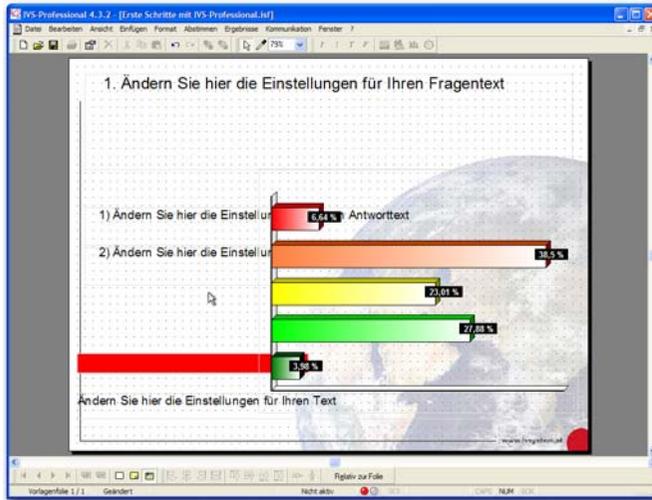
Nachdem das Raster eingeblendet wurde, müssen Sie noch angeben, wie Sie die Objekte automatisch auf dem Raster ausrichten lassen möchten. Sie können dabei zwischen den folgenden Möglichkeiten wählen: ein Objekt nur horizontal oder nur vertikal oder sowohl horizontal als vertikal auf einen Rasterpunkt verschieben lassen.

Dazu wählen Sie im Menü *Ansicht* die Option *Am Raster ausrichten* und wählen Sie anschließend die Option *Horizontal* oder *Vertikal*.

Wählen Sie im Menü *Ansicht* die Option *Am Raster ausrichten* und anschließend die Option *Horizontal* aus. Achten Sie darauf, dass die Option *Vertikal* ausgeschaltet ist.

Wenn Sie jetzt ein Objekt verschieben, können Sie dieses vertikal sehr genau positionieren, horizontal wird es jedoch immer auf einen Rasterpunkt gestellt. Auf diese Weise lassen sich die Objekte einfacher ausrichten.

Verschieben Sie Antwort 1 so, dass sie auf einer Höhe mit dem ersten Balken im Ergebnisdiagramm steht. Mit dem linken Rand stellen Sie sie auf denselben Rasterpunkt wie die Frage. Verschieben Sie anschließend Antwort 2 so, dass sie auf einer Höhe mit dem zweiten Balken im Ergebnisdiagramm steht. Auch diese Antwort stellen Sie mit dem linken Rand auf denselben Rasterpunkt wie Antwort 1.



Beide Antworten wurden richtig ausgerichtet und befinden sich in einer Höhe mit den Balken im Diagramm

Im weiteren Verlauf dieses Handbuchs wird das Raster nicht mehr verwendet. Sie können das Raster ausblenden, indem Sie im Menü *Ansicht* erneut die Option *Raster ein-/ausblenden* auswählen. Sie müssen auch die Option *Am Raster ausrichten* im Menü *Ansicht* ausschalten, um zu verhindern, dass die Objekte noch immer am Raster ausgerichtet werden.

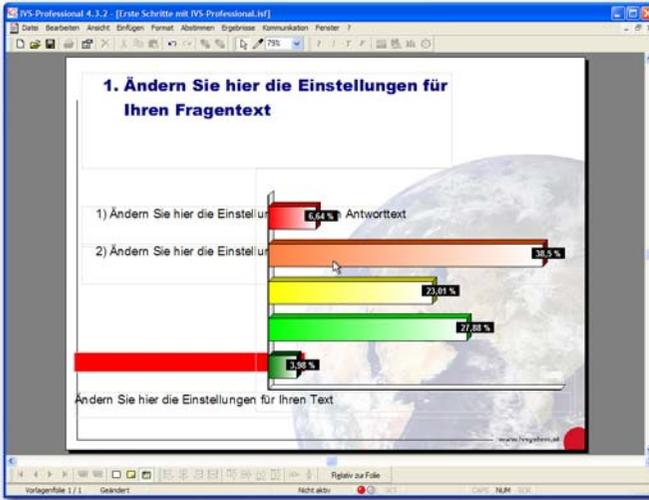
Wählen Sie im Menü *Ansicht* die Option *Raster ein-/ausblenden* aus, um diese auszuschalten. Wählen Sie im Menü *Ansicht* die Option *Am Raster ausrichten* und anschließend die Option *Horizontal* aus, um diese auszuschalten.

Wenn die Rasterpunkte zu nahe beieinander oder zu weit auseinander stehen, können Sie diesen Abstand selbst anpassen. Diese Anpassungen nehmen Sie in den Einstellungen der IVS-Software vor. Siehe dazu „Einstellungen“ auf Seite 210.

Die Frage anpassen

Die letzte Anpassung, die noch erfolgen muss, damit die Entwurfsvorlage genauso aussieht wie die erste Folie, ist das Verkleinern des Textfeldes der Frage und das Anpassen der Schriftart der Frage.

Verkleinern Sie das Textfeld der Fragen auf der rechten Seite und der Unterseite. Doppelklicken Sie anschließend auf die Frage, um die Schriftart in Arial Black und die Textfarbe in dunkelblau anzupassen. Siehe dazu „Objekte vergrößern und verkleinern“ auf Seite 44 und „Texte anpassen“ auf Seite 51.

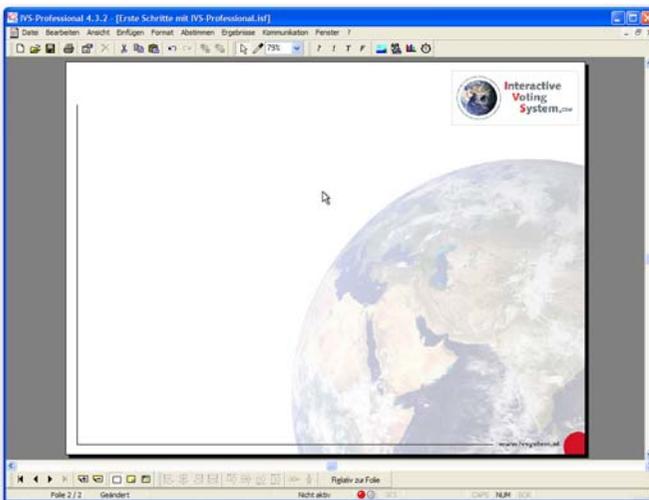


Das Textfeld der Frage wurde angepasst und die Schriftart und die Farbe wurden geändert

Zu den Standard-Folien

Nachdem Sie den Hintergrund der Folie, den Fragentext und die Antworten angepasst haben, kehren Sie wieder zu den Standard-Folien zurück. Wählen Sie dazu im Menü *Ansicht* die Option *Standard* aus. Sie können auch in der unteren Symbolleiste auf die Schaltfläche *Standard-Folie* () klicken.

Klicken Sie in der unteren Symbolleiste auf die Schaltfläche *Standard-Folie*.



Die Standard-Folie wurde an die Einstellungen der Entwurfsvorlage angepasst

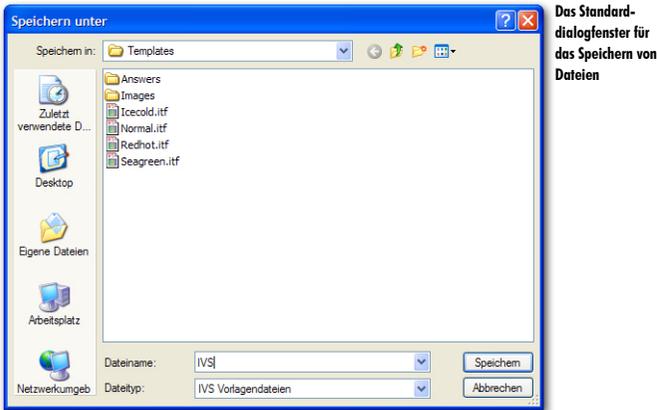
Sie sehen, dass diese Folie bereits an die Einstellungen angepasst ist, die Sie auf der Entwurfsvorlage vorgenommen haben.

Die Entwurfsvorlage speichern

Nachdem Sie die Entwurfsvorlage an Ihre eigenen Wünsche angepasst haben, können Sie diese speichern, so dass Sie sie eventuell später erneut verwenden können. Sie speichern die Entwurfsvorlage, indem Sie im Menü *Layout* die Option *Entwurfsvorlage speichern* auswählen.

Wählen Sie im Menü *Layout* die Option *Entwurfsvorlage speichern* aus.

Daraufhin wird das Standarddialogfenster für das Speichern von Dateien angezeigt. Geben Sie in diesem Fenster den Namen der Entwurfsvorlage ein. Speichern Sie die Entwurfsvorlage immer im Ordner *Templates*; dieser Ordner wird automatisch angezeigt. Dann wird Ihre eigene Entwurfsvorlage beim Starten der IVS-Software automatisch im Startbildschirm angezeigt.



Geben Sie den Namen der Entwurfsvorlage ein: „IVS“ und klicken Sie auf die Schaltfläche *Speichern*, um die Entwurfsvorlage zu speichern.

Das Script speichern

Nachdem Sie die Entwurfsvorlage gespeichert haben, sollte auch das Script gespeichert werden. Klicken Sie dazu in der Symbolleiste auf die Schaltfläche *Speichern* (📁).

Vergessen Sie während des Erstellens des Scripts nicht, dieses regelmäßig zu speichern.

Eine kennzeichenfrage stellen

Die erste Frage in einem Script ist meistens eine Übungsfrage. Mit dieser Frage geben Sie dem Publikum die Gelegenheit das Abstimmungssystem kennen zu lernen. Das Publikum kann das Eingeben einer Antwort und das eventuelle Korrigieren dieser Antwort üben. Die Ergebnisse werden sofort interaktiv auf dem Bildschirm angezeigt, so dass das Publikum sehen kann, dass auch wirklich etwas geschieht, wenn auf einen Knopf gedrückt wird. Eine solche Übungsfrage ist meistens eine Frage, die sich auf ein aktuelles Thema bezieht. Häufig werden dabei mehrere Antworten gegeben, von denen eine die richtige Antwort auf die Frage ist und eine ganz eindeutig nicht die richtige Antwort ist.

Die zweite Frage in einem Script ist häufig eine Kennzeichenfrage. Über eine Kennzeichenfrage können Sie das Publikum in eine bestimmte Gruppe einteilen. Bei den folgenden Fragen können Sie die Antworten dann über diese Gruppen verteilt betrachten.

Ein Beispiel für eine einfache Kennzeichenfrage ist: „Sind Sie:“, mit als Antwortmöglichkeiten: „ein Mann“ und „eine Frau“. Bei jeder folgenden Frage können Sie dann sehen, welche Antwort die Männer oder die Frauen bei der jeweiligen Frage gegeben haben. Das Betrachten eines Ergebnisses verteilt über die Gruppen einer Kennzeichenfrage wird als Kreuzen bezeichnet.

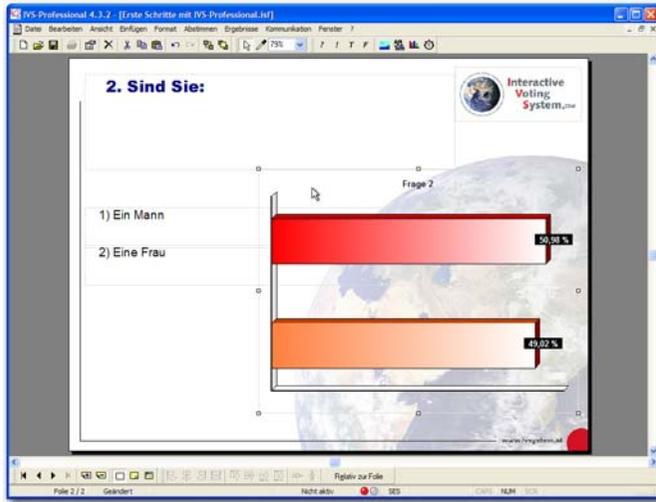
Sie können in einem Script mehrere Kennzeichenfragen erstellen.

Eine kennzeichenfrage einfügen

Fügen Sie auf der noch immer leeren, zweiten Folie eine neue Frage ein. Erstellen Sie dazu zwei Antworten und fügen Sie auch ein Ergebnisdiagramm ein. Siehe dazu auch „Eine Frage erstellen“ auf Seite 14, „Antworten hinzufügen“ auf Seite 16, und „Ein Ergebnisdiagramm hinzufügen“ auf Seite 18.

Erstellen Sie eine Frage mit dem Text: „Sind Sie:“, zwei Antworten mit dem Text: „ein Mann“ und „eine Frau“ und fügen Sie ein Ergebnisdiagramm hinzu.

Die Frage wird sofort in der Schriftart und der Farbe angezeigt, die Sie in der Entwurfsvorlage eingestellt haben. Die beiden Antworten werden an der gleichen Stelle angezeigt, an der Sie diese auf der Entwurfsvorlage positioniert haben, und das Ergebnisdiagramm zeigt horizontale Balken an. Allerdings enthält das Ergebnisdiagramm jetzt zwei Balken für die beiden Antworten und nicht fünf Balken wie in der Entwurfsvorlage, wodurch die Antworten nicht in einer Höhe mit den Balken stehen.



Eine einfache
Kennzeichenfrage
wurde als zweite
Frage in dieses
Script eingefügt

Antworten ausrichten

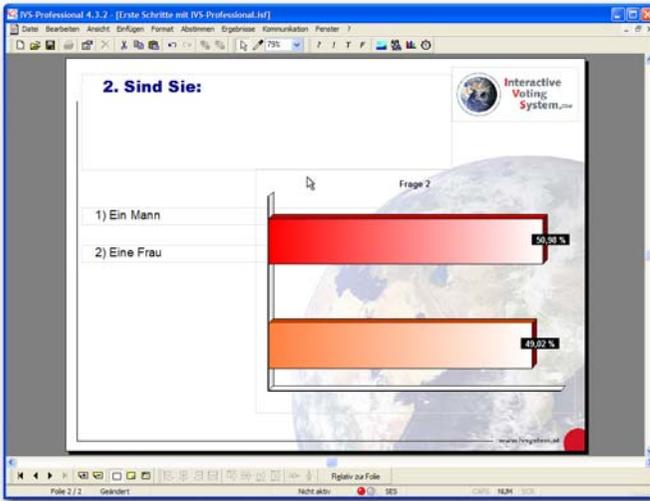
Bei der vorherigen Frage wurden die Antworten richtig vor die Balken gestellt, indem die erste und die letzte Antwort von Hand verschoben wurden. Anschließend wurden die übrigen Antworten mit den Optionen *Linkbündig* und *Vertikal verteilen* richtig ausgerichtet. Diese Art des Ausrichtens funktioniert immer und bei allen Typen von Objekten.

Mit der Option *Antworten ausrichten* im Menü *Bearbeiten* können die Antworten jedoch auch ausgerichtet werden. Diese Option verteilt die Antworten nur vertikal, genau wie die Option *Vertikal verteilen*, und stellt die Antworten dabei genau vor oder genau über die Balken im Diagramm. Diese Option funktioniert nur bei Antworten und nicht bei anderen Typen von Objekten. Außerdem funktioniert diese Option nur, wenn die Folie ein Ergebnisdiagramm enthält.

Um die Antworten vor oder über den Balken auszurichten, berücksichtigt diese Option die Höhe des Textfeldes der Antwort. Beim Ausrichten vor dem Balken wird das Textfeld mit seiner Mitte genau mit der Mitte der Balken ausgerichtet. Beim Ausrichten über den Balken wird das Textfeld mit der Unterkante genau auf die Oberkante des Balkens gestellt.

Das Textfeld der zwei Antworten ist bei dieser Frage ziemlich hoch. Um die Antworten richtig ausrichten zu können, muss das Textfeld zuerst weniger hoch gemacht werden, so dass es ungefähr die gleiche Höhe wie die eine Zeile des Antworttextes hat.

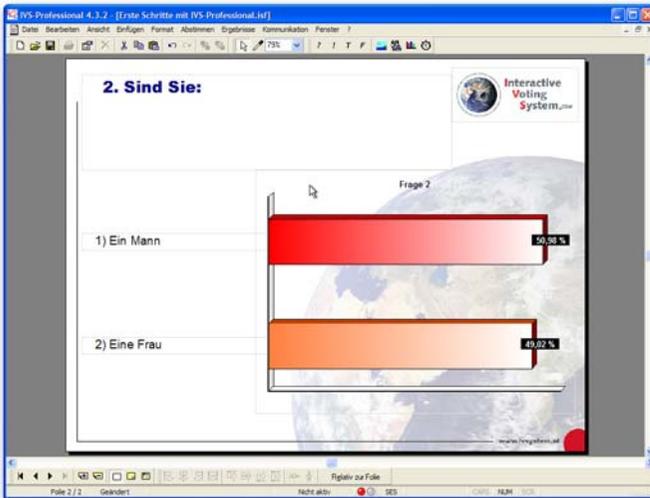
Verkleinern Sie das Textfeld beider Antworten so, dass sich die Unterkante des Textfeldes dicht unter dem Text befindet.



Die Textfelder der Antworten wurden verkleinert

Wenn Sie im Menü *Bearbeiten* die Option *Antworten ausrichten* und anschließend die Option *Vor den Balken* auswählen, werden die Antworten richtig vor den Balken des Diagramms ausgerichtet.

Wählen Sie im Menü *Bearbeiten* die Option *Antworten ausrichten* und anschließend die Option *Vor den Balken* aus.



Die Antworten wurden richtig vor den Balken des Diagramms ausgerichtet

Die Eigenschaften einer Frage

Nachdem eine Frage eingefügt wurde, ist sie noch immer eine normale Frage. Bei den Eigenschaften der Frage müssen Sie jetzt einstellen, dass es sich hier um eine Kennzeichenfrage handelt.

Sie wechseln zu den Eigenschaften der Frage, indem Sie mit der rechten Maustaste auf die Frage klicken und anschließend in dem Menü die Option *Eigenschaften* auswählen.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Frage und wählen Sie im Menü die Option *Eigenschaften* aus.

Daraufhin wird das Dialogfenster *Eigenschaften der Frage* angezeigt, in dem Sie die Eigenschaften der Frage anpassen können.

Dialogfenster mit den Eigenschaften der Frage

Numerierung

Jede Frage wird automatisch nummeriert. Die Nummer der Frage können Sie daher auch nicht ändern. Sie können jedoch den Stil der angezeigten Nummer ändern. Wenn Sie die Frage ohne Nummer anzeigen möchten, stellen Sie den Stil auf „Kein“ ein.

Fragenoptionen

Mit den Fragenoptionen legen Sie fest, welche Art von Frage Sie stellen. Dies bezieht sich in erster Linie auf die Weise, in der die Ergebnisse präsentiert werden. Die einzige Ausnahme ist dabei die Option **Kennzeichenfrage**. Bei dieser Option werden die Ergebnisse

nicht auf eine andere Weise angezeigt, Sie können damit jedoch in Ihrem Präsentationsbildschirm auf eine einfache Weise eine Kreuzung durchführen.

Mittelwert und Abweichung anzeigen Wenn Sie diese Option aktivieren, wird unten im Ergebnisdiagramm ein Mittelwert (x) und eine Standardabweichung (d) von den Ergebnissen angezeigt. Obwohl Sie diese Option bei jeder Frage aktivieren können, ist diese eigentlich nur bei so genannten Bewertungsfragen wirklich sinnvoll. Bewertungsfragen sind Fragen, bei denen das Publikum eine Bewertung beispielsweise zwischen 1 und 5 abgeben kann.

Antworten in Rangordnung anzeigen Wenn Sie die Antworten zu einer Frage in die richtige Rangordnung bringen lassen, bedeutet dies, dass die Antwort mit den meisten Stimmen oben oder links im Diagramm angezeigt wird und die Antwort mit den wenigsten Stimmen unten oder rechts im Diagramm. Achten Sie jedoch darauf, dass Sie bei dieser Option auch die Option **Legendentext auf Achse** oder **Legende immer anzeigen** (siehe „Legende“ auf Seite 31) verwenden müssen, da Sie sonst nicht wissen, welcher Balken zu welcher Antwort gehört.

Antworten in Rangordnung berechnen Wenn Sie ein mehrfaches Abstimmen bei einer Frage zulassen, können die abgegebenen Antworten in der Rangordnung berechnet werden. Wenn Sie beispielsweise das dreimalige Abstimmen bei einer Frage zulassen, bekommt die zuerst abgegebene Antwort drei Stimmen, die zweite Antwort zwei Stimmen und die letzte Antwort eine Stimme. Wenn die Antworten nicht in der Rangordnung berechnet werden, erhält jede abgegebene Antwort eine Stimme.

Letzte Antwort nicht bei Gesamtanzahl Mit dieser Option geben Sie an, dass die letzte Antwort auf diese Frage beim Bestimmen der Gesamtanzahl Stimmen nicht mitgezählt wird. Diese letzte Antwort zeigt immer die absolute Anzahl Stimmen an, während alle übrigen Antworten zusammen 100% der Stimmen darstellen. Diese Option ist in erster Linie bei Fragen praktisch, bei denen die Antworten Ja/Nein/Enthaltung möglich sind.

Kennzeichenfrage Diese Option gibt an, dass diese Frage eine Kennzeichenfrage ist. Mit dieser Frage können Sie das Publikum in eine Gruppe einteilen.



Abstimmzeit verwenden Wenn diese Option eingeschaltet ist, wird gemessen, wie lange es dauert, bevor ein Teilnehmer eine Entscheidung trifft. Wenn diese Option nicht eingeschaltet ist, wird die Abstimmzeit für diese Frage nicht gemessen und erhält jeder Teilnehmer eine Zeit von 0,00 Sekunden. Weitere Informationen finden Sie unter „Eine Übersicht über die erzielten Scores pro Teilnehmer“ auf Seite 199.



Identifiziert abstimmen Hiermit geben Sie an, ob bei dieser Frage mit oder ohne Identifizierung abgestimmt werden soll. Wenn bei dieser Frage mit Identifizierung

abgestimmt werden soll, muss jeder Teilnehmer seine Chipkarte in das Keypad stecken, bevor er abstimmen kann. Diese Option ist nur bei IVS-Professional verfügbar. Wenn Sie IVS-Basic verwenden, können Sie nur anonym abstimmen lassen und ist diese Option automatisch bei jeder Frage ausgeschaltet. Wenn Sie IVS-ID verwenden, können Sie nur identifiziert abstimmen lassen und ist diese Option automatisch bei jeder Frage eingeschaltet.



Stimmengewichtung beim Abstimmen Indem Sie diese Option einschalten, wird während der Abstimmung die Stimmengewichtung der Teilnehmer berücksichtigt.



Wenn Sie IVS-ID verwenden, ist diese Option immer verfügbar. Wenn Sie IVS-Professional verwenden, ist diese Option nur verfügbar, wenn auch die Option **Identifiziert abstimmen** aktiviert ist.



Ausscheidungssystem Mit dieser Option geben Sie an, dass diese Frage einen Teil eines Ausscheidungssystems darstellt. Nur Teilnehmer, die noch „im Rennen“ sind, können diese Frage beantworten. Diese Option ist nur verfügbar, wenn auch die Option **Identifiziert abstimmen** aktiviert ist. Weitere Informationen finden Sie unter „Das Ausscheidungssystem“ auf Seite 208.

Anzahl Antworten Wenn Sie selbst bereits Antworten bei dieser Frage eingefügt haben, wird hier die Anzahl der eingefügten Antworten angezeigt. Wenn Sie keine Antworten einfügen, können Sie hier angeben, wie viele Antwortmöglichkeiten Sie bei dieser Frage haben möchten. Siehe auch „Eine Bewertungsfrage ohne Antworten“ auf Seite 74.

Standardscore Wenn Sie mit einem insgesamt zu erzielenden Score arbeiten möchten, können Sie jeder Antwort einen bestimmten Score zuordnen. Außerdem können Sie der Frage einen Standardscore zuordnen. Bei allen Teilnehmern, die diese Frage beantworten, wird der Score, der der abgegebenen Antwort zugeordnet wurde, zum Gesamtscore hinzuaddiert. Bei Teilnehmern, die nicht abstimmen, wird der Standardscore der Frage zu ihrem Gesamtscore hinzuaddiert.

Farben

Bei den Farben können Sie die Farbe der Balken für die richtige Antwort und für die falsche Antwort einstellen. Siehe dazu auch „Richtige Antwort einstellen“ auf Seite 86 und „Die richtige Antwort anzeigen“ auf Seite 92.

Abstimmungsoptionen

Mit den Abstimmungsoptionen können Sie die zusätzlichen Möglichkeiten eines Keypads beim Abstimmen über diese Frage einstellen.

Eingabetaste verwenden Mit dieser Option geben Sie an, dass das Publikum später nicht nur auf die Taste seiner Wahl drücken, sondern diese Wahl auch durch Drücken der Eingabetaste auf dem Keypad bestätigen muss. Wenn Sie eine Frage mit mehr als zehn Antworten stellen, muss die Antwort immer mit der Eingabetaste bestätigt werden, unabhängig von der Einstellung dieser Option.

Korrekturtaste verwenden Mit dieser Option legen Sie fest, ob eine abgegebene Stimme durch Drücken der Korrekturtaste auf dem Keypad korrigiert werden darf. Nachdem eine Stimme abgegeben wurde, kann diese mit Hilfe der Korrekturtaste wieder zurückgezogen und dann eine neue Stimme abgegeben werden.

Bildlaufstasten verwenden Mit dieser Option legen Sie fest, ob die Bildlaufstasten auf dem Keypad verwendet werden können. Mit diesen Tasten kann das Publikum durch die früher abgegebenen Antworten blättern, wenn mehr als eine Antwort möglich ist. Diese Option kann nur verwendet werden, wenn die Option **Anzahl Abstimmungen** auf mehr als eins eingestellt ist und wenn Sie RF-II-Keypads verwenden.

Doppelstimmen erlauben Wenn diese Option aktiviert ist, kann bei einer Frage, bei der mehrere Antworten gegeben werden können, mehrere Male dieselbe Antwort gegeben werden. Diese Option kann nur verwendet werden, wenn die Option **Anzahl Abstimmungen** auf mehr als eins eingestellt ist.

Anzahl Abstimmungen Mit dieser Option legen Sie fest, wie viele Antworten gegeben werden können. Diese Option wird unter anderem bei einer Frage verwendet, bei der Sie das Publikum beispielsweise aus einer Liste mit zehn Antwortmöglichkeiten drei Antworten auswählen lassen. Siehe auch „Mehrere Male über eine Frage abstimmen“ auf Seite 97.

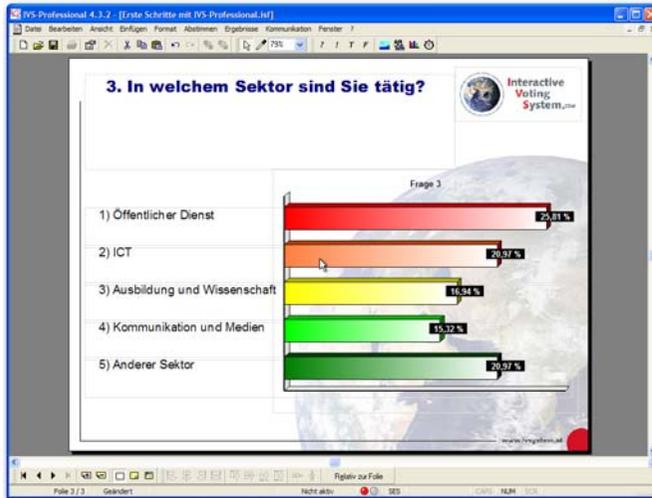
Automatisch schließen nach 0 empfangenen Stimmen Mit dieser Option können Sie die Abstimmung automatisch schließen lassen, nachdem eine bestimmte Anzahl Stimmen empfangen wurde. Diese Option kann verwendet werden, wenn Sie ein kleines Publikum haben, in dem jeder obligatorisch abstimmen muss. Die Abstimmung wird dann automatisch geschlossen, wenn die letzte Person ihre Stimme abgegeben hat. Wenn Sie hier eine 0 eintragen, wird die Abstimmung nicht automatisch geschlossen.

Wählen Sie die Option *Kennzeichenfrage* und klicken Sie auf „OK“.

Eine zweite Kennzeichenfrage

Direkt im Anschluss an die erste Kennzeichenfrage können Sie noch eine weitere Kennzeichenfrage stellen, mit der Sie das Publikum in andere Gruppen einteilen, zum Beispiel nach dem Sektor, in dem das Publikum tätig ist.

Sie erstellen zuerst eine neue Folie und fügen darauf eine Frage mit fünf Antworten und einem Ergebnisdia-
gramm ein. Da es bei dieser Frage fünf Antworten gibt, sind die Antworten bereits richtig vor den Balken des
Diagramms ausgerichtet, genau wie Sie das in der Entwurfsschablone eingestellt haben. Bei den Eigenschaften
der Frage geben Sie an, dass es sich um eine Kennzeichenfrage handelt.



Eine zweite Kenn-
zeichenfrage teilt
das Publikum nach
den Sektoren auf,
in denen es tätig ist

Eine Bewertungsfrage stellen

Mit einer Bewertungsfrage lassen Sie das Publikum nicht so sehr eine Auswahl aus verschiedenen Antwortmöglichkeiten treffen, Sie lassen es vielmehr eine Bewertung zu einem bestimmten Thema abgeben. Dies ist zum Beispiel über eine Note zu einem bestimmten Thema (beispielsweise eine Note zwischen 1 und 5 oder 1 und 10) möglich. Bei einer solchen Bewertungsfrage brauchen Sie keine Antworten hinzuzufügen.

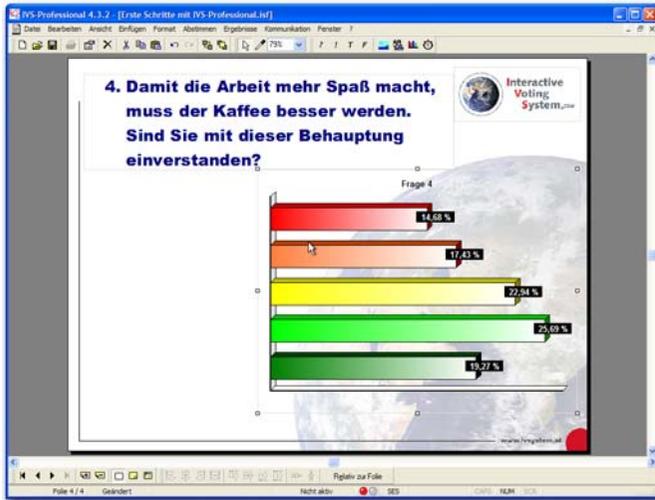
Sie können auch eine Bewertung mit einem mehr beschreibenden Charakter verwenden, mit Antwortmöglichkeiten von „sehr schlecht“ bis „sehr gut“ oder von „Überhaupt nicht einverstanden“ bis „Völlig einverstanden“. In diesem Falle müssen Sie die Antworten dann jedoch einfügen.

Bei einer Bewertungsfrage können Sie außerdem einen Mittelwert (\bar{x}) und eine Standardabweichung (d) anzeigen lassen, so dass Sie auf einen Blick sehen können, wie das Publikum ein Thema durchschnittlich einschätzt und wie sich die Streuung im Vergleich zum Mittelwert verhält.

Eine Bewertungsfrage mit Antworten

Um eine Bewertungsfrage mit einer beschreibenden Bewertung zu stellen, müssen Sie eine Frage mit mehreren Antworten einfügen.

Erstellen Sie eine neue Folie. Fügen Sie darauf eine Frage mit dem folgenden Text ein: „Damit die Arbeit mehr Spaß macht, muss der Kaffee besser werden. Sind Sie mit dieser Behauptung einverstanden?“. Vergrößern Sie das Textfeld so, dass der gesamte Fragentext sichtbar wird. Fügen Sie auch ein Ergebnisdiagramm hinzu.

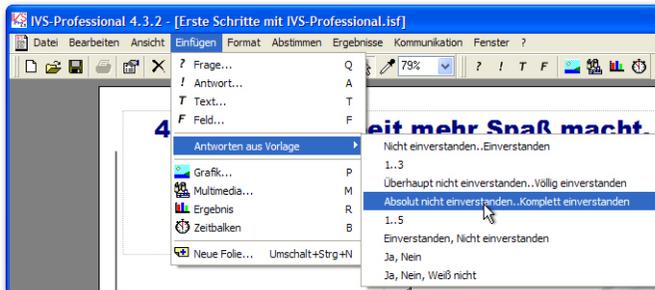


Bei einer Bewertungsfrage kann das Publikum eine Bewertung zu einem bestimmten Thema abgeben

Einen festen Satz mit Antworten einfügen

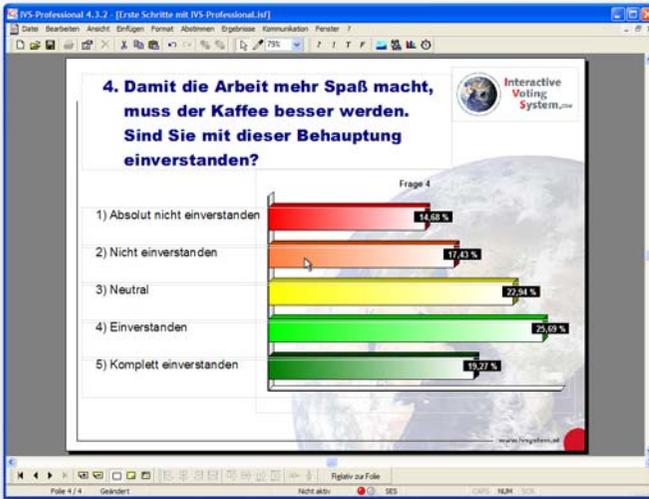
Bei einer Bewertungsfrage mit einer beschreibenden Bewertung fügen Sie in den meisten Fällen feste Antworten ein. Bei jeder Bewertungsfrage finden Sie beispielsweise die zwei Antworten: „Einverstanden“ und „Nicht einverstanden“. Es gibt jedoch auch Bewertungsfragen mit fünf Antworten, variierend von „Absolut nicht einverstanden“ bis zu „Komplett einverstanden“.

Bei dieser Art von Fragen können Sie ganz einfach immer denselben Satz mit Antworten einfügen. Dazu wählen Sie im Menü *Einfügen* die Option *Antworten aus Vorlage* aus. Anschließend wählen Sie einen Satz mit Antwortmöglichkeiten aus.



Mit *Antworten aus Vorlage* können Sie immer einen festen Satz mit Antworten einfügen

Wählen Sie im Menü *Einfügen* die Option *Antworten aus Vorlage* und dann die Option *Absolut nicht einverstanden..Komplett einverstanden* aus. Die fünf Antworten werden jetzt eingefügt.

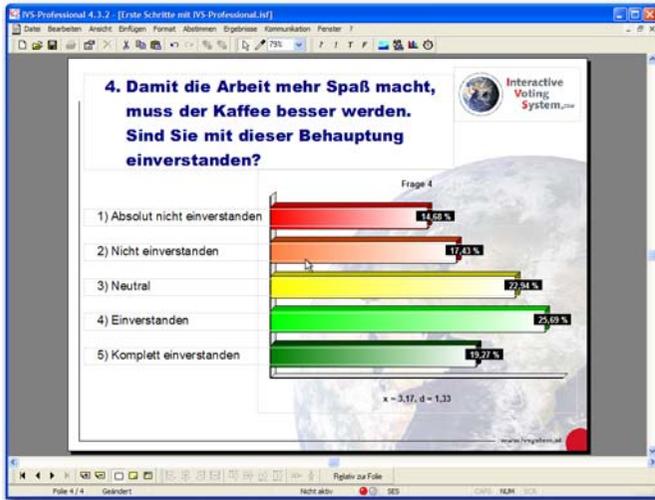


Die fünf Antworten aus dem festen Satz wurden automatisch eingefügt

Der Mittelwert und die Standardabweichung

Um auch den Mittelwert und die Standardabweichung bei dieser Bewertungsfrage anzuzeigen, wechseln Sie zu den Eigenschaften der Frage und wählen Sie die Option **Mittelwert und Abweichung anzeigen**. Der Mittelwert und die Standardabweichung werden unten im Diagramm angezeigt.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Frage und wählen Sie die Option *Eigenschaften* aus. Im Dialogfenster *Eigenschaften der Frage* wählen Sie die Option *Mittelwert und Abweichung anzeigen*. Klicken Sie auf „OK“, um die Einstellungen zu übernehmen und das Dialogfenster zu schließen. Da jetzt unten im Diagramm der Mittelwert und die Standardabweichung angezeigt werden, verschieben sich die Balken im Diagramm etwas nach oben. Richten Sie die Antworten daher neu aus, so dass diese wieder in einer Höhe mit den Balken im Diagramm stehen. Vergessen Sie nicht die Textfelder der Antworten anzupassen, bevor Sie die Option *Antwort ausrichten* verwenden.

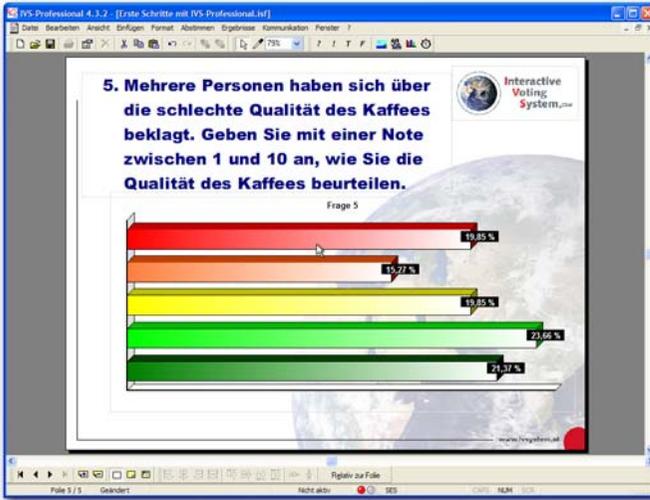


Der Mittelwert und die Standardabweichung werden bei dieser Bewertungsfrage angezeigt

Eine Bewertungsfrage ohne Antworten

Wenn Sie eine Bewertungsfrage stellen, bei der das Publikum eine Note geben soll, brauchen Sie keine Antworten einzufügen. Stattdessen stellen Sie bei den Eigenschaften der Frage ein, wie viele Antworten Sie bei dieser Frage zulassen möchten.

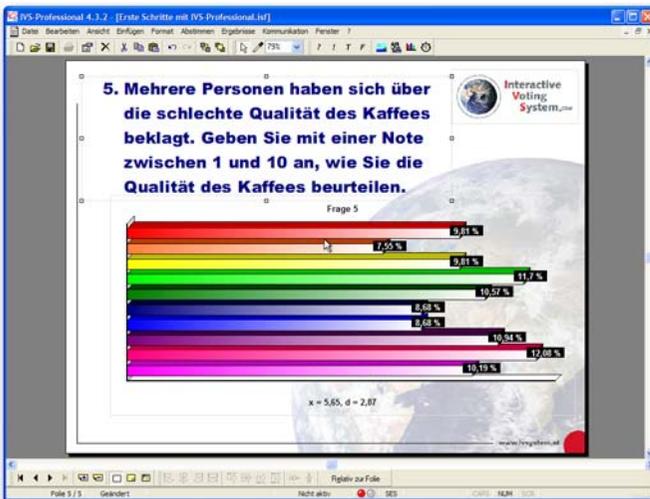
Erstellen Sie eine neue Folie. Fügen Sie eine Frage mit dem folgenden Text ein: „Mehrere Personen haben sich über die schlechte Qualität des Kaffees beklagt. Geben Sie mit einer Note zwischen 1 und 10 an, wie Sie die Qualität des Kaffees beurteilen.“ und fügen Sie ein Ergebnisdiagramm ein. Positionieren Sie das Ergebnisdiagramm unter der Frage und nutzen Sie dabei die gesamte Breite der Folie.



Eine Bewertungsfrage, bei der eine Note zu einem bestimmten Thema gegeben werden muss

Bei den Eigenschaften der Frage müssen Sie jetzt noch einstellen, dass Sie zehn Antwortmöglichkeiten angeben möchten.

Gehen Sie zu den Eigenschaften der Frage und tragen Sie bei der Option *Anzahl Antworten* 10 ein. Wählen Sie auch die Option *Mittelwert und Abweichung anzeigen*. Klicken Sie auf „OK“, um die Einstellungen zu übernehmen.



Eine Bewertungsfrage mit zehn Antwortmöglichkeiten

Dieses horizontale Diagramm (Balkendiagramm) lässt nur wenig Platz für Balken. Aus diesem Grunde können Sie dieses Diagramm besser als ein vertikales Diagramm (Säulendiagramm) darstellen. Da hier keine Antwortmöglichkeiten angezeigt werden, besteht keine Beziehung mehr zwischen den Antworten und den Balken. Um diese Beziehung herzustellen, können Sie den Legendentext auf der Achse anzeigen. Diese beiden Einstellungen nehmen Sie bei den Eigenschaften des Ergebnisdiagramms vor.

Gehen Sie zu den Eigenschaften des Ergebnisdiagramms. Wählen Sie die Option **Legendentext auf Achse**. Gehen Sie anschließend zur Registerkarte **Diagramm** und wählen Sie bei **Diagrammtyp** das **Säulendiagramm**.



Das Diagramm wird jetzt vertikal angezeigt, mit einem Legendentext auf der Achse

Ergebnisse kreuzen

Indem Sie in Ihrem Script eine oder mehrere Kennzeichenfragen stellen, können Sie Ihr Publikum in verschiedene Gruppen einteilen. In dem übrigen Script stellen Sie Fragen, von denen Sie zuerst die Gesamtergebnisse zu sehen bekommen. Wenn Sie diese Fragen mit einer vorher gestellten Kennzeichenfrage *kreuzen*, können Sie die Gesamtergebnisse pro Gruppe betrachten.

Kreuzen mit einer einfachen Kennzeichenfrage

In Kapitel „Eine kennzeichenfrage stellen“ auf Seite 63 haben Sie zwei Kennzeichenfragen erstellt. Eine einfache Kennzeichenfrage mit nur zwei Antworten und eine umfassendere Kennzeichenfrage mit fünf Antworten. Diese Antworten sind die Kennzeichen oder Gruppen, in die Sie Ihr Publikum eingeteilt haben.

Die zwei darauf folgenden Fragen sind Bewertungsfragen. Von diesen Fragen werden die Gesamtergebnisse angezeigt, d. h. die Ergebnisse des vollständigen Publikums. Wenn Sie diese Frage mit der Kennzeichenfrage „Sind Sie ein Mann oder eine Frau“ kreuzen, können Sie sehen, wie die Bewertung durch die Gruppe der Männer und wie die Bewertung durch die Gruppe der Frauen aussieht.

Gehen Sie dazu zurück zu Folie 4 mit der ersten Bewertungsfrage „Sind Sie mit dieser Behauptung einverstanden?“. Sie gehen eine Folie zurück, indem Sie in der unteren Symbolleiste auf die Schaltfläche *Vorberige Folie* (◀) klicken. Sie können auch auf der Tastatur die Taste  oder  drücken.

Gehen Sie zu Folie 4 zurück, indem Sie  drücken.

Sie können eine Frage kreuzen, indem Sie im Menü *Ergebnisse* die Option *Kreuzen* wählen oder auf der Tastatur  +  drücken. Daraufhin wird eine Liste mit allen Fragen angezeigt, mit denen Sie die aktuelle Frage kreuzen können. Diese Liste enthält im Prinzip alle Fragen aus dem Script und nicht nur die Kennzeichenfragen. Sie können eine Frage daher auch mit allen anderen Fragen aus dem Script kreuzen und nicht nur mit den Kennzeichenfragen.

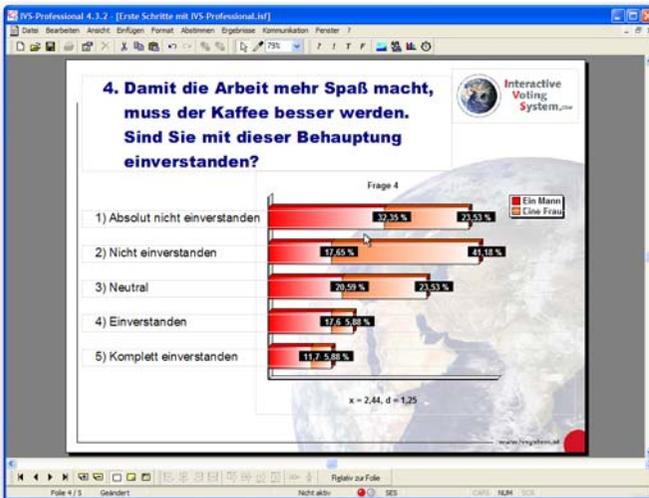
Drücken Sie  + , um diese Frage mit einer anderen Frage zu kreuzen.



Dialogfenster für die Auswahl einer Frage, mit der Sie kreuzen möchten

Wählen Sie die Frage aus, mit der Sie kreuzen möchten, und klicken Sie auf „OK“, um die Kreuzung auszuführen.

Wählen Sie bei Frage „2. Sind Sie:“. Klicken Sie anschließend auf „OK“.



Nach dem Kreuzen sehen Sie die Ergebnisse pro Gruppe

In dem Diagramm können Sie jetzt sehen, wie die beiden Gruppen bei dieser Frage abgestimmt haben. Die roten Balken zeigen die Gruppe der Männer an, während die orangefarbenen Balken die Gruppe der Frauen repräsentieren. Sie sehen zum Beispiel, dass mehr als 20% der Männer keine Meinung zu diesem Thema haben, während bei den Frauen mehr als 23% keine Meinung haben.

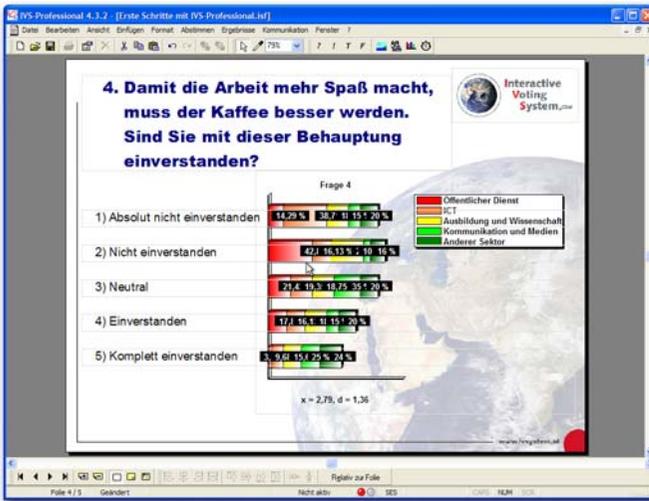
Auch nach dem Kreuzen werden noch immer der Mittelwert und die Standardabweichung angezeigt. Diese gelten jedoch für die gesamte Gruppe, d. h. für die Männer und die Frauen.

Kreuzen mit einer umfassenderen Kennzeichenfrage

Die erste Kennzeichenfrage enthielt zwei Kennzeichen, durch die das Publikum in zwei Gruppen eingeteilt wurde. Die folgende Kennzeichenfrage enthält fünf Kennzeichen, mit denen Ihr Publikum in fünf Gruppen eingeteilt wird.

Wenn Sie die aktuelle Frage mit der zweiten Kennzeichenfrage kreuzen, erhalten Sie ein Diagramm mit fünf gestapelten Balken.

Kreuzen Sie die aktuelle Frage mit der zweiten Kennzeichenfrage, indem Sie die Tasten **Strg** + **G** drücken und dann Frage 3 als Kennzeichenfrage auswählen.



Kreuzung mit einer Kennzeichenfrage mit fünf Kennzeichen

Dadurch, dass eine ziemlich große Legende angezeigt wird, bleibt nur wenig Platz für das Diagramm übrig. Einige der Balken sind so klein, dass die angezeigten Ergebnisse ineinander überlagern und daher nicht oder kaum zu lesen sind. Außerdem kann das Publikum in dieser Darstellung kaum verstehen, was hier genau angezeigt wird.

Eine gekreuzte Frage teilen

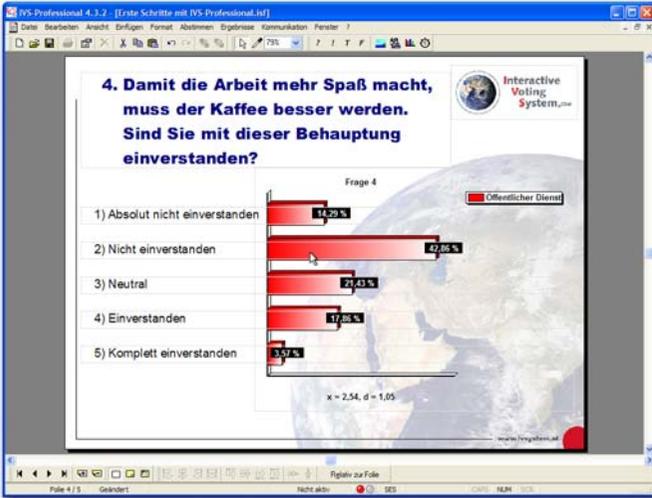
Wenn Sie eine Frage mit einer Kennzeichenfrage mit mehr als drei Kennzeichen kreuzen, können Sie diese nach dem Kreuzen am besten *teilen*. Wenn Sie die Frage teilen, werden die Ergebnisse *pro Kennzeichen* angezeigt.

Um eine gekreuzte Frage zu teilen, wählen Sie im Menü *Ergebnisse* die Option *Teilen* aus oder drücken Sie auf der Tastatur **Strg** + **U**. Daraufhin wird ein Dialogfenster angezeigt, in dem Sie angeben können, welches Kennzeichen Sie sehen möchten.



Das Dialogfenster, in dem Sie angeben, welche Teilung oder welches Kennzeichen Sie anzeigen möchten

Drücken Sie **Strg** + **U**, um diese Kreuzung zu teilen. Geben Sie als Teilungsnummer 1 ein. Klicken Sie auf „OK“, um die Teilung durchzuführen.



Die gekreuzte Frage wurde geteilt, wodurch nur noch Kennzeichen 1 angezeigt wird

Jetzt werden nur die Ergebnisse des ersten Kennzeichens angezeigt. In der Legende wird die Umschreibung des angezeigten Kennzeichens wiedergegeben.

Da es sich hier um eine Bewertungsfrage handelt, werden unten im Diagramm der Mittelwert und die Standardabweichung angezeigt. Nach dem Kreuzen einer Bewertungsfrage werden noch immer der Mittelwert und die Standardabweichung des Gesamtergebnisses angezeigt. Erst nachdem Sie die Kreuzung teilen, werden der Mittelwert und die Standardabweichung pro Kennzeichen angezeigt. Im obigen Beispiel sehen Sie daher den Mittelwert und die Standardabweichung der Gruppe „Öffentlicher Dienst“.

Um die Ergebnisse eines anderen Kennzeichens anzuzeigen, können Sie die Frage erneut teilen. Wählen Sie dann erneut im Menü *Ergebnisse* die Option *Teilen* und geben Sie die Nummer des Kennzeichens ein, dass Sie anzeigen möchten.

Die Teilung rückgängig machen

Nachdem Sie alle Kennzeichen separat angezeigt haben, können Sie die Teilung wieder rückgängig machen, wodurch die ursprüngliche Kreuzung wieder angezeigt wird. Sie machen eine Teilung rückgängig, indem Sie im Menü *Ergebnisse* die Option *Teilen* auswählen. Im Dialogfenster, das jetzt angezeigt wird, geben Sie als Teilung eine 0 ein. Nachdem Sie auf „OK“ geklickt haben, wird die originale Kreuzung wieder angezeigt.

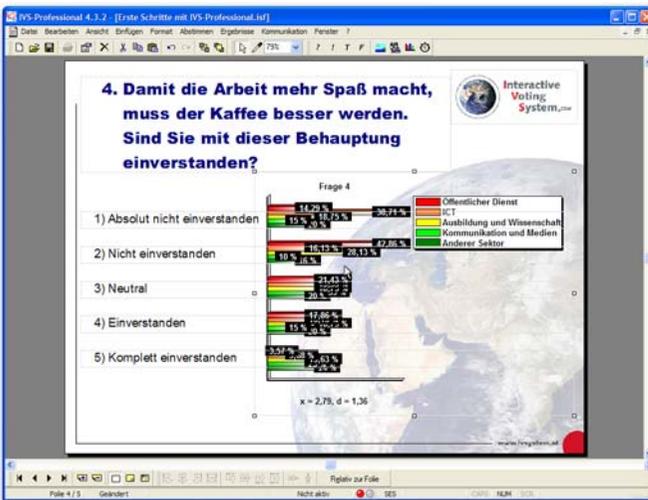
Drücken Sie **Strg** + **U**, um die Teilung rückgängig zu machen. Geben Sie als Teilungsnummer 0 ein. Klicken Sie auf „OK“, um die Teilung rückgängig zu machen.

Eine Kreuzung anders anzeigen

Wenn eine Standardkreuzung zu unübersichtlich wird, weil mit einer Kennzeichenfrage mit mehr als drei Kennzeichen gekreuzt wird, können Sie die Kreuzung auch anders anzeigen. Anstatt die Balken im Balkendiagramm aufeinander zu stapeln, können die Balken auch nebeneinander angezeigt werden.

Dazu gehen Sie zu den Eigenschaften des Ergebnisdiagramms. Sie öffnen die Registerkarte *Kreuzen & Vergleichen* und wählen unter *Kreuzen* die Option *Balken nebeneinander* aus. Die Balken der verschiedenen Kennzeichen werden jetzt nebeneinander anstelle von aufeinander angezeigt.

Gehen Sie zu den Eigenschaften des Ergebnisdiagramms. Öffnen Sie die Registerkarte *Kreuzen & Vergleichen*. Wählen Sie unter *Kreuzen* die Option *Balken nebeneinander* aus. Klicken Sie anschließend auf „OK“.

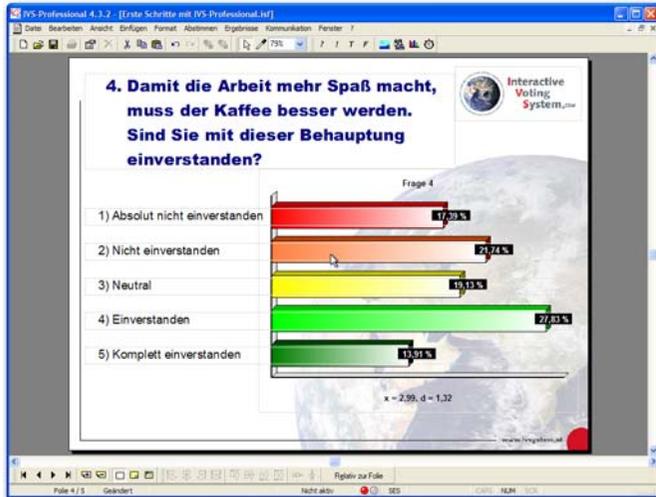


Eine Kreuzung, bei der die Balken nebeneinander angezeigt werden, anstatt aufeinander gestapelt

Zurück zu den normalen Ergebnissen

Nach einer Kreuzung und/oder Teilung wird nur ein Teil der Ergebnisse angezeigt. Sie können die Gesamtergebnisse wieder anzeigen, indem Sie im Menü *Ergebnisse* die Option *Normal* auswählen. Sie können auch auf der Tastatur die Tasten **Strg** + **L** drücken.

Drücken Sie **Strg** + **L**, um die normalen Ergebnisse wieder anzuzeigen.



Die normalen, Gesamtergebnisse werden wieder angezeigt

Kreuzen mit zwei Kennzeichenfragen

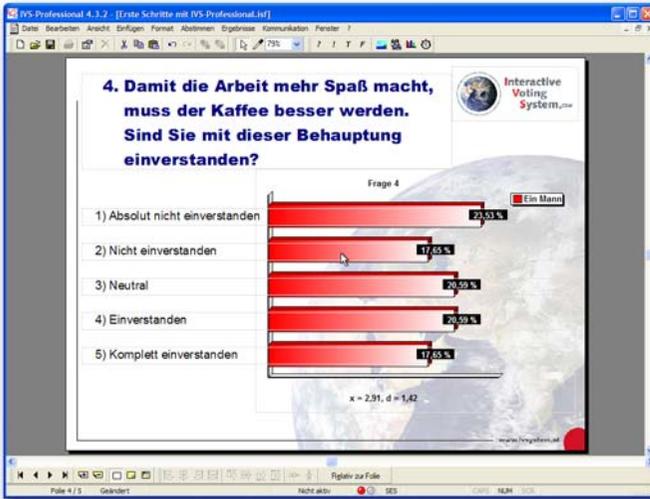


In IVS-ID und IVS-Professional können Sie eine Frage auch mit zwei Kennzeichenfragen kreuzen. Indem Sie eine Frage zuerst mit der Kennzeichenfrage „Sind Sie ein Mann oder eine Frau“ und anschließend mit der Kennzeichenfrage „In welchem Sektor sind Sie tätig“ kreuzen, können Sie sehen, was die Männer, die im Sektor „Öffentlicher Dienst“ tätig sind, geantwortet haben bzw. was die Frauen, die im Sektor „Kommunikation und Medien“ tätig sind, geantwortet haben.

Um eine Frage mit zwei Kennzeichenfragen zu kreuzen, führen Sie zuerst eine Kreuzung mit der ersten Kennzeichenfrage aus. Die Kreuzung teilen Sie nach dem Kennzeichen auf, für das Sie sich interessieren. Anschließend führen Sie erneut eine Kreuzung mit der zweiten Kennzeichenfrage aus. Auch diese Kreuzung können Sie wieder nach allen Kennzeichen aufteilen.

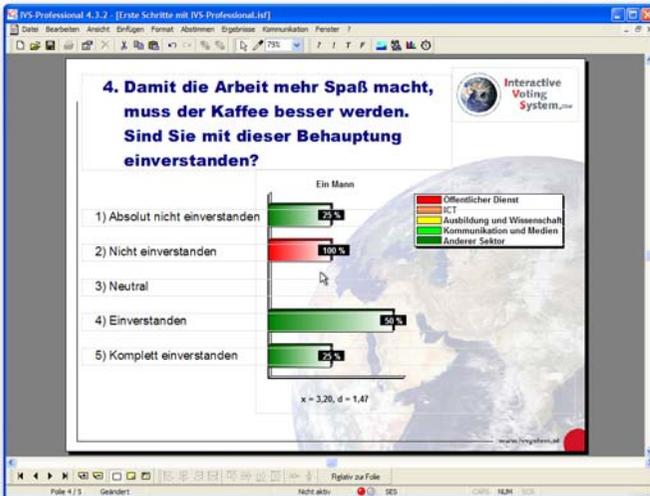
Drücken Sie **Strg** + **G**, um diese Frage mit einer anderen Frage zu kreuzen. Wählen Sie bei *Frage* die Frage „2. Sind Sie:“. Klicken Sie anschließend auf „OK“. Drücken Sie **Strg** + **U**, um diese Kreuzung zu teilen. Geben

Sie als Teilungsnummer 1 ein. Klicken Sie auf „OK“, um die Teilung durchzuführen. Jetzt sehen Sie nur die Ergebnisse der Männer.



Die erste Kreuzung ist jetzt nach dem Kennzeichen „Mann“ geteilt

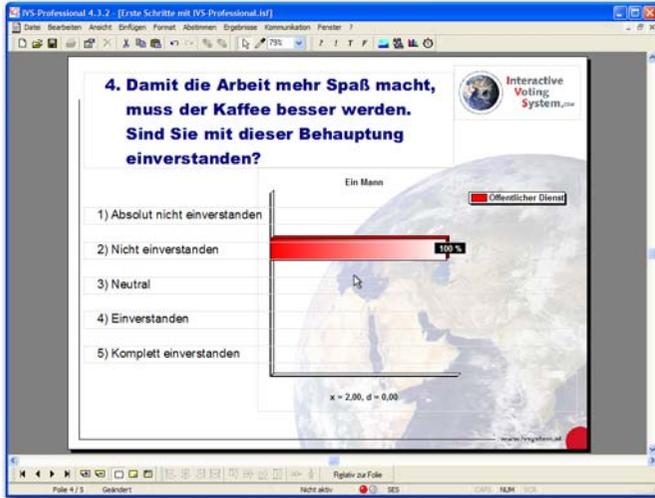
Drücken Sie erneut **Strg** + **G**, um diese Frage mit einer anderen Frage zu kreuzen. Wählen Sie bei *Frage* die Frage 3 „In welchem Sektor sind Sie tätig?“. Klicken Sie anschließend auf „OK“. Jetzt sehen Sie eine Übersicht über alle Männer, in welchem Sektor diese tätig sind und was sie auf diese Frage geantwortet haben.



Das Kennzeichen „Mann“ wurde erneut mit einer zweiten Kennzeichenfrage gekreuzt

Auch diese Kreuzung können Sie eventuell wieder teilen, um die Ergebnisse pro Kennzeichen anzuzeigen.

Drücken Sie **Strg** + **U**, um diese Kreuzung zu teilen. Geben Sie als Teilungsnummer 1 ein. Klicken Sie auf „OK“, um die Teilung durchzuführen. Sie sehen jetzt nur die Ergebnisse der Männer, die im Sektor „Öffentlicher Dienst“ tätig sind.



Die zweite Kreuzung wurde nach dem Kennzeichen „Öffentlicher Dienst“ aufgeteilt, so dass nur die Ergebnisse des Kennzeichens „Mann“ und „Öffentlicher Dienst“ angezeigt werden

Ergebnisse vergleichen

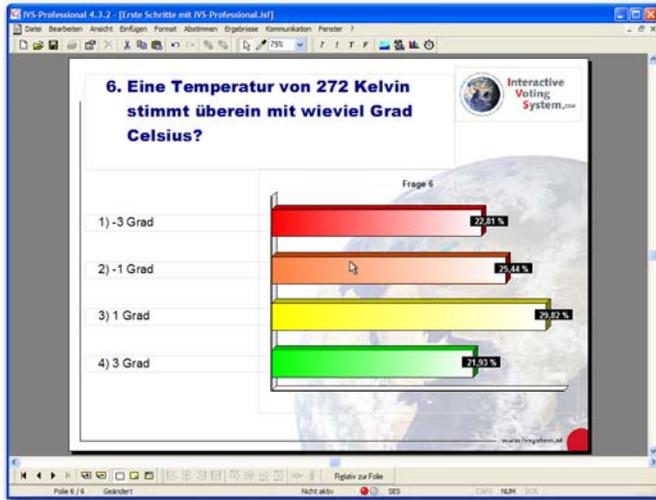
Wenn Sie zweimal dieselbe Frage stellen, können Sie die Ergebnisse dieser beiden Fragen miteinander vergleichen. So können Sie beispielweise zu Beginn einer Versammlung eine Frage stellen und diese Frage dann am Ende der Versammlung wiederholen. Indem Sie die beiden Fragen miteinander vergleichen, können Sie sehen, ob sich die Meinung des Publikums während der Versammlung geändert hat.

Eine andere Methode, bei der das Vergleichen von zwei denselben Fragen angewendet wird, ist die so genannte *Peer Instruction*. Diese ursprünglich amerikanische Methode wird in erster Linie im Unterricht eingesetzt. Auch hierbei wird zweimal nacheinander dieselbe Frage gestellt. Die Studenten müssen die erste Frage beantworten. Die Ergebnisse werden angezeigt, ohne dass angegeben wird, welche Antwort richtig ist. Anschließend erhalten die Studenten einige Minuten Zeit, um über die Antworten zu diskutieren. Danach muss die Frage erneut beantwortet werden und werden die beiden Ergebnisse miteinander verglichen. In der Praxis zeigt sich, dass die Anzahl richtige Antworten bei der zweiten Frage stark zunimmt.

Eine Frage zum Vergleichen einfügen

Bevor Sie Ergebnisse miteinander vergleichen können, muss es zwei Fragen geben, die miteinander verglichen werden können. Eine Bedingung für das Vergleichen ist, dass beide Fragen dieselbe Anzahl Antworten haben. Natürlich müssen die Antwortmöglichkeiten bei beiden Fragen übereinstimmen und in der gleichen Reihenfolge stehen.

Gehen Sie zur letzten Folie und erstellen Sie eine neue Folie. Fügen Sie eine Frage mit dem folgenden Text ein: „Eine Temperatur von 272 Kelvin stimmt überein mit wieviel Grad Celsius“. Fügen Sie vier Antworten mit dem folgenden Text ein: „-3 Grad“, „-1 Grad“, „1 Grad“ und „3 Grad“. Fügen Sie dann noch ein Ergebnisdigramm ein und richten Sie die Antworten vor den Balken aus.



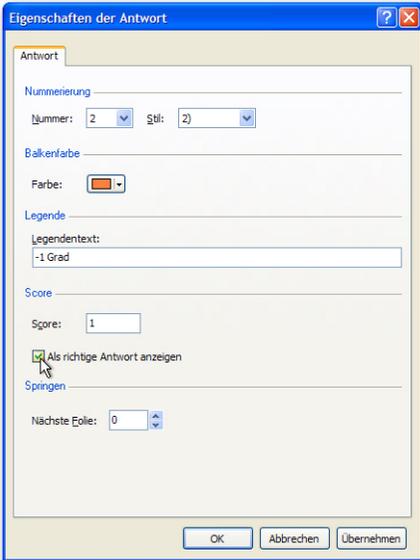
Die erste Frage für das Vergleichen von zwei Fragen

Richtige Antwort einstellen

Die Frage für den Vergleich ist eine Wissensfrage. Nachdem über diese Frage abgestimmt wurde und die Ergebnisse angezeigt wurden, können Sie sehen, welcher Teil des Publikums wusste, was die richtige Antwort auf diese Wissensfrage ist. Eventuell können Sie die richtige Antwort anzeigen. Der Balken im Diagramm, der zur richtigen Antwort gehört, wird grün angezeigt, während die übrigen Balken rot sind.

Um die richtige Antwort anzeigen zu können, müssen Sie angeben, welche der Antworten richtig ist. Das Einstellen der richtigen Antwort erfolgt bei den Eigenschaften der betreffenden Antwort. Sie können auch mehr als eine richtige Antwort einstellen.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die zweite Antwort und wählen Sie die Option *Eigenschaften* aus. Daraufhin wird das Dialogfenster mit den Eigenschaften der Antwort angezeigt.



Die richtige Antwort
einstellen

Numerierung

Jede Antwort wird automatisch nummeriert. Sie können diese Nummer nachträglich noch anpassen, wodurch Sie die Reihenfolge der Antworten ändern können. Sie können auch den Stil der angezeigten Nummer ändern. Wenn Sie einer Antwort nicht automatisch eine Nummer zuordnen möchten, stellen Sie den Stil auf „Kein“. Jetzt können Sie den Antworten selbst eine Nummer zuordnen, indem Sie beispielsweise eine abweichende Schriftart verwenden oder eine Grafik einfügen, in der eine Nummer angezeigt wird. Achten Sie darauf, dass die verwendete Nummer mit der Nummer der Antwort übereinstimmt, so dass die Teilnehmer, wenn sie bei der Abstimmung auf 1 drücken, auch tatsächlich Antwort 1 ausgewählt haben.

Balkenfarbe

Indem Sie auf die Schaltfläche *Farbe* klicken, können Sie die Farbe des Balkens einstellen, der zu dieser Antwort gehört.

Legende

Hier können Sie den Legendentext von dieser Antwort einstellen. Der Legendentext kann entlang der Achsen des Diagramms oder in einer separaten Legende rechts im Diagramm angezeigt werden. Bei langen Antworten können Sie den Legendentext hier kürzen.

Score

Score Wenn Sie mit einem insgesamt zu erzielenden Score arbeiten möchten, können Sie jeder Antwort einen bestimmten Score zuordnen. Bei allen Teilnehmern, die diese Antwort wählen, wird der mit dieser Antwort verknüpfte Score zum Gesamtscore hinzuaddiert.

Als richtige Antwort anzeigen Mit dieser Option geben Sie an, dass Sie diese Antwort als eine richtige Antwort anzeigen möchten. Wenn Sie die richtige Antwort später anzeigen, werden die Balken der Antworten, die Sie als richtig markiert haben, grün angezeigt, während die Balken der Antworten, die Sie nicht als richtig markiert haben, rot angezeigt werden.

Springen

Mit dieser Option können Sie angeben, zu welcher Folie gesprungen werden muss, wenn diese Antwort am häufigsten ausgewählt wird. Tragen Sie hier die Nummer der Folie ein, zu der Sie springen möchten. Wenn Sie ganz einfach zur nächsten Folie gehen möchten, tragen Sie hier eine 0 ein. Nach dem Schließen der Abstimmung können Sie zur angegebenen Folie springen, indem Sie  oder  drücken.

Markieren Sie die Option *Als richtige Antwort anzeigen*. Klicken Sie auf „OK“, um die Einstellungen zu übernehmen.

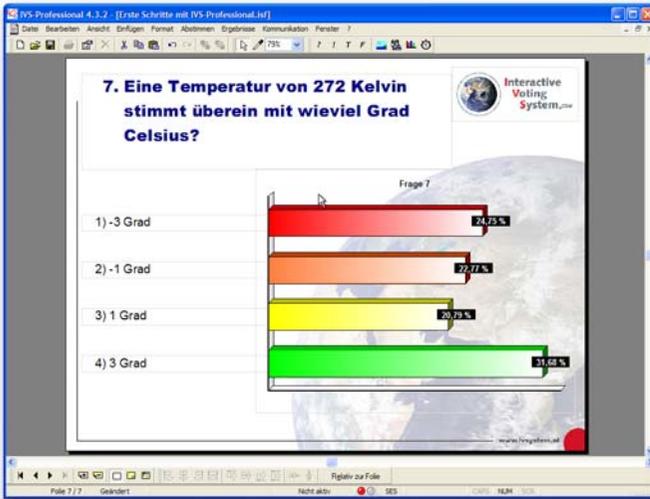
Eine Folie kopieren

Um zwei Fragen miteinander vergleichen zu können, müssen die beiden Fragen identisch sein. Dies ist am einfachsten zu erreichen, indem die komplette Folie mit der ersten Frage kopiert wird.

Sie kopieren eine komplette Folie, indem Sie, wenn keine Objekte markiert sind, im Menü *Bearbeiten* die Option *Kopieren* auswählen. Sie können auch in der Symbolleiste auf die Schaltfläche *Kopieren* () klicken oder auf der Tastatur  +  drücken. Um die kopierte Folie als neue Folie einzufügen, wählen Sie im Menü *Bearbeiten* die Option *Einfügen*. Sie können auch in der Symbolleiste auf die Schaltfläche *Einfügen* () klicken oder auf der Tastatur  +  drücken.

Klicken Sie auf eine beliebige Stelle auf der Folie, um sicher zu sein, dass keine Objekte markiert sind. Klicken Sie anschließend in der Symbolleiste auf die Schaltfläche *Kopieren* und dann auf die Schaltfläche *Einfügen*.

Jetzt wird eine neue Folie eingefügt, die mit der kopierten Folie identisch ist. Die einzige Ausnahme ist die Frage, die automatisch die nächste Fragennummer erhalten hat.



Die Folie mit Frage 6 wurde kopiert

Fragen miteinander vergleichen

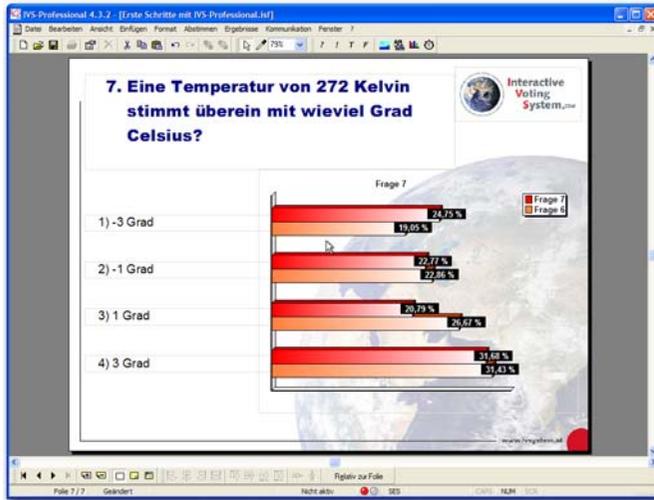
Sie können eine Frage mit einer anderen Frage vergleichen, indem Sie im Menü *Ergebnisse* die Option *Vergleichen* auswählen oder auf der Tastatur **Strg** + **M** drücken. Daraufhin wird eine Liste mit darin allen Fragen angezeigt, mit denen Sie die aktuelle Frage vergleichen können. Diese Liste enthält nur die Fragen, die dieselbe Anzahl Antworten haben wie die aktuelle Frage.

Drücken Sie **Strg** + **M**, um diese Frage mit einer anderen Frage zu vergleichen.

Dialogfenster zum Auswählen einer Frage, mit der Sie vergleichen möchten

Wählen Sie die Frage aus, mit der Sie vergleichen möchten, und klicken Sie auf „OK“, um den Vergleich durchzuführen.

Wählen Sie bei *Frage* die Frage 6 „Eine Temperatur von 272 Kelvin stimmt überein mit wieviel Grad Celsius?“. Klicken Sie anschließend auf „OK“.



Beide Fragen wurden miteinander verglichen

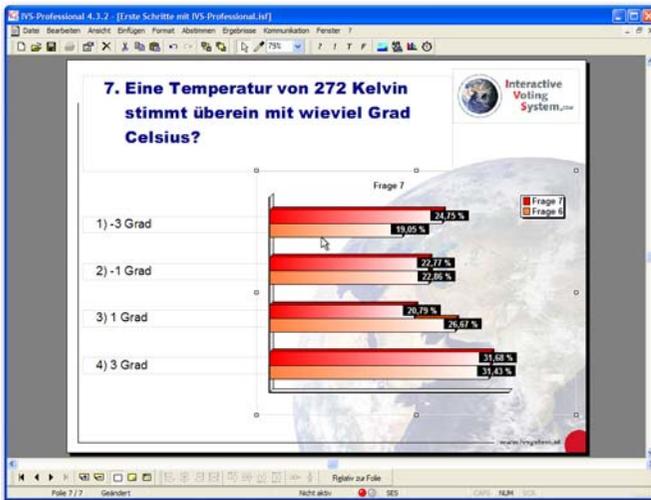
Im Diagramm sehen Sie die Ergebnisse beider Fragen nebeneinander. Die roten Balken zeigen die Ergebnisse der aktuellen Frage an, während die orangefarbenen Balken die Ergebnisse der Frage anzeigen, mit der verglichen wurde. Auch in der Legende wird angegeben, welche Balken zu welcher Frage gehören.

Ein prozentualer Vergleich

Wenn Sie zwei Fragen miteinander vergleichen und die Ergebnisse in Prozentsätzen anzeigen, kann es so aussehen, als ob das Ergebnis nicht mit den angezeigten Balken übereinstimmt. In dem Vergleich, den Sie gerade durchgeführt haben, sehen Sie, dass bei Frage 7 31,68% der Teilnehmer Antwort 4 gewählt haben, während bei Frage 6 31,43% die Antwort 4 gewählt haben. Trotzdem ist der Balken, der zu 31,43% gehört, länger als der Balken, der zu 31,68% gehört. Dies kommt dadurch, dass die Länge des Balkens durch die absolute Anzahl Stimmen festgelegt wird. Die 31,68% von Frage 7 entsprechen 32 Teilnehmern, während die 31,43% bei Frage 6 mit 33 Teilnehmern übereinstimmen. Der Unterschied in Prozenten wird dadurch verursacht, dass bei beiden Fragen nicht gleich viele Teilnehmer abgestimmt haben. Bei Frage 7 haben insgesamt 101 Teilnehmer abgestimmt und bei Frage 6 haben insgesamt 105 Teilnehmer abgestimmt.

Wenn Sie die Ergebnisse unbedingt in Prozenten anzeigen und die Länge der Balken mit diesen Prozentsätzen übereinstimmen lassen möchten, und das unabhängig davon, wie viele Teilnehmer bei beiden Fragen abgestimmt haben, können Sie bei den Eigenschaften des Ergebnisses die Option **Vergleichen mit 100%** einschalten. Die Länge der Balken wird dann anhand der Prozentsätze berechnet.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Ergebnisdiagramm und wählen Sie die Option *Eigenschaften* aus. Wählen Sie anschließend die Option *Vergleichen mit 100%*. Klicken Sie auf „OK“, um die Einstellungen zu übernehmen.



Die Länge der Balken stimmt mit den Prozentsätzen bei den Balken überein

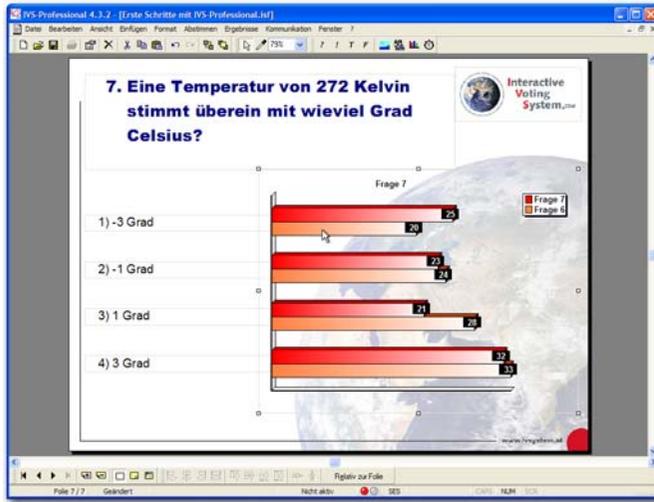
Zwischen Absolut und Prozentual wechseln

In den meisten Fällen werden die Ergebnisse in den Diagrammen prozentual angezeigt. In seltenen Fällen kommt es vor, dass das Publikum oder der Präsentator fragt, ob angezeigt werden kann, wie viele Personen eine bestimmte Antwort gegeben haben. In diesem Falle können Sie, während der Präsentation, zu den absoluten Anzahlen umschalten.

Wählen Sie dazu im Menü *Ergebnisse* die Option *Absolute Werte/Prozentsätze* aus oder drücken Sie auf der Tastatur + + .

Wenn Sie jedoch die Option *Vergleichen mit 100%* verwenden, können die Ergebnisse nur in Prozentsätzen angezeigt werden. Es ist dann nicht möglich, zu absoluten Werten umzuschalten. Wenn Sie die Ergebnisse dennoch in absoluten Anzahlen anzeigen möchten, müssen Sie die Option *Vergleichen mit 100%* zuerst ausschalten.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Ergebnisdiagramm und wählen Sie die Option *Eigenschaften* aus. Schalten Sie dann die Option *Vergleichen mit 100%* aus und klicken Sie auf „OK“, um die Einstellungen zu übernehmen. Drücken Sie dann auf der Tastatur + + , um das Ergebnis in absoluten Anzahlen anzuzeigen.



Die Ergebnisse der Abstimmung werden in absoluten Anzahlen angezeigt

Zurück zu den normalen Ergebnissen

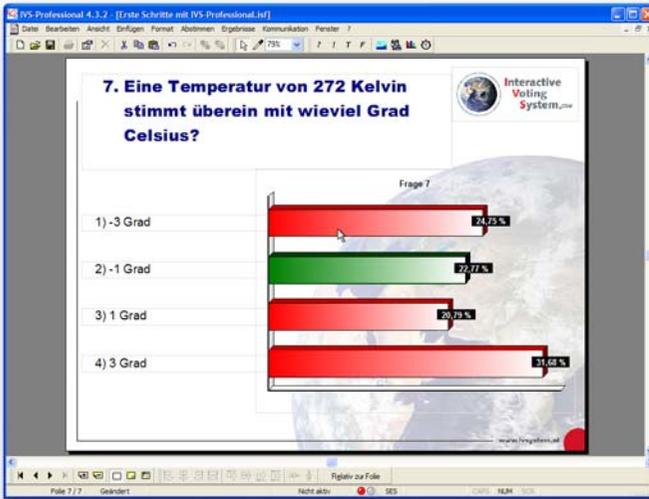
Um nach einem Vergleich wieder die originalen Ergebnisse zu dieser Frage anzuzeigen, wählen Sie im Menü *Ergebnisse* die Option *Normal*. Sie können auch auf der Tastatur die Tasten **Strg** + **L** drücken.

Drücken Sie **Strg** + **L**, um den Vergleich rückgängig zu machen.

Die richtige Antwort anzeigen

Bei dieser Wissensfrage stehen vier Antworten. Eine dieser Antworten ist richtig, die übrigen drei sind falsch. Bei den Eigenschaften der zweiten Antwort ist angegeben, dass diese als richtige Antwort angezeigt werden muss. Diese Antwort kann nun angezeigt werden, indem Sie im Menü *Ergebnisse* die Option *Richtige Antwort* auswählen oder auf der Tastatur **Strg** + **Y** drücken. Der Balken der richtigen Antwort wird grün angezeigt, während die der falschen Antwort rot angezeigt werden.

Drücken Sie **Strg** + **Y**, um die richtige Antwort anzuzeigen.



Die richtige Antwort wird durch einen grünen Balken angezeigt, die falschen Antworten mit einem roten Balken

Indem im Menü *Ergebnisse* erneut die Option *Richtige Antwort* ausgewählt wird, werden die Balken wieder in den normalen Farben angezeigt.

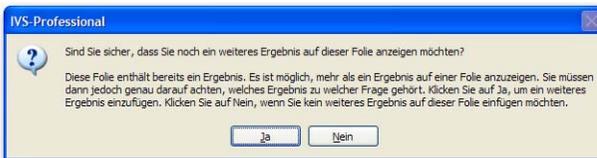
Drücken Sie **Strg** + **Y**, um die normalen Ergebnisse wieder anzuzeigen.

Zwei Ergebnisdiagrammen auf einer Folie

Eine andere Methode zum Vergleichen von Fragen ist das Einfügen von zwei Ergebnisdiagrammen auf einer Folie. Das eine Ergebnisdiagramm enthält die Ergebnisse der ersten Frage, während das andere Ergebnisdiagramm die Ergebnisse der zweiten Frage anzeigt.

Machen Sie das Ergebnisdiagramm etwas kleiner und verschieben Sie es in die rechte untere Ecke. Schieben Sie die Antworten näher zusammen und positionieren Sie diese dichter unter der Frage. Fügen Sie noch ein weiteres Ergebnisdiagramm auf dieser Folie ein, indem Sie das ursprüngliche Ergebnisdiagramm kopieren und einfügen.

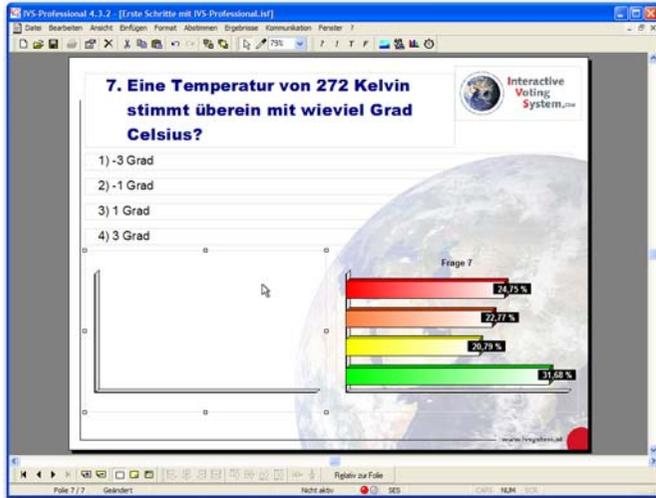
Wenn Sie ein zusätzliches Ergebnisdiagramm auf einer Folie einfügen, wird eine Warnung angezeigt.



Warnung beim Einfügen eines zusätzlichen Ergebnisdiagramms auf derselben Folie

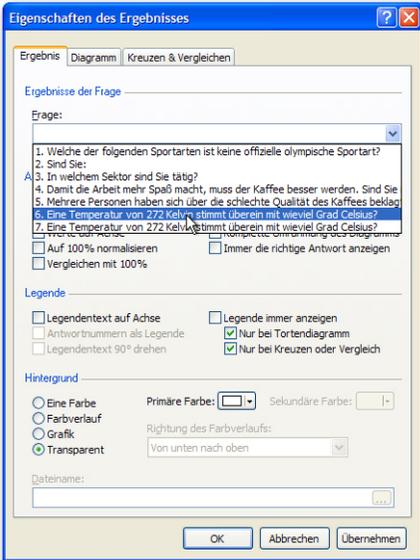
Klicken Sie auf „Ja“, um ein zusätzliches Ergebnisdiagramm einzufügen.

Nachdem das zweite Ergebnisdiagramm auf der Folie eingefügt wurde, steht es an derselben Position wie das ursprüngliche Ergebnisdiagramm. Verschieben Sie das zweite Diagramm nach links, so dass es neben dem ursprünglichen Diagramm angezeigt wird.



Zwei Ergebnisdiagramme auf derselben Folie

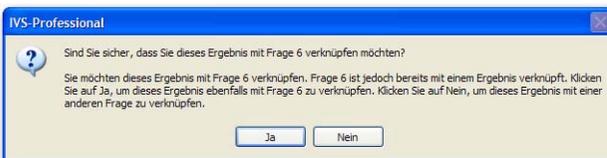
Ein zusätzliches Ergebnisdiagramm wird nicht automatisch mit einer Frage verknüpft. Sie müssen selbst bei den Eigenschaften des Ergebnisdiagramms angeben, von welcher Frage dieses Ergebnisdiagramm die Ergebnisse anzeigen soll.



Ein Ergebnisdia-
gramm mit einer
Frage verknüpfen

Gehen Sie anschließend zu den Eigenschaften des zweiten Ergebnisdiagramms. Wählen Sie bei *Frage* Frage 6 „Eine Temperatur von 272 Kelvin stimmt überein mit wieviel Grad Celsius?“. Klicken Sie auf „OK“, um dieses Ergebnisdiagramm mit der ausgewählten Frage zu verknüpfen.

Da das Ergebnisdiagramm mit einer Frage verknüpft wird, die bereits mit einem anderen Ergebnisdiagramm verknüpft war, wird eine Warnung angezeigt.

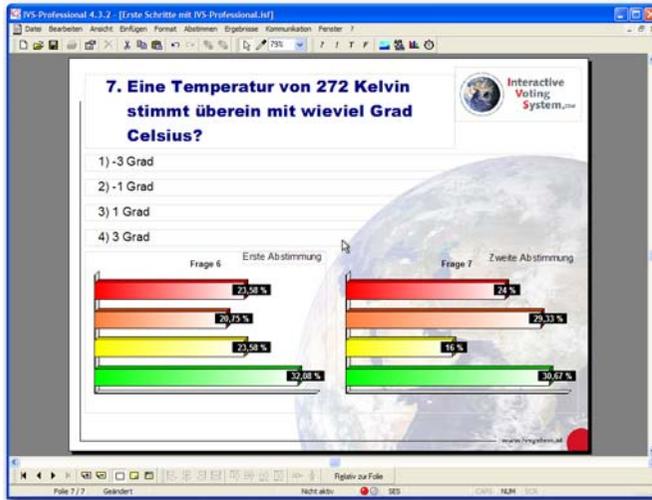


Warnung beim
Verknüpfen eines
Ergebnisdiagramms

Klicken Sie auf „Ja“, um dieses Ergebnisdiagramm auch mit dieser Frage zu verknüpfen. Zu der Frage gehören jetzt zwei Ergebnisdiagramme, in denen die Ergebnisse angezeigt werden.

Klicken Sie auf „Ja“, um dieses Ergebnisdiagramm auch mit Frage 6 zu verknüpfen.

Nachdem das Ergebnisdiagramm mit einer Frage verknüpft ist, werden sofort die Ergebnisse zu dieser Frage angezeigt.



Beide Diagramme zeigen die Ergebnisse von zwei verschiedenen Fragen

Fügen Sie noch zwei Texte hinzu: den Text „Erste Abstimmung“, der über dem linken Ergebnisdiagramm eingefügt wird, und den Text „Zweite Abstimmung“, der über dem rechten Ergebnisdiagramm eingefügt wird. Weitere Informationen zum Einfügen von Texten finden Sie unter „Einen Text hinzufügen“ auf Seite 157.

Ein Nachteil dieser Methode ist jedoch, dass beim Abstimmen mit diesem Script die Ergebnisse von Frage 6 bereits im ersten Diagramm angezeigt werden, während Sie noch über Frage 7 abstimmen müssen. Das Abstimmverhalten Ihrer Teilnehmer kann dadurch beeinflusst werden. Diejenigen, die noch nicht wissen, welche Antwort sie wählen müssen, können sich an den bereits angezeigten Ergebnissen aus Frage 6 orientieren.

Um dies zu verhindern, sollten Sie vorzugsweise die Ergebnisse von Frage 6 nur bei Frage 6 und die Ergebnisse von Frage 7 nur bei Frage 7 anzeigen und dann noch eine weitere Folie erstellen, auf der beide Ergebnisse nebeneinander angezeigt werden. Um ganz deutlich zu sein, können Sie dann die Fragen- und Antworttexte auf dieser Folie wiederholen, indem Sie diese als normale Texte eingeben.

Mehrere Male über eine Frage abstimmen

Bei einer normalen Multiple-Choice-Frage kann das Publikum eine Auswahl aus den vorgegebenen Antworten treffen. Bei einigen Multiple-Choice-Fragen kann es jedoch wünschenswert sein, dass das Publikum mehrere Antworten auswählen kann.

Dabei kann es sich zum Beispiel um eine Frage mit zehn Antwortmöglichkeiten handeln, bei der der Teilnehmer die drei Antworten auswählen soll, die ihm am besten gefallen. Die Antwort, die ihm am allerbesten gefällt, wählt er als erste, gefolgt durch die Antwort, die ihm am zweitbesten gefällt usw.

Eine andere Möglichkeit ist das Auswählen einer Reihe von Personen aus einer Liste. So kann ein Teilnehmer beispielsweise aus einer Liste mit 30 Personen die zehn Personen auswählen, die ihm für eine bestimmte Position am besten geeignet erscheinen.

Eine Frage mit mehreren Abstimmungen

Um eine Frage zu stellen, über die mehrere Male abgestimmt werden kann, müssen Sie zuerst eine Frage mit mehreren Antwortmöglichkeiten einfügen.

Erstellen Sie eine neue Folie. Fügen Sie darauf eine Frage mit dem folgenden Text ein: „Was sind die wichtigsten Vorteile, die das Arbeiten mit dem Interactive Voting System bietet?“. Fügen Sie dann sechs Antworten mit den folgenden Texten ein: „Anonymität der Teilnehmer / Ehrlichkeit“, „Ständige Aufmerksamkeit“, „Statistische Daten direkt verfügbar“, „Kommunikationsprozesse verständlich machen“, „Konsensbestimmung“, „Qualitätsverbesserung bei der Präsentation“.

Damit bei dieser Frage mehrere Male abgestimmt werden kann, gehen Sie zu den Eigenschaften der Frage und wählen Sie bei der Option **Anzahl Abstimmungen** aus, wie häufig Sie bei dieser Frage abstimmen lassen möchten.

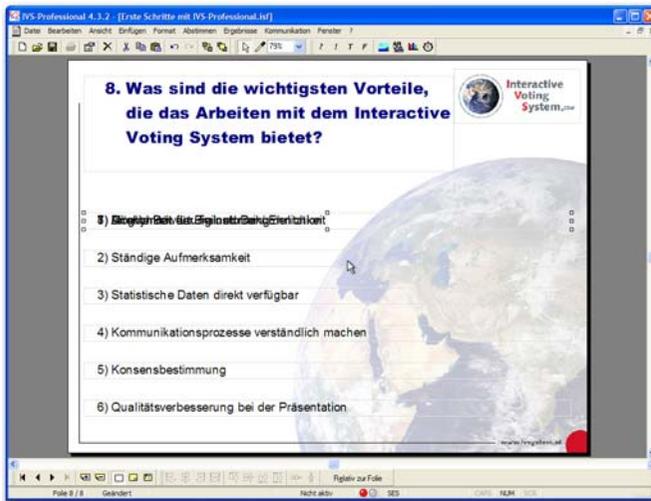
Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Frage und wählen Sie die Option *Eigenschaften* aus. Im Dialogfenster *Eigenschaften der Frage* tragen Sie bei der Option *Anzahl Abstimmungen* 3 ein. Klicken Sie auf „OK“, um die Einstellungen zu übernehmen und das Dialogfenster zu schließen.

Antworten, die sich außerhalb der Folie befinden

Der Abstand zwischen zwei Antworten in der Entwurfsvorlage wurde so ausgewählt, dass bei fünf Antworten alle Antworten genau mit den Balken im Ergebnisdiaagramm ausgerichtet sind. Dies führt dazu, dass eine eventuelle sechste Antwort gerade eben noch auf die Folie passt, dass sich eine siebente Antwort jedoch außerhalb der Folie befindet.

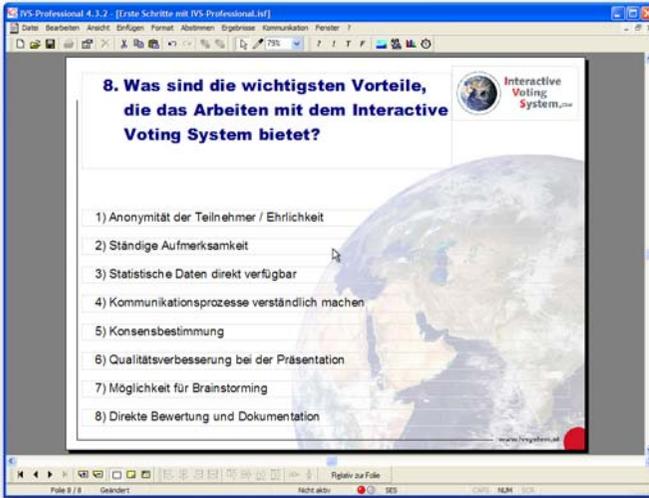
Bei jeder weiteren Antwort, die Sie dann noch hinzufügen, wird die Meldung angezeigt, dass sich diese Antwort außerhalb der Folie befinden würde und dass sie daher an der Position von Antwort 1 eingefügt wird. Sie müssen die Antwort dann selbst von Hand an die richtige Position umstellen.

Fügen Sie noch zwei Antworten mit den folgenden Texten hinzu: „Möglichkeit für Brainstorming“ und „Direkte Bewertung und Dokumentation“. Bei der Meldung, dass sich diese Antwort außerhalb des Bildschirms befindet, klicken Sie auf „OK“.



Antworten, bei denen das Risiko besteht, dass sie sich außerhalb der Folie befinden, werden an der Position von Antwort 1 eingefügt

Verschieben Sie die Antworten 7 und 8 nach unten. Verwenden Sie dann die Option *Ausrichten oder verteilen*, um alle Antworten wieder richtig untereinander anzuordnen. Siehe auch „Antworten richtig positionieren“ auf Seite 37.

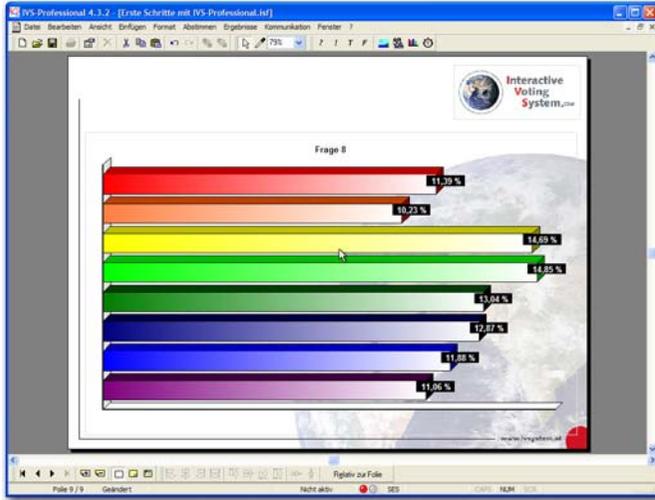


Alle Antworten wurden manuell so verschoben, dass sie alle auf die Folie passen

Ergebnisdiagramm auf der nächsten Folie

Wenn die Antwortmöglichkeiten bei einer Frage kurz sind, bleibt noch ausreichend Platz für ein Ergebnisdiagramm übrig. Wenn die Antwortmöglichkeiten jedoch etwas länger werden, wird der verfügbare Platz für ein Ergebnisdiagramm immer knapper. In dem Falle können Sie das Ergebnisdiagramm besser auf der nächsten Folie anzeigen. Sie können dann den verfügbaren Platz auf der gesamten Folie für das Ergebnisdiagramm verwenden.

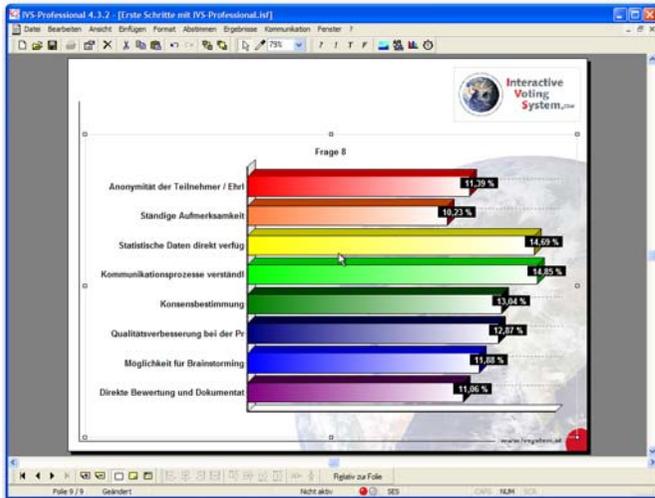
Erstellen Sie eine neue Folie. Fügen Sie ein Ergebnisdiagramm ein und machen Sie dieses ungefähr so groß wie die gesamte Folie. Lassen Sie an der Oberseite der Folie ein Stück frei.



Das Ergebnisdiagramm wurde auf der nächsten Folie eingegeben

Da jetzt bei dem Diagramm keine Antworten mehr zu sehen sind, ist keine direkte Beziehung zwischen den Balken im Diagramm und den Antworten sichtbar. Dies lässt sich vermeiden, indem Sie den Legendentext entlang der Achse sichtbar machen.

Gehen Sie zu den Eigenschaften des Diagramms und markieren Sie die Option *Legendentext auf Achse*.



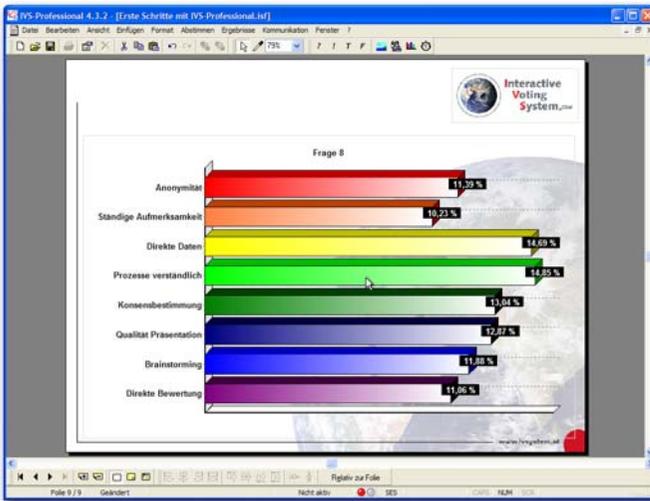
Der Legendentext wird entlang der Achse angezeigt, die zu langen Texte werden jedoch abgeschnitten

Legendentexte anpassen

Wenn Sie eine Antwort einfügen und den Antworttext eingeben, wird automatisch der Legendentext dieser Antwort eingetragen. In den meisten Fällen stimmt der Legendentext mit dem Antworttext überein. Nur wenn der Antworttext zu lang ist, wird der Legendentext abgeschnitten. Ein Legendentext darf aus maximal 32 Zeichen bestehen.

Sie können den Legendentext manuell anpassen, um zu verhindern, dass nur die Hälfte des Textes angezeigt wird. Die Legendentexte passen Sie bei den Eigenschaften der dazugehörigen Antwort an.

Gehen Sie zur vorherigen Folie zurück. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die erste Antwort und wählen Sie die Option *Eigenschaften* aus. Tragen Sie als Legendentext „Anonymität“ ein und klicken Sie auf „OK“. Wiederholen Sie dies bei den übrigen Antworten und geben Sie die folgenden Legendentexte ein: „Ständige Aufmerksamkeit“, „Direkte Daten“, „Prozesse verständlich“, „Konsensbestimmung“, „Qualität Präsentation“, „Brainstorming“ und „Direkte Bewertung“. Gehen Sie zur nächsten Folie. Die Legendentexte sind jetzt angepasst.



Die Legendentexte wurden an die gekürzte Version des Antworttextes angepasst

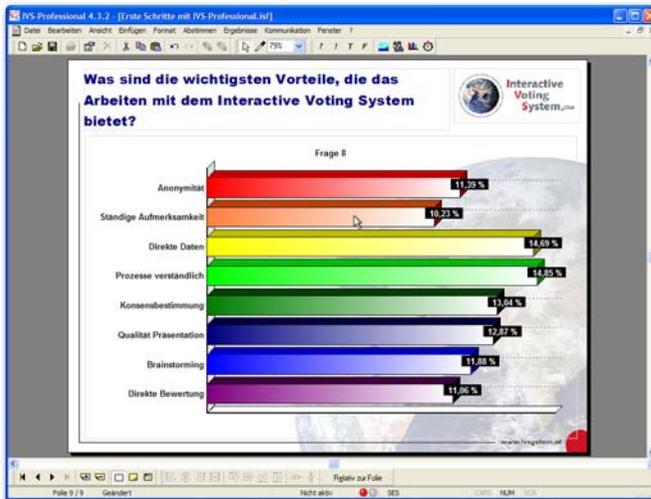
Einen Text hinzufügen

Durch das Anzeigen des Legendentextes entlang der Achse wird eine Beziehung zwischen den Antworten und den Balken im Diagramm hergestellt. Da auf dieser Folie jedoch die Frage fehlt, gibt es keine Beziehung zwischen den Antworten und der Frage. Um eine Beziehung herzustellen, können Sie den Fragentext auf dieser Folie wiederholen, diesmal jedoch nicht als neue Frage, sondern als normalen Text.

Zum Einfügen eines Textes wählen Sie im Menü *Einfügen* die Option *Text* aus. Sie können auch in der Symbolleiste auf die Schaltfläche *Text* () klicken oder auf der Tastatur die Taste  drücken.

Um nicht den gesamten Fragentext erneut eintippen zu müssen, können Sie diesen am besten kopieren. Dazu wechseln Sie zu der Folie mit der Frage, doppelklicken Sie auf die Frage und kopieren Sie den Text der Frage. Anschließend können Sie den Fragentext dann einfügen.

Gehen Sie zur vorherigen Folie zurück. Doppelklicken Sie auf die Frage. Daraufhin wird das Textfenster angezeigt, in dem der Fragentext markiert ist. Kopieren Sie diesen Text, indem Sie  +  drücken. Klicken Sie auf „Abbrechen“, um das Textfenster zu schließen, ohne Änderungen im Text vorzunehmen. Kehren Sie wieder zur nächsten Folie zurück. Drücken Sie , um einen Text einzufügen. Das Textfenster für das Eingeben des Textes wird angezeigt. Drücken Sie jetzt  + , um den kopierten Text einzufügen. Drücken Sie dann  + , um den Text zu markieren und verkleinern Sie den Text von 24 Punkten auf 20 Punkte. Klicken Sie auf „OK“, um das Textfenster zu schließen und den Text einzufügen. Verschieben Sie den Text dann nach oben und passen Sie das Textfenster an, so dass der gesamte Text sichtbar wird.



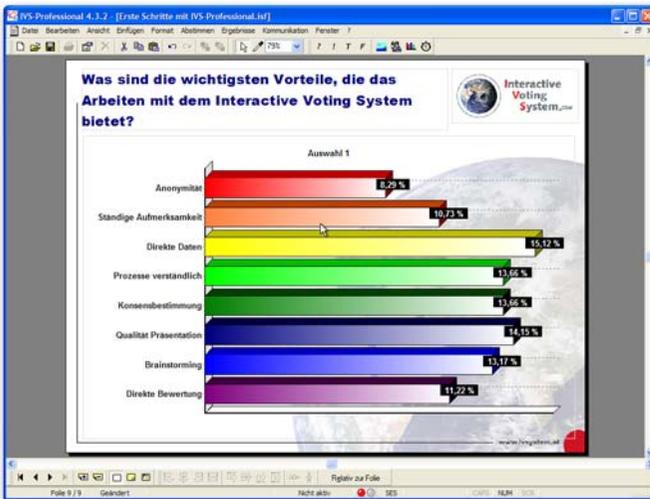
Der Fragentext wird wiederholt, indem Sie denselben Text einfügen

Die verschiedenen Auswahlen anzeigen

Die Ergebnisse einer Frage, bei der mehrere Antworten gegeben werden können, zeigen eine Gesamtübersicht aller Antworten. Sie können jedoch auch die Ergebnisse der ersten getroffenen Auswahl, der zweiten Auswahl usw. anzeigen. Dazu müssen Sie die Ergebnisse dieser Frage *teilen*, genau wie bei einer *Kreuzung*.

Um eine Frage zu teilen, wählen Sie im Menü *Ergebnisse* die Option *Teilen* aus oder drücken Sie auf der Tastatur **Strg** + **U**. Daraufhin wird ein Dialogfenster angezeigt, in dem Sie angeben können, welche Teilung Sie sehen möchten bzw. welche der getroffenen Auswahlen angezeigt werden soll.

Drücken Sie **Strg** + **U**, um diese Frage zu teilen. Geben Sie als Teilungsnummer 1 ein. Klicken Sie auf „OK“, um die Teilung durchzuführen.



Nur die Ergebnisse der ersten Abstimmung bei dieser Frage werden angezeigt

Auf dieselbe Weise können Sie auch die Ergebnisse der zweiten oder dritten Abstimmung anzeigen.

Die Teilung rückgängig machen

Nachdem Sie alle getroffenen Auswahlen separat angezeigt haben, können Sie die Teilung wieder rückgängig machen, so dass die Gesamtergebnisse wieder angezeigt werden. Sie machen eine Teilung rückgängig, indem Sie im Menü *Ergebnisse* die Option *Teilen* auswählen. Im Dialogfenster, das jetzt angezeigt wird, geben Sie als Teilung eine 0 ein. Nachdem Sie auf „OK“ geklickt haben, werden die Gesamtergebnisse wieder angezeigt. Sie können auch im Menü *Ergebnisse* die Option *Normal* auswählen, um die Teilung rückgängig zu machen.

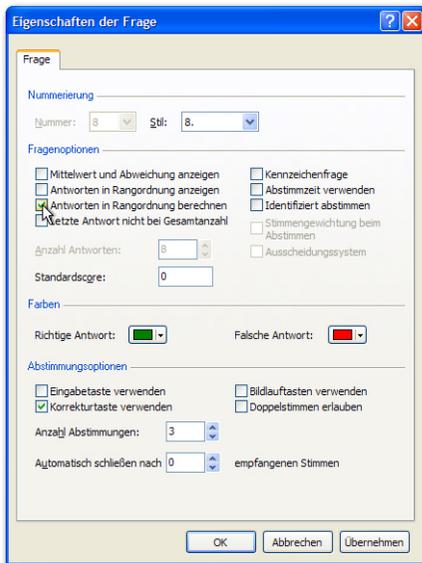
Antworten in Rangordnung berechnen

Die Gesamtübersicht über die Ergebnisse einer Frage, bei der mehrere Male abgestimmt werden kann, berücksichtigt die Reihenfolge der abgegebenen Stimmen nicht. Wenn je-

mand zuerst Antwort 1, dann Antwort 3 und schließlich Antwort 2 auswählt, gibt dieser Teilnehmer damit an, dass er Antwort 1 am wichtigsten findet, Antwort 3 etwas weniger wichtig und Antwort 2 am wenigsten wichtig. Ein anderer Teilnehmer wählt zuerst Antwort 3, dann Antwort 2 und schließlich Antwort 1. In der Gesamtübersicht haben damit sowohl Antwort 1 als auch Antwort 2 und 3 jetzt zwei Stimmen.

Mit der Option **Antworten in Rangordnung berechnen** können Sie die Reihenfolge der Stimmen jedoch in die Berechnung der Gesamtübersicht einbeziehen. Wenn dreimal abgestimmt werden darf, erhält die zuerst gegebene Antwort drei Stimmen, die zweite Antwort zwei Stimmen und die zuletzt gegebene Antwort eine Stimme. Im obigen Beispiel gibt der erste Teilnehmer daher drei Stimmen an Antwort 1, zwei Stimmen an Antwort 3 und eine Stimme an Antwort 2. Der zweite Teilnehmer gibt drei Stimmen an Antwort 3, zwei Stimmen an Antwort 2 und eine Stimme an Antwort 1. Daraus folgt, dass Antwort 3 am wichtigsten gefunden wurde, mit insgesamt fünf Stimmen. Auf dem zweiten Platz kommt Antwort 1 mit vier Stimmen und auf dem dritten Platz Antwort 2 mit drei Stimmen.

Die Option **Antworten in Rangordnung berechnen** können Sie bei den Eigenschaften der Frage einschalten.



Die Antworten dieser Frage müssen in Rangordnung berechnet werden

Gehen Sie zur vorherigen Folie zurück. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Frage und wählen Sie die Option **Eigenschaften** aus. Im Dialogfenster **Eigenschaften der Frage** wählen Sie die Option **Antworten in Rang-**

ordnung berechnen. Klicken Sie auf „OK“, um die Einstellungen zu übernehmen und das Dialogfenster zu schließen. Gehen Sie zur nächsten Folie.

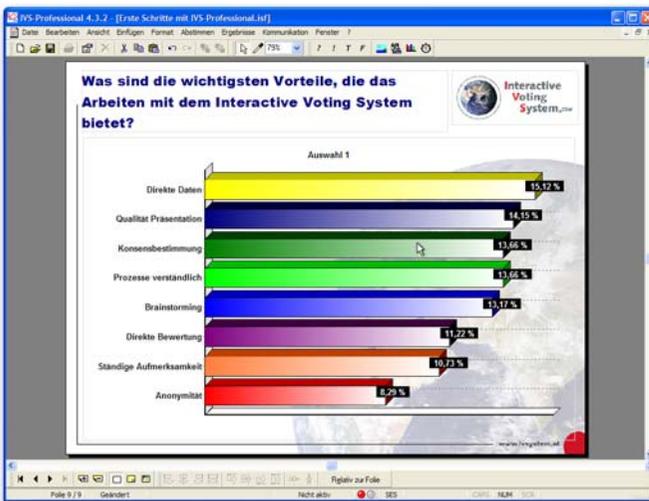
Antworten in Rangordnung anzeigen

Beim Anzeigen der verschiedenen Auswahlen kann es praktisch sein, die Ergebnisse in der richtigen Rangordnung anzuzeigen. Wenn die Ergebnisse in der Rangordnung angezeigt werden, wird die Antwort mit den meisten Stimmen oben im Diagramm angezeigt und die Antwort mit den wenigsten Stimmen unten im Diagramm. Sie sehen dann auf einen Blick, welche Antwort am meisten ausgewählt wurde.

Um die Antworten in Rangordnung anzuzeigen, gehen Sie zu den Eigenschaften der Frage und wählen Sie die Option **Antworten in Rangordnung anzeigen**.

Gehen Sie zur vorherigen Folie zurück. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Frage und wählen Sie die Option **Eigenschaften** aus. Im Dialogfenster **Eigenschaften der Frage** wählen Sie die Option **Antworten in Rangordnung anzeigen**. Klicken Sie auf „OK“, um die Einstellungen zu übernehmen und das Dialogfenster zu schließen. Gehen Sie zur nächsten Folie.

Die Gesamtergebnisse werden jetzt in der richtigen Rangordnung angezeigt werden. Wenn Sie die Ergebnisse nach dem ersten Abstimmen teilen, sehen Sie sofort, welche Antwort die meisten Teilnehmer als erste gewählt haben. Wenn Sie nach dem zweiten Abstimmen teilen, sehen Sie, welche Antwort die meisten Teilnehmer als zweite gewählt haben usw.



Sie sehen auf einen Blick, welche Antwort die meisten Teilnehmer als erste ausgewählt haben

Bei Antworten mit einer gleichen Anzahl Stimmen werden beide untereinander angezeigt.
Die genaue Reihenfolge, in der dies geschieht, liegt jedoch nicht fest.

Das Script drucken

Wenn Sie das Script später in einer Sitzung verwenden möchten, ist es praktisch, eine Übersicht auf Papier zu haben. Sie sehen dann, welche Frage als nächste kommt und auf welcher Folie diese Frage steht. Außerdem können Sie Notizen dazu machen, welche Frage mit welcher anderen Frage gekreuzt oder verglichen werden soll.

Es gibt verschiedene Arten, ein Script zu drucken. Sie können einen Ausdruck anfertigen, auf dem ausschließlich die Fragen und Antworten stehen. Sie können jedoch auch einen Ausdruck der kompletten Folie anfertigen, so dass Sie sehen, bei welcher Frage das Ergebnis auf der nächsten Folie steht oder wo Zwischenfolien ohne Frage stehen.

Beim Drucken werden auch eventuelle Ergebnisse mitgedruckt. Auch diese können sowohl in Textform (gemeinsam mit der Frage und den Antworten) als auch in Form einer Folienübersicht gedruckt werden, bei der komplette Diagramme gedruckt werden.

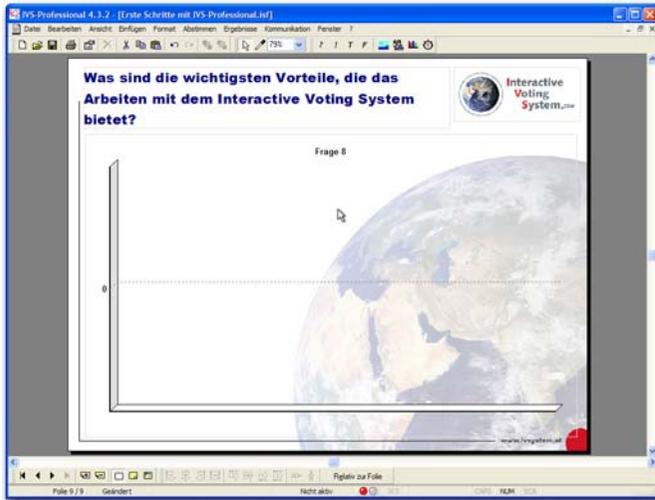
Die Ergebnisse, die gedruckt werden, sind die Ergebnisse, die am Moment des Druckens im Script stehen. Bisher haben Sie in Ihrem Script mit Beispielergebnissen gearbeitet. Das sind jedoch die einzigen Ergebnisse, die nicht gedruckt werden können, um zu verhindern, dass Sie nach dem Beenden einer Sitzung aus Versehen Beispielergebnisse anstelle der echten Ergebnisse drucken. Solange daher noch Beispielergebnisse im Script stehen, können Sie es nicht drucken.

Beispielergebnisse aus den Diagrammen

Es gibt zwei Arten, Ergebnisse aus den Diagrammen zu löschen, wodurch wieder leere Diagramme angezeigt werden. Sie wählen dazu im Menü *Ergebnisse* die Option *Diagramme löschen*. Jetzt werden alle Ergebnisse aus den Diagrammen gelöscht.

Beim Importieren der Beispielergebnisse (siehe „Beispielergebnisse importieren“ auf Seite 27), haben Sie praktisch eine bestehende Sitzung geöffnet (siehe auch „Eine Sitzung erneut verwenden“ auf Seite 153). Indem Sie diese Sitzung wieder beenden, werden auch die Ergebnisse aus den Diagrammen gelöscht. Sie beenden die Sitzung, indem Sie im Menü *Abstimmen* die Option *Sitzung beenden* auswählen.

Wählen Sie im Menü *Ergebnisse* die Option *Diagramme löschen*.



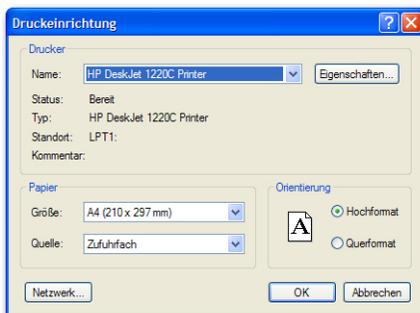
Die Beispielergebnisse wurden aus den Diagrammen gelöscht

Den Drucker einstellen

Um das Script zu drucken, wird der Standarddrucker ausgewählt, der in Windows eingestellt ist. Wenn Sie mit einem anderen Drucker drucken, den Drucker anders einstellen oder kontrollieren möchten, ob der richtige Drucker ausgewählt ist, wählen Sie im Menü *Datei* die Option *Druckeinrichtung*.

Wählen Sie im Menü *Datei* die Option *Druckeinrichtung* aus.

Daraufhin wird das Standarddialogfenster *Druckeinrichtung* angezeigt. In diesem Fenster können Sie einen Drucker auswählen und die Einstellungen des Druckers ändern.



Das Standarddialogfenster für das Auswählen und Einrichten eines Druckers

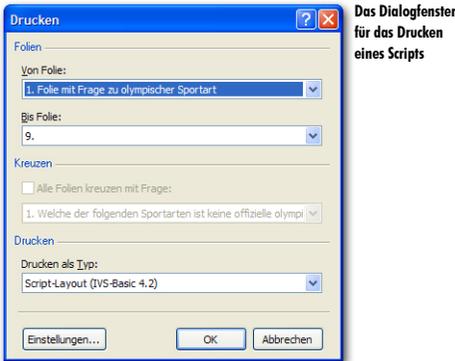
Wählen Sie eventuell den richtigen Drucker aus und klicken Sie auf „OK“, um die Einstellungen zu akzeptieren.

Ein Script-Layout drucken

Um ein Script zu drucken, wählen Sie im Menü *Datei* die Option *Drucken*. Sie können auch in der Symbolleiste auf die Schaltfläche *Drucken* (🖨️) klicken oder auf der Tastatur **Strg** + **P** drücken.

Klicken Sie in der Symbolleiste auf die Schaltfläche *Drucken*.

Daraufhin wird ein Dialogfenster angezeigt, in dem Sie angeben können, was Sie drucken möchten und wie Sie dies drucken möchten.



Folien

Anstelle des gesamten Scripts können Sie auch eine bestimmte Anzahl Folien drucken.

Von Folie Hier wird die Foliennummer mit einer eventuellen Umschreibung der Folie angezeigt. Dies ist die erste Folie, die gedruckt wird.

Bis Folie Auch hier wird die Foliennummer mit einer eventuellen Umschreibung der Folie angezeigt. Dies ist die letzte Folie, die gedruckt wird.

Kreuzen

Beim Drucken können Sie die Ergebnisse der Fragen automatisch mit einer bestimmten Frage kreuzen lassen.

Alle Folien kreuzen mit Frage Wählen Sie diese Option, wenn Sie alle Fragen im Script mit einer anderen Frage kreuzen möchten, bevor sie gedruckt werden. In der Liste darunter wählen Sie die Frage aus, mit der Sie die übrigen Fragen kreuzen möchten. Diese Option ist nur verfügbar, wenn eine Sitzung gestartet wurde oder wenn Ergebnisse importiert wurden. Diese Option funktioniert nicht bei allen Drucktypen.

Drucken

Sie können die Fragen und Antworten mit den Ergebnissen auf verschiedene Arten drucken. So können Sie sich beispielsweise dafür entscheiden, eine Übersicht mit ausschließlich Texten zu drucken, aber auch dafür, eine komplette Folienübersicht zu drucken.

Drucken als Typ Hier wählen Sie aus, wie Sie die ausgewählten Folien drucken möchten.

Einstellungen

Wenn Sie auf die Schaltfläche *Einstellungen* klicken, wird das Standarddialogfenster *Druckeinrichtung* angezeigt, in dem Sie eventuell noch einen anderen Drucker auswählen können oder die Einstellungen des Druckers ändern können.

Wählen Sie, falls das noch nicht geschehen ist, bei *Von Folie* Foliennummer 1, bei *Bis Folie* Foliennummer 9 und bei *Drucken als Typ* „Script-Layout (IVS-Basic 4.2)“. Klicken Sie auf „OK“, um das Script-Layout zu drucken.

Ein Informationsblatt drucken

Bei einem Informationsblatt werden nicht nur die Fragen und Antworten, sondern eine Grafik der kompletten Folie gedruckt. Damit erhalten Sie eine Übersicht über die Folien, so wie diese auch auf dem Bildschirm präsentiert werden.

Auch für das Drucken eines Informationsblatts wählen Sie im Menü *Datei* die Option *Drucken*. Im folgenden Dialogfenster wählen Sie bei **Drucken als Typ** die Option „Informationsblatt“.

Wählen Sie im Menü *Datei* die Option *Drucken* aus. Wählen Sie bei *Drucken als Typ* „Informationsblatt“. Klicken Sie anschließend auf „OK“.

Daraufhin wird ein Dialogfenster angezeigt, in dem Sie angeben können, wie viele Folien Sie auf einer Seite drucken möchten.



Wenn Sie sich für eine Folie pro Seite entscheiden, wird jede Folie seitenfüllend gedruckt. Bei zwei Folien pro Seite werden auf jeder Seite zwei Folien untereinander gedruckt usw.

Außerdem können Sie noch mehrere Optionen einstellen, mit denen die Folien- oder Fragennummer gedruckt werden können oder mit denen die Folie in einem Rahmen gedruckt wird.

Foliennummer drucken Wenn diese Option aktiviert ist, wird die Foliennummer links oben neben der Folie gedruckt.

Fragennummer drucken Wenn diese Option aktiviert ist, wird die Nummer der Frage (wenn auf der Folie eine Frage steht) rechts unten neben der Folie gedruckt.

Folien in Rahmen drucken Wenn diese Option aktiviert ist, wird die Folie in einem Rahmen gedruckt. Dann wird rund um die Folie ein schwarzes Rechteck gedruckt. Dies ist insbesondere dann praktisch, wenn Sie viele Folien mit einem weißen oder anderen hellen Hintergrund haben.

Wählen Sie die Option *4 Folien* aus und aktivieren Sie die Option *Foliennummer drucken*. Klicken Sie auf „OK“, um die Informationsblätter zu drucken.

In Datei drucken

Im Dialogfenster für das Drucken eines Scripts können Sie bei **Drucken als Typ** mehrere Optionen auswählen, bei denen das Ergebnis nicht zum Drucker gesendet wird, sondern in eine Datei. So können Sie zum Beispiel das Script-Layout, das Sie bereits vorher gedruckt haben, auch in einer Datei drucken. In dieser Datei stehen dann dieselben Informationen, die auch auf Papier zu sehen gewesen wären. Zu den anderen Optionen gehört das Drucken einer kompletten Folie in einer Grafik. So können Sie beispielsweise Grafiken von allen Ihren Folien erstellen, die Sie dann in ein Word-Dokument einfügen können.

Zum Drucken in eine Datei wählen Sie im Menü *Datei* die Option *Drucken*. In dem daraufhin angezeigten Dialogfenster wählen Sie bei **Drucken als Typ** die Option „Script-Layout (in Datei)“. Wenn Sie auf „OK“ klicken, wird das Standarddialogfenster für das Speichern von Dateien angezeigt. Geben Sie hier den Namen der Datei ein und wählen Sie einen Speicherort aus, an dem Sie die Datei speichern möchten. Klicken Sie auf die Schaltfläche „Speichern“, um die Datei zu speichern.

Wählen Sie im Menü *Datei* die Option *Drucken* aus. Wählen Sie bei *Drucken als Typ* die Option „Script-Layout (in Datei)“. Klicken Sie auf „OK“. Geben Sie in das Dialogfenster den Namen der Datei ein und wählen Sie einen Speicherort aus. Klicken Sie auf „Speichern“, um die Datei zu speichern.

Um die Folien als Grafik zu speichern, wählen Sie auch im Menü *Datei* die Option *Drucken*. Wenn Sie nicht alle Folien als Grafik speichern möchten, können Sie bei **Von Folie** und **Bis Folie** eintragen, ab welcher Nummer und bis zu welcher Nummer Sie die Folie als Grafik speichern möchten. Bei **Drucken als Typ** wählen Sie „In Datei drucken (Bitmaps)“ oder „In

Datei drucken (JPEG)“, abhängig davon, welchen Typ Grafik Sie speichern möchten. Wenn Sie auf „OK“ klicken, wird das Dialogfenster für das Suchen eines Ordners angezeigt.

Wählen Sie im Menü *Datei* die Option *Drucken* aus. Wählen Sie bei *Drucken als Typ* die Option „In Datei drucken (JPEG)“. Klicken Sie anschließend auf „OK“.



Das Dialogfenster, in dem Sie einen Ordner für das Speichern der Grafiken auswählen

In diesem Dialogfenster wählen Sie den Ordner aus, in dem die Grafiken gespeichert werden sollen. Wenn Sie einen Ordner ausgewählt haben, klicken Sie auf die Schaltfläche „OK“, um die Grafiken in diesem Ordner zu speichern. Das Speichern von Grafiken kann einige Zeit dauern; dies hängt davon ab, wie viele Folien Sie speichern möchten.

Eine Teilnehmerliste erstellen



IVS-ID verwendet die Möglichkeit, identifiziert abzustimmen. Dies im Gegensatz zu IVS-Basic, wo das Abstimmen anonym geschieht. In IVS-Professional können Sie



selbst bei jeder Frage angeben, ob identifiziert oder anonym abgestimmt werden soll.

Für die Teilnahme an einer identifizierten Abstimmung erhält jeder Teilnehmer eine Chipkarte. Diese Chipkarte muss während des Abstimmens in das Keypad gesteckt werden. Ohne Chipkarte kann keine Stimme abgegeben werden.

Bevor Sie mit Ihrem Script abstimmen können, müssen Sie zuerst eine Teilnehmerliste erstellen. Das ist eine Liste mit allen Chipkarten, die an der Abstimmung teilnehmen dürfen. Mit Chipkarten, die nicht in dieser Liste vorkommen, kann nicht abgestimmt werden.

Außerdem ist es möglich, den Namen des Teilnehmers mit der Chipkarte zu verknüpfen. Wenn Sie dann später die Ergebnisse der Abstimmung drucken oder exportieren, können Sie bei jedem Teilnehmer sehen, wie er oder sie abgestimmt hat.

Schließlich kann mit einer Chipkarte auch noch eine Stimmengewichtung verknüpft werden. Dadurch kann ein Teilnehmer mit einer Chipkarte mit einer höheren Stimmengewichtung mehr Einfluss auf die Abstimmung ausüben als ein Teilnehmer mit einer Chipkarte mit einer geringeren Stimmengewichtung.

IVS-Card Link

Mit dem Programm IVS-Card Link können Sie eine Teilnehmerliste erstellen. Indem Sie die Chipkarten einzeln nacheinander in den Chipkartenleser stecken, können Sie diese mit einem Namen und einer Stimmengewichtung verknüpfen.

Beenden Sie die IVS-Software und starten Sie dann IVS-Card Link. Sie finden IVS-Card Link im Menü Start unter IVS und dann unter IVS-Tools.



IVS-Card Link für
das Erstellen einer
Teilnehmerliste

Die zu verwendenden Chipkarten können mit dem mitgelieferten Chipkartenleser eingele-
sen werden. Den Chipkartenleser schließen Sie an den USB-Anschluss des Computers an.
Wenn Sie einen Chipkartenleser mit einem seriellen Anschluss verwenden, müssen Sie die-
sen an den seriellen Anschluss des Computers anschließen. Den kleinen Stecker schließen
Sie zwischen dem Computer und dem Stecker der Tastatur an.

Wenn Sie den Chipkartenleser angeschlossen haben, muss dieser initialisiert werden. Wäh-
len Sie dazu im Menü *Kommunikation* die Option *Anschluss auswählen*. Wählen Sie dann den
USB-Anschluss oder den seriellen Anschluss aus, an den der Chipkartenleser angeschlossen
ist.



Wählen Sie den
Anschluss aus, an
den der Chipkar-
tenleser ange-
schlossen ist

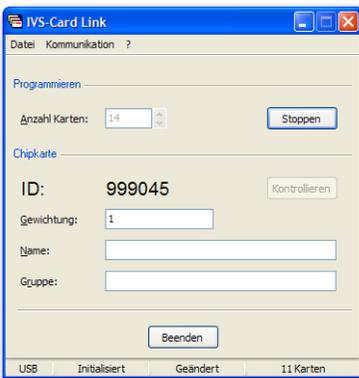
Schließen Sie den Chipkartenleser an den USB-Anschluss an. Wählen Sie im Menü *Kommunikation* die Option
Anschluss auswählen und dann die Option *USB*. Der Chipkartenleser wird jetzt initialisiert.

Eine einfache Teilnehmerliste

Beim Erstellen einer einfachen Teilnehmerliste geben Sie nur die zu verwendenden Chipkarten in eine Liste ein. Während der Abstimmung dürfen nur die Teilnehmer eine Stimme abgeben, deren Chipkarte in der Teilnehmerliste vorkommt. Teilnehmer mit einer Chipkarte, die nicht in der Teilnehmerliste vorkommt, können nicht abstimmen.

Um eine einfache Teilnehmerliste zu erstellen, tragen Sie bei *Anzahl Karten* die Anzahl Chipkarten ein, die Sie in die Teilnehmerliste eingeben möchten. Anschließend klicken Sie auf die Schaltfläche „Starten“. Sie führen dann nacheinander die zu verwendenden Chipkarten in den Chipkartenleser ein. Jedes Mal, wenn Sie eine Chipkarte in den Chipkartenleser stecken, hören Sie ein Signal und wird die einmalige Identifizierungsnummer dieser Chipkarte angezeigt. Unten in der Statusleiste sehen Sie, wie viele Chipkarten bereits in die Liste eingegeben wurden.

Tragen Sie bei *Anzahl Karten* 25 ein und klicken Sie auf die Schaltfläche „Starten“. Führen Sie anschließend eine Reihe von Chipkarten in den Chipkartenleser ein.



Wenn eine Chipkarte in den Chipkarteleser eingeführt wird, wird die Identifizierungsnummer der Chipkarte angezeigt.

Nachdem Sie alle Chipkarten in den Chipkartenleser gesteckt haben, stoppt IVS-Card Link automatisch mit dem Akzeptieren von Chipkarten. Wenn Sie bereits vorher stoppen möchten, klicken Sie auf die Schaltfläche „Stoppen“.

Nachdem Sie mehrere Chipkarten in den Chipkartenleser eingeführt haben, klicken Sie auf die Schaltfläche „Stoppen“.

Sie können die erstellte Teilnehmerliste jetzt speichern, indem Sie im Menü *Datei* die Option *Speichern* auswählen.

Wählen Sie im Menü *Datei* die Option *Speichern* aus.

Daraufhin wird das Standarddialogfenster für das Speichern von Dateien angezeigt. Geben Sie darin den Namen der Datei ein und wählen Sie einen Speicherort aus, um die Datei zu speichern. Speichern Sie die Datei vorzugsweise im angegebenen Ordner *Participant Lists*. IVS-ID und IVS-Professional zeigen diesen Ordner standardmäßig an, wenn Sie später eine Teilnehmerliste auswählen müssen.

Geben Sie den Namen der Teilnehmerliste ein: „Teilnehmer Testscript“ und klicken Sie auf die Schaltfläche „Speichern“, um die Teilnehmerliste zu speichern.

Eine Teilnehmerliste mit Namen erstellen

Anstelle einer einfachen Teilnehmerliste können Sie auch eine Teilnehmerliste mit Namen erstellen. Damit verknüpfen Sie jede Chipkarte mit einem individuellen Teilnehmer, indem Sie den Namen des Teilnehmers eingeben. Außerdem können Sie mit jedem Teilnehmer eine bestimmte Stimmengewichtung verknüpfen.

Zum Erstellen einer Teilnehmerliste mit Namen füllen Sie bei *Anzahl Karten* jeweils 1 aus. Bei *Gewichtung* tragen Sie die Stimmengewichtung ein, die Sie mit diesem Teilnehmer verknüpfen möchten. Wenn Sie die Stimmengewichtung nicht verwenden möchten, tragen Sie bei jedem Teilnehmer die Standardgewichtung 1 ein. Bei *Name* geben Sie den Namen des Teilnehmers ein.



IVS-Professional bietet auch die Möglichkeit, Teilnehmer in Gruppen einzuteilen. Wenn Sie dann ein Quiz veranstalten, können Sie neben den individuellen Scores auch die Gruppenscores anzeigen. Um einen Teilnehmer in eine bestimmte Gruppe einzuordnen, tragen Sie bei *Gruppe* den Namen der Gruppe ein.

Anschließend klicken Sie auf die Schaltfläche „Starten“ und stecken Sie eine Chipkarte in den Chipkartenleser. Dies wiederholen Sie bei allen Teilnehmern, die Sie in die Teilnehmerliste eingeben möchten.

Nachdem Sie alle Chipkarten in den Chipkartenleser gesteckt haben, können Sie die erstellte Teilnehmerliste speichern. Wählen Sie dazu im Menü *Datei* die Option *Speichern* aus.

Daraufhin wird das Standarddialogfenster für das Speichern von Dateien angezeigt. Geben Sie darin den Namen der Datei ein und wählen Sie einen Speicherort aus, um die Datei zu speichern. Speichern Sie die Datei vorzugsweise im angegebenen Ordner *Participant Lists*. IVS-ID und IVS-Professional zeigen diesen Ordner standardmäßig an, wenn Sie später eine Teilnehmerliste auswählen müssen.

Eine bestehende Namensliste importieren

Wenn Sie bereits über eine Namensliste mit Teilnehmern verfügen, können Sie eine Teilnehmerliste auf der Grundlage dieser Namensliste erstellen. Sie brauchen dann nicht jedes Mal den Namen des Teilnehmers einzugeben, bevor Sie die Chipkarte in den Chipkartenleser stecken.

Sie können eine Namensliste importieren, indem Sie im Menü *Datei* die Option *Importieren* auswählen. Daraufhin wird das Standarddialogfenster für das Öffnen von Dateien angezeigt. In diesem Fenster wählen Sie die Datei aus, die die Namen der Teilnehmer enthält. Dies ist eine standardmäßige Textdatei, in der in jeder Zeile ein Name eines Teilnehmers steht. Eventuell kann hinter diesem Namen, getrennt durch einen Tabulator, die Stimmengewichtung dieses Teilnehmers und, ebenfalls wieder getrennt durch einen Tabulator, der Name der Gruppe stehen.

Wenn Sie eine Namensliste importiert haben, wird bei *Anzahl Karten* automatisch die Anzahl Teilnehmer aus der importierten Namensliste angezeigt. Bei *Name* wird der Name des ersten Teilnehmers eingetragen und bei *Gewichtung* eventuell die Stimmengewichtung dieses Teilnehmers. Anschließend klicken Sie auf die Schaltfläche „Starten“. Sie stecken die erste Chipkarte in den Chipkartenleser. Sie hören ein Signal und die einmalige Identifizierungsnummer dieser Chipkarte wird angezeigt. Wenn Sie die Chipkarte wieder aus dem Chipkartenleser nehmen, wird automatisch der Name und eventuell die Stimmengewichtung des nächsten Teilnehmers ausgefüllt. Sie können dann die nächste Chipkarte in den Chipkarteleser stecken.

Nachdem Sie alle Chipkarten in den Chipkartenleser gesteckt haben, können Sie die erstellte Teilnehmerliste speichern. Wählen Sie dazu im Menü *Datei* die Option *Speichern* aus.

Daraufhin wird das Standarddialogfenster für das Speichern von Dateien angezeigt. Geben Sie darin den Namen der Datei ein und wählen Sie einen Speicherort aus, um die Datei zu speichern. Speichern Sie die Datei vorzugsweise im angegebenen Ordner *Participant Lists*. IVS-ID und IVS-Professional zeigen diesen Ordner standardmäßig an, wenn Sie später eine Teilnehmerliste auswählen müssen.

Eine Teilnehmerlist mit automatisch nummerierten Teilnehmern

Wenn Sie nicht über eine Namensliste verfügen und den Teilnehmern dennoch einen Namen zuordnen möchten, können Sie auch die automatische Nummerierung der Teilnehmer verwenden. Jedem Teilnehmer wird dann automatisch eine Folgenummer zugeordnet, zum Beispiel Teilnehmer 1, Teilnehmer 2 usw.

Um eine Teilnehmerliste mit automatisch nummerierten Teilnehmern zu erstellen, tragen Sie bei *Anzahl Karten* die Anzahl Chipkarten ein, die Sie in die Teilnehmerliste eingeben möchten. Bei *Name* tragen Sie einen Namen ein, den Sie allen Teilnehmern geben möchten, wobei Sie den automatisch zu nummerierenden Teil zwischen eckige Klammern setzen. Die Nummer, die Sie zwischen eckige Klammern setzen, ist die Nummer, die für den ersten Teilnehmer verwendet wird. Bei jedem weiteren Teilnehmer wird diese Nummer automatisch um 1 erhöht.

Um jeden Teilnehmer automatisch als Teilnehmer 1, Teilnehmer 2 usw. zu nummerieren, tragen Sie bei *Name* daher Teilnehmer [1] ein. Um den nummerierten Teil unbedingt aus drei Ziffern bestehen zu lassen, müssen Sie zwischen eckigen Klammern auch eine erste Nummer eintragen, die aus drei Ziffern besteht. Sie tragen bei *Name* daher Teilnehmer {001} ein, um die Teilnehmer automatisch als Teilnehmer 001, Teilnehmer 002, Teilnehmer 010, Teilnehmer 099, Teilnehmer 100 usw. zu nummerieren.

Anschließend klicken Sie auf die Schaltfläche „Starten“. Sie stecken die erste Chipkarte in den Chipkartenleser. Sie hören ein Signal und die einmalige Identifizierungsnummer dieser Chipkarte wird angezeigt. Wenn Sie die Chipkarte wieder aus dem Chipkartenleser nehmen, wird die Teilnehmernummer automatisch um 1 erhöht. Sie können dann die nächste Chipkarte in den Chipkartenleser stecken.

Nachdem Sie alle Chipkarten in den Chipkartenleser gesteckt haben, können Sie die erstellte Teilnehmerliste speichern. Wählen Sie dazu im Menü *Datei* die Option *Speichern* aus.

Daraufhin wird das Standarddialogfenster für das Speichern von Dateien angezeigt. Geben Sie darin den Namen der Datei ein und wählen Sie einen Speicherort aus, um die Datei zu speichern. Speichern Sie die Datei vorzugsweise im angegebenen Ordner *Participant Lists*. IVS-ID und IVS-Professional zeigen diesen Ordner standardmäßig an, wenn Sie später eine Teilnehmerliste auswählen müssen.

Beenden Sie IVS-Card Link und starten Sie dann wieder die IVS-Software. Im Startdialog der IVS-Software wählen Sie das zuletzt verwendete Script „Erste Schritte mit IVS-Professional“ aus und klicken Sie auf „OK“, um das Script wieder zu öffnen.

Das Netzwerk anschließen

Nachdem Sie nun ein Script mit mehreren Folien und Fragen erstellt haben, können Sie das Publikum über diese Fragen abstimmen lassen. Dazu verwenden Sie die Base Station, die an den Computer angeschlossen werden muss, und mehrere Keypads, die von der Base Station initialisiert werden müssen. Die Base Station und die Keypads bilden zusammen das Abstimmnetzwerk.

Mit Hilfe des Keypads kann das Publikum seine Stimme abgeben. Jeder Teilnehmer erhält dazu die Verfügung über ein Keypad. Auf dem Keypad befinden sich 11 Auswahl Tasten, mit denen eine Auswahl aus den Antworten getroffen werden kann, die bei einer bestimmten Frage vorgegeben sind. Der LCD-Bildschirm zeigt die getroffene Auswahl an. Darunter befinden sich noch zwei Pfeiltasten, eine Korrekturtaste und eine Bestätigungstaste. Ob diese letzten vier Tasten verwendet werden oder nicht, hängt von den Einstellungen ab, die Sie bei jeder Frage im Script vorgenommen haben.

Die Keypads enthalten einen eingebauten drahtlosen Sender und Empfänger, über die sie den Kontakt mit der Base Station herstellen. Diese Base Station steuert die Keypads an, so dass die Abstimmung geöffnet und geschlossen werden kann und während einer geöffneten Abstimmung nur die Tasten aktiviert sind, die für die Abstimmung eine Rolle spielen. Außerdem empfängt die Base Station während einer Abstimmung die Daten von den Keypads. Diese Daten werden verarbeitet und an die IVS-Software weitergeleitet, so dass die Ergebnisse in den Ergebnisdiagrammen angezeigt werden können. Eine Base Station kann maximal 1000 Keypads ansteuern und die Daten dieser Keypads empfangen und verarbeiten.

Es gibt zwei Typen Keypads und Base Stations, die Version RF-I und die Version RF-II. Die Version RF-I der Base Station und der Keypads hat eine weiße Vorderseite. Bei der Version RF-II haben die Base Station und die Keypads eine schwarze Vorderseite. Außerdem verfügt ein RF-II Keypad über einen kleinen LCD-Bildschirm und einen Chipkartenleser.

Der Keylock

Um das Abstimmnetzwerk verwenden zu können, müssen Sie über eine Lizenz für die IVS-Software verfügen. Diese Lizenz legt fest, wie viele Keypads Sie maximal verwenden können. Eine Lizenz erhalten Sie kostenlos gemeinsam mit der Software. Damit können Sie maximal 25 Keypads verwenden. Für die übrigen Lizenzen müssen Sie einen so genannten Keylock an den Computer anschließen. Je nach dem verwendeten Keylock erhalten Sie eine Lizenz für maximal 250 Keypads oder für maximal 4.000 Keypads.



Keylock für den
USB-Anschluss



Keylock für den
parallelen An-
schluss

Den Keylock schließen Sie an den USB-Anschluss oder den parallelen Anschluss des Computers an. Sie müssen den Keylock anschließen, bevor Sie die IVS-Software starten oder, wenn Sie die IVS-Software bereits gestartet haben, bevor Sie die Base Station initialisieren.

Die Keypads laden

Um vollkommen drahtlos arbeiten zu können, enthalten die Keypads einen aufladbaren Akku. Wenn dieser Akku ganz aufgeladen ist, kann ein (RF-II)-Keypad 20 Stunden lang verwendet werden. Ein Keypad funktioniert übrigens kontinuierlich weiter und kann nicht ausgeschaltet werden, es sei denn, der Akku ist ganz leer.

Die im Lieferumfang enthaltenen Ladekoffer können nicht nur für den Transport der Keypads verwendet werden, sondern auch zum Laden der Akkus. Legen Sie die Keypads mit den Kontakten nach unten in den Ladekoffer und schalten Sie den Koffer ein, indem Sie ihn an die Netzspannung anschließen.

RF-I Keypads

Wenn der Koffer eingeschaltet ist, wird der Status des Keypads über eine LED angezeigt. Wenn der Akku geladen wird, blinkt die LED rot. Wenn der Akku voll aufgeladen ist, leuchtet die LED kontinuierlich rot.

Das vollständige Aufladen des Akkus dauert ungefähr zwei Stunden. Anschließend kann das Keypad acht Stunden lang verwendet werden.

RF-II Keypads

Wenn der Koffer eingeschaltet ist, wird die Kapazität des Akkus über eine LED angezeigt. Wenn der Akku weniger als 40% voll ist, leuchtet die LED kontinuierlich rot. Ist der Akku zwischen 40% und 70% voll, blinkt die LED rot. Ist der Akku mehr als 70% voll, dann blinkt die LED grün. Wenn der Akku voll aufgeladen ist, leuchtet die LED kontinuierlich grün.

Das vollständige Aufladen des Akkus dauert ungefähr fünf Stunden. Anschließend kann das Keypad 20 Stunden lang verwendet werden.

Die Base Station anschließen

Die Base Station schließen Sie an den USB-Anschluss des Computers an. Verwenden Sie dazu das mitgelieferte USB-Kabel. Schließen Sie die Base Station auch mit dem mitgelieferten Adapter an die Netzspannung an. Wenn die Netzspannung angeschlossen ist, leuchtet die rote LED auf der Vorderseite der Base Station auf.

Wenn die Base Station an den USB-Anschluss und an die Netzspannung angeschlossen ist, müssen Sie einmalig die Treiber für die Base Station installieren. Eine Erläuterung für das Installieren der Treiber finden Sie in dem separat mitgelieferten Dokument „Ergänzung zum Anschließen der USB Base Station“.

Für eine einwandfreie Kommunikation mit den Keypads darf die Base Station nicht zu dicht bei Computern oder anderen Geräten oder in der Nähe von Kabeln stehen. Wenn die Base Station einen großen Saal bedienen muss, sollten Sie diese möglichst vorne oder hinten im Saal auf ein Stativ stellen und die Vorderseite zum Saal richten.

Kommunikation mit der Base Station

Wenn die Base Station an den Computer und an die Netzspannung angeschlossen ist und die Treiber installiert sind, kann die IVS-Software mit der Base Station kommunizieren. Um diese Kommunikation zu Stande zu bringen, wählen Sie im Menü *Kommunikation* die Option *Einstellungen*. Daraufhin wird das Dialogfenster für das Einstellen der Kommunikation angezeigt.

Wählen Sie im Menü *Kommunikation* die Option *Einstellungen* aus.



Das Dialogfenster für das Einstellen der Kommunikation führt Sie in wenigen Schritten durch die Einstellungen

Empfänger auswählen

Durch das Installieren der Treiber für die Base Station erhält der Computer einen zusätzlichen seriellen Anschluss. Über diesen Anschluss kann mit der Base Station kommuniziert werden. Im Dialogfenster *Kommunikationseinstellungen* sehen Sie eine Übersicht über alle seriellen Anschlüsse, die auf Ihrem Computer vorhanden sind. Bei jedem der Anschlüsse können Sie angeben, ob daran eine Base Station angeschlossen ist oder nicht.

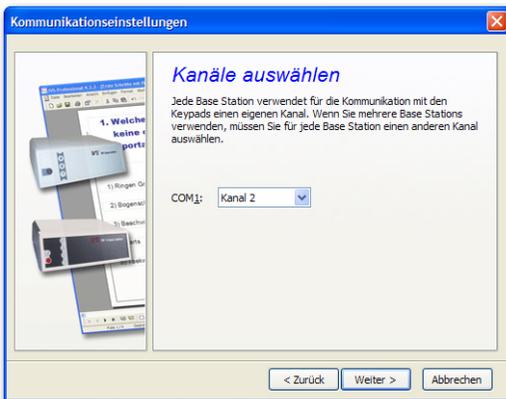
Detektieren Wenn Sie nicht wissen, an welchem seriellen Anschluss die Base Station angeschlossen ist, klicken Sie auf die Schaltfläche „Detektieren“. Die IVS-Software sucht dann an allen seriellen Anschlüssen, ob irgendwo eine Base Station detektiert werden kann.

Nachdem Sie die seriellen Anschlüsse eingestellt haben, klicken Sie auf die Schaltfläche „Weiter“, um fortzufahren.

Schließen Sie die Base Station an den USB-Anschluss und über den mitgelieferten Adapter an die Netzspannung an. Installieren Sie die Treiber für die Base Station, wenn Sie dazu aufgefordert werden. Klicken Sie auf „Detektieren“, um das Programm den richtigen COM-Anschluss und den richtigen Empfängertyp detektieren zu lassen. Warten Sie, bis das Programm diese detektiert hat. Klicken Sie dann auf „Weiter“, um fortzufahren.

Kanäle auswählen

Für die drahtlose Kommunikation mit den Keypads verwendet die Base Station einen der verfügbaren Kanäle. Da mehrere Kanäle verfügbar sind, können auch mehrere Base Stations nebeneinander verwendet werden, ohne dass diese einander stören. Wenn zwei Base Stations nahe beieinander stehen und beide den gleichen Kanal verwenden, stören sie sich gegenseitig, wodurch die Kommunikation mit den Keypads sehr schlecht wird.



Wählen Sie einen Kanal aus, auf dem die Base Station mit den Keypads kommuniziert

Im Dialogfenster *Kommunikationseinstellungen* sehen Sie eine Übersicht über alle seriellen Anschlüsse, an die eine Base Station angeschlossen ist. Bei jedem dieser Anschlüsse können Sie angeben, auf welchem Kanal die Base Station mit den Keypads kommunizieren soll.

Wenn Sie nur eine Base Station verwenden, spielt es keine Rolle, auf welchem Kanal die Kommunikation stattfindet. Wenn Sie mehrere Base Stations verwenden oder wenn in einem Saal in der Nähe auch eine Base Station verwendet wird, muss für jede Base Station ein einmaliger Kanal ausgewählt werden.

Nachdem Sie den Kanal eingestellt haben, klicken Sie auf die Schaltfläche „Weiter“.

Wählen Sie Kanal 2 und klicken Sie auf „Weiter“.

Empfänger initialisieren

Nachdem der richtige serielle Anschluss ausgewählt und der Kanal eingestellt wurde, kann die Base Station initialisiert werden. Während des Initialisierens kontrolliert die IVS-Software, ob über den angegebenen seriellen Anschluss mit der Base Station kommuniziert werden kann. Wenn dies möglich ist, wird die Base Station auf den angegebenen Kanal eingestellt.



Im Dialogfenster *Kommunikationseinstellungen* sehen Sie eine Übersicht über alle seriellen Anschlüsse, an die eine Base Station angeschlossen ist. Über eine LED wird der Status der Base Station angezeigt. Eine rote LED zeigt an, dass die Base Station noch nicht initialisiert ist. Eine graue LED zeigt an, dass eine Kommunikation mit der Base Station stattfindet. Eine grüne LED zeigt an, dass die Base Station initialisiert ist. Wenn die LED gelb wird, konnte der ausgewählte serielle Anschluss nicht für die Kommunikation verwendet werden. Kontrollieren Sie in dem Fall, ob andere Software auf dem Computer läuft, die den ausge-

wählen seriellen Anschluss verwendet, und beenden Sie diese Software oder wählen Sie einen anderen seriellen Anschluss aus, an den Sie die Base Station anschließen.

Zum Initialisieren der Base Station klicken Sie auf die Schaltfläche „Initialisieren“. Wenn die Base Station initialisiert ist, wird dies mit einer grünen LED angezeigt. Bleibt die LED jedoch rot, dann klicken Sie auf die Schaltfläche „Zurück“, um die Einstellungen zu kontrollieren. Kontrollieren Sie auch, ob die Base Station an die Netzspannung und richtig an den seriellen Anschluss des Computers angeschlossen ist.

Wenn die Base Station initialisiert ist, können Sie eventuell die Versionsnummer der Base Station kontrollieren. Gehen Sie dazu mit der Maus auf den Text hinter der grünen LED. Daraufhin wird ein kleines Fenster mit der Versionsnummer der Base Station angezeigt. Die Versionsnummer besteht aus zwei Teilen. Der erste Teil zeigt die Version des Teils der Base Station an, der mit dem Computer kommuniziert. Der zweite Teil zeigt die Version des Teils an, der mit den Keypads kommuniziert.



Nachdem Sie die Base Station initialisiert haben, klicken Sie auf die Schaltfläche „Weiter“, um fortzufahren.

Klicken Sie auf „Initialisieren“, um die Base Station zu initialisieren. Klicken Sie dann auf „Weiter“, um fortzufahren.

Keypad-Funktionalität

Es gibt zwei Typen von Base Stations: die RF-I Base Station, zu erkennen an der weißen Vorderseite, und die RF-II Base Station, zu erkennen an der schwarzen Vorderseite. Es gibt auch zwei Typen Keypads: das RF-I Keypad, zu erkennen an der weißen Vorderseite, und das RF-II Keypad, zu erkennen an der schwarzen Vorderseite, dem kleinen LCD-

Bildschirm und einem Chipkartenleser. Beide Keypad-Typen können von beiden Typen Base Stations verwendet werden.

Eine RF-II Base Station bietet mehr Möglichkeiten als eine RF-I Base Station. Auch ein RF-II Keypad bietet mehr Möglichkeiten als ein RF-I Keypad.

Wenn Sie eine RF-I Base Station verwenden, brauchen Sie keine Keypad-Funktionalität auszuwählen. Dann wird automatisch die Standardfunktionalität gewählt. Sie können dann RF-I Keypads und RF-II Keypads verwenden, jedoch nicht die zusätzlichen Möglichkeiten von RF-II Keypads nutzen.

Wenn Sie eine RF-II Base Station verwenden, können Sie selbst wählen, welche Keypad-Funktionalität Sie verwenden möchten.



Wenn Sie eine RF-II Base Station verwenden, können Sie die Funktionalität der Keypads auswählen

Wenn Sie nur RF-I Keypads verwenden, wählen Sie **Standardfunktionalität**. Wenn Sie RF-I Keypads und RF-II Keypads verwenden, wählen Sie ebenfalls **Standardfunktionalität**. Wenn Sie ausschließlich RF-II Keypads verwenden, wählen Sie **Neue Funktionalität**.

Nachdem Sie die Keypad-Funktionalität ausgewählt haben, klicken Sie auf die Schaltfläche „Weiter“, um fortzufahren.

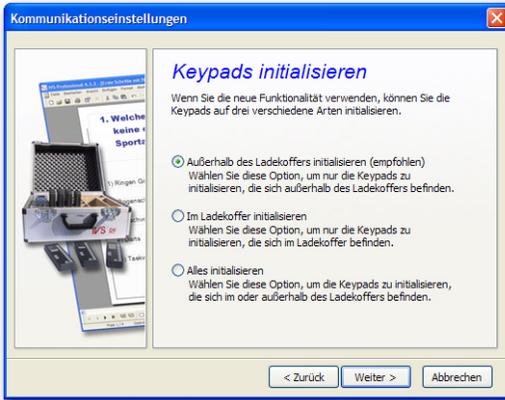
Wählen Sie die Option *Neue Funktionalität* aus und klicken Sie auf „Weiter“, um fortzufahren.

Keypads initialisieren

Bevor die Base Station mit den Keypads kommunizieren kann, müssen die Keypads initialisiert werden. Während des Initialisierens wird das Keypad auf denselben Kanal eingestellt wie die Base Station.

Wenn Sie eine RF-I Base Station verwenden oder die **Standardfunktionalität** ausgewählt haben, brauchen Sie keine Initialisierungsmethode auszuwählen. Sie können die Keypads nur initialisieren, wenn diese aus dem Ladekoffer genommen wurden.

Wenn Sie eine RF-II Base Station verwenden und die **Neue Funktionalität** gewählt haben, können Sie eine Initialisierungsmethode auswählen. Damit geben Sie an, welche Keypads initialisiert werden sollen.



Eine RF-II Base Station kann sowohl Keypads, die sich außerhalb des Koffers befinden, als auch Keypads, die sich noch im Koffer befinden, initialisieren

Außerhalb des Ladekoffers initialisieren Wenn Sie jetzt gleich die Keypads initialisieren, werden nur Keypads initialisiert, die aus dem Ladekoffer genommen wurden. Diese Option wird empfohlen, da die Keypads mit dieser Option immer initialisiert werden können und dies nicht unbedingt innerhalb von zehn Minuten, nachdem sie von der Spannung abgenommen wurden, geschehen muss.

Im Ladekoffer initialisieren Mit dieser Option werden nur Keypads initialisiert, die sich noch im Ladekoffer befinden. Voraussetzung ist dabei allerdings, dass der Koffer nicht mehr an die Netzspannung angeschlossen ist. Nachdem der Koffer von der Netzspannung getrennt wurde, können die Keypads innerhalb von zehn Minuten initialisiert werden. Anschließend sind die Keypads nicht mehr zu initialisieren.

Alles initialisieren Mit dieser Option werden alle Keypads initialisiert, unabhängig davon, ob sie aus dem Koffer genommen wurden oder sich noch im Koffer befinden. Keypads, die sich noch im Koffer befinden, können nur initialisiert werden, wenn der Koffer nicht mehr an die Netzspannung angeschlossen ist. Nachdem der Koffer von der Netzspannung getrennt wurde, können die Keypads innerhalb von zehn Minuten initialisiert werden. Anschließend sind die Keypads nicht mehr zu initialisieren.

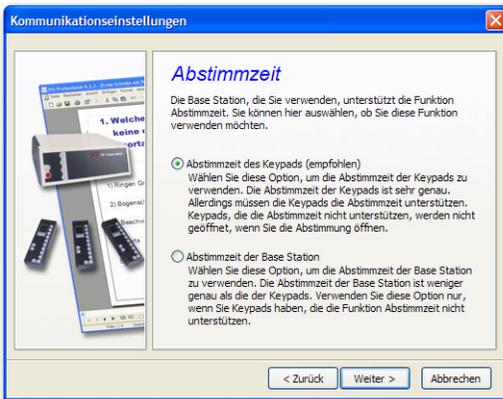
Nachdem Sie eine Initialisierungsmethode ausgewählt haben, klicken Sie auf die Schaltfläche „Weiter“, um fortzufahren.

Wählen Sie die Option *Außerhalb des Ladekoffers initialisieren (empfohlen)* aus und klicken Sie auf „Weiter“, um fortzufahren.

Abstimmzeit



Wenn Sie eine Base Station mit einer Software-Version 5.12 oder höher haben, können Sie die Abstimmzeit des Keypads verwenden.



Wenn Ihre Base Station diese Funktion unterstützt, können Sie die Abstimmzeit des Keypads verwenden

Abstimmzeit des Keypads (empfohlen) Mit dieser Option wird die Abstimmzeit des Keypads verwendet. Während der Abstimmung misst das Keypad die Zeit ab dem Moment, an dem die Abstimmung geöffnet wurde, bis zu dem Moment, an dem eine Taste gedrückt wird. Die Abstimmzeit wird sehr genau gemessen. Die Keypads müssen die Funktion für diese Abstimmzeit jedoch unterstützen. Wenn Sie diese Option auswählen und Ihre Keypads unterstützen die Abstimmzeit nicht, werden sie nicht geöffnet, wenn Sie die Abstimmung öffnen. Keypads mit Software-Version 3.25 oder höher unterstützen die Funktion Abstimmzeit. Sie können die Versionsnummer kontrollieren, indem Sie einen Netzwerktest ausführen (siehe auch „Das Netzwerk testen“ auf Seite 131). Bei Keypads mit Software-Version 3.25 oder höher wird die Versionsnummer im Display angezeigt. Keypads, bei denen nichts im Display angezeigt wird, haben in jedem Falle eine Versionsnummer unter 3.25.

Abstimmzeit der Base Station Mit dieser Option wird nicht die Abstimmzeit der Keypads, sondern die der Base Station verwendet. Diese Abstimmzeit ist jedoch weniger genau als die der Keypads. Wählen Sie diese Option daher nur, wenn Sie mit Keypads arbeiten, die die Funktion Abstimmzeit nicht unterstützen.

Wenn Sie eine Base Station mit einer Softwareversion unter 5.12 haben, wird dieser Schritt übersprungen. Sie können dann allerdings trotzdem noch die Abstimmzeit verwenden. In dem Falle wird automatisch die Abstimmzeit der Base Station verwendet.

Wählen Sie die Option *Abstimmzeit des Keypads (empfohlen)* aus und klicken Sie auf „Weiter“, um fortzufahren.

Empfänger automatisch initialisieren

Nachdem die Base Station jetzt eingestellt und initialisiert ist, können Sie die Base Station jedes Mal, wenn Sie die IVS-Software starten, automatisch mit diesen Einstellungen initialisieren lassen.



Ja, den Empfänger automatisch initialisieren Wenn Sie die IVS-Software starten, wird versucht, die Base Station an dem seriellen Anschluss und auf demselben Kanal zu initialisieren, auf den Sie die Base Station gerade eingestellt haben.

Nein, ich möchte den Empfänger manuell initialisieren Mit dieser Option wird beim Starten der IVS-Software nicht versucht, die Base Station zu initialisieren. Wählen Sie diese Option aus, wenn Sie die IVS-Software häufig verwenden, ohne dass eine Base Station angeschlossen ist, beispielsweise, wenn Sie nur Scripts vorbereiten.

Nachdem Sie die richtige Option ausgewählt haben, klicken Sie auf die Schaltfläche „Fertig stellen“, um das Einstellen und Initialisieren der Base Station zu vollenden.

Wählen Sie die Option *Ja, den Empfänger automatisch initialisieren* und klicken Sie dann auf „Fertig stellen“, um das Einstellen zu vollenden.

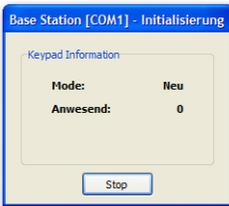
Die Keypads initialisieren

Nachdem die Base Station eingestellt und initialisiert ist, müssen die Keypads initialisiert werden. Beim Initialisieren melden sich alle verfügbaren Keypads bei der Base Station an. Die Base Station nummeriert die Keypads und stellt sie auf denselben Kanal ein, auf den auch die Base Station selbst eingestellt ist.

Wenn Sie RF-II Keypads verwenden, können Sie sehen, wann ein Keypad initialisiert ist. In dem Fall sehen Sie im LCD-Bildschirm das IVS[®]-Logo. Wenn Sie RF-I Keypads verwenden, können Sie an den Keypads nicht erkennen, ob diese initialisiert sind.

Zum Initialisieren der Keypads wählen Sie im Menü *Kommunikation* die Option *Keypads initialisieren* und dann die Option *Alle Keypads* aus.

Wählen Sie im Menü *Kommunikation* die Option *Keypads initialisieren* und dann die Option *Alle Keypads*.



Im Initialisierungsfenster werden der Modus der Base Station und die Anzahl der initialisierten Keypads angezeigt

Während des Initialisierens der Keypads wird das Initialisierungsfenster angezeigt. Darin können Sie sehen, in welchem Modus sich die Base Station momentan befindet und wie viele Keypads von der Base Station initialisiert wurden. Wenn sich die Anzahl Keypads ändert, wird dies durch eine rote Zahl angezeigt. Wenn sich die Anzahl Keypads eine Sekunde lang nicht ändert, wird dies durch eine blaue Zahl angezeigt. Wenn die Anzahl Keypads Ihre maximale Lizenz erreicht hat, wird dies durch eine violette Zahl angezeigt.

Wenn beim Initialisieren die Anzahl Keypads auf 25 stehen bleibt, obwohl Sie mehr Keypads aus dem Koffer genommen haben, müssen Sie kontrollieren, ob Sie den Keylock abgeschlossen haben. Siehe auch „Der Keylock“ auf Seite 119.

Nehmen Sie alle Keypads, die Sie initialisieren möchten, aus dem Ladekoffer. Warten Sie, bis auf allen Keypads das IVS[®]-Logo im LCD-Bildschirm angezeigt wird. Kontrollieren Sie auch im Initialisierungsfenster, ob die Anzahl der vorhandenen Keypads mit der Anzahl übereinstimmt, die Sie aus dem Ladekoffer genommen haben.

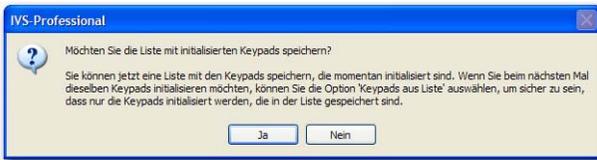
Nachdem alle Keypads initialisiert wurden, klicken Sie im Initialisierungsfenster auf die Schaltfläche „Stop“.

Klicken Sie auf „Stop“, um das Initialisieren der Keypads zu beenden.

Eine Liste mit initialisierten Keypads speichern

Wenn alle Keypads von der Base Station initialisiert sind, verfügt die Base Station über eine Liste mit initialisierten Keypads. Diese Liste kann auch im Computer gespeichert werden. Sollte dann plötzlich die Spannung an der Base Station ausfallen, können Sie die Liste mit initialisierten Keypads wieder in die Base Station zurücksetzen. Hiermit verhindern Sie, dass Sie alle Keypads wieder in den Ladekoffer zurückstellen müssen, um Sie anschließend neu zu initialisieren.

Wenn Sie das Initialisieren der Keypads beendet haben, wird die Frage angezeigt, ob Sie die Liste mit initialisierten Keypads speichern möchten.

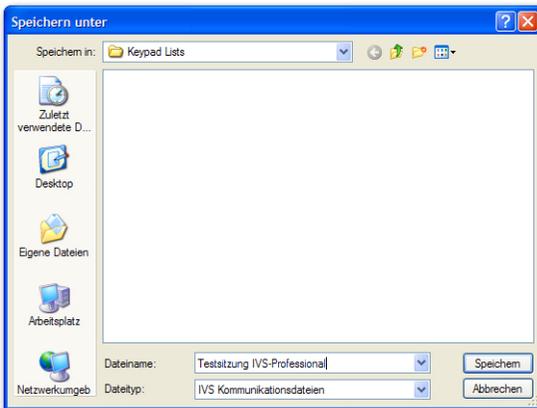


Nach dem Initialisieren können Sie die Liste mit initialisierten Keypads speichern

Beantworten Sie diese Frage IMMER mit „Ja“.

Klicken Sie auf „Ja“, um die Liste mit initialisierten Keypads zu speichern.

Daraufhin wird das Standarddialogfenster für das Speichern von Dateien angezeigt. Geben Sie in diesem Fenster den Namen der Liste ein.



Das Standarddialogfenster für das Speichern von Dateien

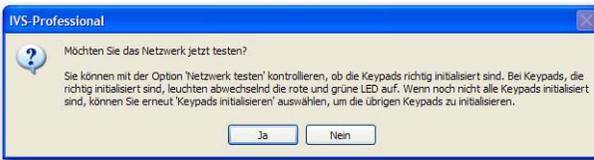
Wenn Sie einen Namen eingegeben haben, klicken Sie auf die Schaltfläche „Speichern“, um die Liste zu speichern.

Geben Sie den Namen der Liste ein: „Testsituation IVS-Professional“ und klicken Sie auf die Schaltfläche „Speichern“, um die Liste zu speichern.

Das Netzwerk testen

Nachdem die Keypads initialisiert sind und die Liste mit initialisierten Keypads gespeichert wurde, können Sie die Keypads testen. Während des Testens sendet die Base Station kontinuierlich Berichte an alle Keypads. Diese zeigen an, dass sie die Berichte richtig empfangen, indem sie abwechselnd die rote und die grüne LED aufleuchten lassen.

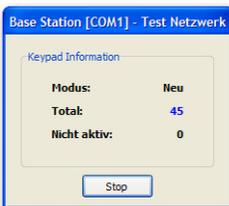
Nach dem Speichern der Liste mit initialisierten Keypads wird die Frage angezeigt, ob Sie das Netzwerk testen möchten.



Nach dem Speichern der Liste können Sie die Keypads testen

Beantworten Sie diese Frage immer mit „Ja“, so dass Sie sehen, ob alle Keypads richtig funktionieren.

Klicken Sie auf „Ja“, um das Keypad-Netzwerk zu testen.



Im Fenster *Netzwerk testen* sehen Sie, wie viele Keypads nicht aktiv sind

Während des Testens der Keypads wird das Fenster *Netzwerk testen* angezeigt. In diesem Fenster können Sie sehen, in welchem Modus sich die Base Station momentan befindet, wie viele Keypads durch die Base Station initialisiert wurden und wie viele Keypads nicht auf die Berichte der Base Station reagieren.

Um das Testen des Netzwerks zu stoppen, klicken Sie im Fenster *Netzwerk testen* auf die Schaltfläche „Stop“.

Klicken Sie auf die Schaltfläche „Stop“, um das Testen des Netzwerks zu beenden.

Die Keypads sind jetzt einsatzbereit und es kann damit abgestimmt werden.

Abstimmen

Mit Hilfe des Scripts und dem initialisierten Abstimmnetzwerk können Sie abstimmen. Das Script, das Sie vorher erstellt haben, wird dazu verwendet, eine Präsentation zu starten. Während dieser Präsentation wird das Script auf dem kompletten Bildschirm angezeigt. Sie können diese Präsentation daher auch im Saal projizieren, so dass das Publikum die Frage auf dem Bildschirm lesen und nach der Abstimmung sofort die Ergebnisse sehen kann.

Sie können dasselbe Script mehrere Male verwenden, um eine Präsentation abzuhalten. Daher wird bei jeder Präsentation auch eine Sitzung gestartet. Während dieser Sitzung werden alle Ergebnisse der Keypads gespeichert. Wenn Sie anschließend dieselbe Präsentation erneut verwenden, starten Sie eine neue Sitzung. Dadurch werden die neuen Ergebnisse auch gespeichert, ohne dass die alten verloren gehen.

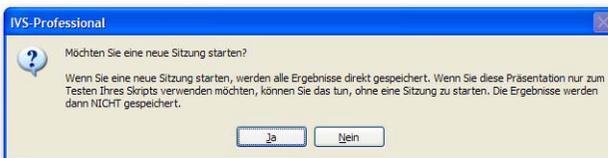
Nachdem eine Präsentation abgehalten wurde, können Sie die Ergebnisse noch einmal in aller Ruhe betrachten. Wenn eine Sitzung erneut geöffnet wird, werden die Ergebnisse dieser Sitzung wieder angezeigt. Sie können die Ergebnisse dann kreuzen und vergleichen, genau wie während der echten Sitzung.

Eine Präsentation starten

Sie starten eine Präsentation, indem Sie im Menü *Abstimmen* die Option *Präsentation starten* auswählen. Sie können auch auf der Tastatur  drücken.

Drücken Sie , um die Präsentation zu starten.

Wenn Sie eine Präsentation starten, wird die Frage angezeigt, ob Sie auch eine Sitzung starten möchten. Wenn diese Frage nicht angezeigt wird, wurde bereits eine Sitzung gestartet. In dem Falle wird sofort der Präsentationsbildschirm angezeigt.



Das Starten einer neuen Sitzung

Indem Sie eine Sitzung starten, werden die Ergebnisse direkt gespeichert. Beantworten Sie diese Frage immer mit „Ja“.

Klicken Sie auf „Ja“, um die Sitzung zu starten.

Eine Sitzung starten

Jeder Sitzung, die Sie starten, können Sie einen Namen geben. Wenn Sie eine Sitzung später erneut öffnen müssen, zum Beispiel, um die Ergebnisse noch einmal zu betrachten oder um einen Ausdruck von den Ergebnissen anzufertigen, können Sie anhand dieses Namens erkennen, welche Sitzung Sie öffnen müssen.

Wenn Sie eine Sitzung starten, wird das Dialogfenster für das Eingeben einer Umschreibung zu dieser Sitzung angezeigt.



Wenn Sie mit IVS-Basic arbeiten, stimmen Sie immer anonym ab. Im Dialogfenster für das Starten einer neuen Sitzung können Sie nur eine Umschreibung für diese Sitzung eingeben.



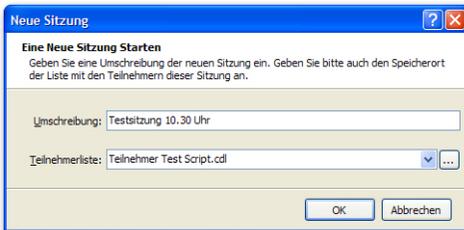
Dialogfenster für das Eingeben einer Umschreibung



Wenn Sie mit IVS-ID arbeiten, stimmen Sie immer identifiziert ab. Im Dialogfenster für das Starten einer neuen Sitzung können Sie sowohl eine Umschreibung für diese Sitzung eingeben als auch eine Teilnehmerliste auswählen. Die Sitzung kann erst gestartet werden, wenn Sie eine gültige Teilnehmerliste auswählen.



Wenn Sie mit IVS-Professional arbeiten, können Sie bei jeder Frage angeben, ob Sie anonym oder identifiziert abstimmen möchten. Im Dialogfenster für das Starten einer neuen Sitzung können Sie eine Umschreibung für diese Sitzung eingeben. Wenn Sie bei mindestens einer Frage eingestellt haben, dass darüber identifiziert abgestimmt werden soll, müssen Sie auch eine Teilnehmerliste auswählen. Die Sitzung kann erst gestartet werden, wenn Sie eine gültige Teilnehmerliste auswählen.



Dialogfenster für das Eingeben einer Umschreibung und das Auswählen einer Teilnehmerliste

Wenn Sie eine Teilnehmerliste angeben müssen, ist die zuletzt verwendete Teilnehmerliste bereits automatisch ausgewählt. Sie können diese daher ganz einfach erneut verwenden. Wenn Sie eine andere Teilnehmerliste verwenden möchten, werden die zehn zuletzt verwendeten Teilnehmerlisten in der Liste angezeigt. Wenn Sie eine Teilnehmerliste verwenden möchten, die nicht in dieser Liste vorkommt, klicken Sie auf die Schaltfläche „Blättern“ (⌂). Im Standarddialogfenster für das Öffnen von Dateien wählen Sie die richtige Teilnehmerliste aus.

Nachdem Sie eine Umschreibung eingegeben und eventuell eine Teilnehmerliste ausgewählt haben, klicken Sie auf „OK“, um die Sitzung zu starten.

Geben Sie die Umschreibung für diese Sitzung ein: „Testsitzung 10.30 Uhr“ und klicken Sie auf „OK“, um die Sitzung zu starten.

Der Präsentationsbildschirm

Nachdem die Sitzung gestartet wurde, wird das Script im Präsentationsbildschirm angezeigt.



Die erste Folie des Scripts wird auf dem Präsentationsbildschirm angezeigt

Die Folie wird bildfüllend angezeigt. Da sich unten auf dem Präsentationsbildschirm eine Symbolleiste befindet, entstehen links und rechts von der Folie zwei schwarze Balken. Wenn Sie diese Balken nicht anzeigen möchten, können Sie die Folie vergrößern. Dadurch verschwindet dann jedoch ein Teil der Folie hinter der Symbolleiste.

Um die Folie zu vergrößern, drücken Sie auf der Tastatur **Umschalt** + **F10**. Drücken Sie erneut **Umschalt** + **F10**, um die Folie wieder bildfüllend anzuzeigen.

Drücken Sie **Umschalt + **F10**, um die Folie zu vergrößern.**



Durch das Vergrößern der Folie verschwinden die schwarzen Balken; dann verschwindet jedoch auch ein Stück auf der Unterseite hinter der Symbolleiste

Um den Teil der Folie, der jetzt hinter der Symbolleiste verschwindet, auch anzuzeigen, können Sie die Symbolleiste ausblenden. Sie sehen dann allerdings keine Statusinformationen zum Abstimmnetzwerk mehr.

Um die Symbolleiste auszublenken, drücken Sie **F10**. Indem Sie erneut **F10** drücken, wird die Symbolleiste wieder sichtbar.

Die Abstimmung öffnen

Jetzt können Sie über diese Frage abstimmen. Dazu muss die Abstimmung geöffnet werden. Durch das Öffnen der Abstimmung werden die entsprechenden Tasten auf dem Keypad aktiviert und leuchtet die grüne LED auf. Indem eine der Tasten gedrückt wird, wird eine Stimme abgegeben. Die rote LED auf dem Keypad leuchtet kurz auf, anschließend erlöschen beide LEDs. Wenn beide LEDs erloschen sind, wurde die Stimme zur Base Station geschickt.

Um die Abstimmung zu öffnen, drücken Sie **F5** oder klicken Sie in der Symbolleiste auf die Schaltfläche *Abstimmung öffnen* (**F5**). Unten in der Symbolleiste sehen Sie, dass die Abstimmung geöffnet ist, da dort anstelle von „Stand-by“ jetzt „Geöffnet“ steht. Außerdem leuchtet die grüne LED in der Symbolleiste.

Auch der Status der Keypads wird in der Symbolleiste angezeigt. Hinter dem „I:“ steht die Anzahl der initialisierten Keypads. Hinter dem „A:“ steht die Anzahl der aktiven Keypads an dem Moment, an dem die Abstimmung geöffnet wird. Hinter dem „V:“ steht die Anzahl Stimmen, die inzwischen eingegangen ist.



Wenn bei dieser Frage identifiziert abgestimmt wird und Sie den Teilnehmern eine Stimmengewichtung zugeordnet haben, wird hinter dem „W:“ angegeben, was die Gesamtgewichtung der inzwischen eingegangenen Stimmen ist.

Drücken Sie , um die Abstimmung zu öffnen. Auf den initialisierten Keypads leuchtet die grüne LED auf. Drücken Sie auf jedem Keypad auf eine Taste. Verwenden Sie nur die Tasten 1 bis 5.



Die Abstimmung wurde geöffnet

Die Abstimmung schließen

Wenn alle Stimmen eingegangen sind, können Sie die Abstimmung wieder schließen. Auf allen Keypads, die noch nicht abgestimmt haben, erlischt die grüne LED; die Keypads reagieren nicht mehr, wenn eine Taste gedrückt wird. Nach dem Schließen der Abstimmung werden die Ergebnisse in Ergebnisdiagramm angezeigt.

Um die Abstimmung zu schließen, drücken Sie  oder klicken Sie in der Symbolleiste auf die Schaltfläche *Abstimmung schließen* (). In der Symbolleiste wird „Schließen“ angezeigt, während die Abstimmung geschlossen wird; anschließend wird wieder „Stand-by“ angezeigt. Im Ergebnisdiagramm werden die Ergebnisse der Abstimmung angezeigt.

Drücken Sie **FS**, um die Abstimmung zu schließen.



Die Abstimmung wurde geschlossen und die Ergebnisse werden angezeigt

Auf dieselbe Weise können Sie auch über die übrigen Fragen abstimmen. Drücken Sie **FS** oder **St/AB**, um zur nächsten Folie zu wechseln, oder klicken Sie in der Symbolleiste auf die Schaltfläche *Nächste Folie* (▶).

Drücken Sie **St/AB**, um zur nächsten Folie zu gehen. Drücken Sie **FS**, um die Abstimmung zu öffnen. Stimmen Sie über diese Frage ab und drücken Sie **FS**, um die Abstimmung zu schließen. Wiederholen Sie dieses Vorgehen bei den übrigen Folien, bis Sie bei Frage 8 sind.

Mehrere Male über eine Frage abstimmen

Wenn eine Abstimmung geöffnet ist und auf dem Keypad die grüne LED leuchtet, können Sie Ihre Stimme abgeben. Danach leuchtet kurz die rote LED auf und dann erlöschen beide LEDs.

Bei einer Frage, bei der mehrere Male abgestimmt werden darf, leuchtet jedoch die grüne LED wieder auf, nachdem die rote LED kurz gebrannt hat. Sie können jetzt Ihre zweite Stimme abgeben. Die rote LED wird dann erneut kurz aufleuchten. Erst nachdem Sie Ihre letzte Stimme bei dieser Frage abgegeben haben, erlöschen beide LEDs.

Drücken Sie , um die Abstimmung zu öffnen. Geben Sie auf jedem Keypad dreimal eine Stimme ab. Drücken Sie dann , um die Abstimmung zu schließen. Drücken Sie , um zur nächsten Folie zu gehen, auf der die Ergebnisse angezeigt werden.

Kreuzen und Vergleichen im Präsentationsbildschirm

Auch im Präsentationsbildschirm können Sie Kreuzungen und Vergleiche ausführen. Die Bedienung ist jedoch anders als im Bearbeitungsbildschirm. Dadurch, dass Sie den Präsentationsbildschirm auch in den Saal projizieren, werden keine Dialogfenster angezeigt. Alle Eingaben, die für das Kreuzen oder Vergleichen erforderlich sind, werden über die Symbolleiste unten auf dem Bildschirm vorgenommen.

Mit einer Kennzeichenfrage kreuzen

Das Kreuzen einer Frage mit einer Kennzeichenfrage ist im Präsentationsbildschirm ganz einfach. Drücken Sie $\boxed{\text{Alt}}$ + $\boxed{\text{F}_1}$, um die aktuelle Frage mit der ersten Kennzeichenfrage zu kreuzen. Drücken Sie $\boxed{\text{Alt}}$ + $\boxed{\text{F}_2}$, um die aktuelle Frage mit der zweiten Kennzeichenfrage zu kreuzen.

Gehen Sie zu Folie 4. Drücken Sie $\boxed{\text{Alt}}$ + $\boxed{\text{F}_1}$, um diese Frage mit der ersten Kennzeichenfrage zu kreuzen.



Eine im Präsentationsbildschirm ausgeführte Kreuzung

Weitere Informationen zum Kreuzen mit einer Kennzeichenfrage finden Sie unter „Kreuzen mit einer einfachen Kennzeichenfrage“ auf Seite 77.

Mit einer normalen Frage kreuzen

Auch wenn eine Frage nicht als Kennzeichenfrage eingestellt ist, können Sie damit eine Kreuzung ausführen. Klicken Sie in der Symbolleiste auf die Schaltfläche *Kreuzen* () oder drücken Sie **Strg** + **G**, um eine Kreuzung auszuführen. Unten in der Symbolleiste wird ein Eingabefenster aktiv, in das Sie die Nummer der Frage eingeben müssen, mit der Sie kreuzen möchten. Geben Sie die Fragenummer ein und drücken Sie **Eingabe**; daraufhin wird die Kreuzung ausgeführt.

Wenn Sie die Frage trotzdem lieber aus einer Liste mit den verfügbaren Fragen auswählen möchten, drücken Sie **Strg** + **G**, um eine Kreuzung auszuführen. Füllen Sie dann im Eingabefenster eine 0 aus und drücken Sie **Eingabe**. Daraufhin wird ein Dialogfenster angezeigt, in dem Sie die Frage auswählen können, mit der Sie kreuzen möchten.

Weitere Informationen zu Kennzeichenfragen finden Sie unter „Eine kennzeichenfrage stellen“ auf Seite 63. Weitere Informationen zum Kreuzen mit einer Kennzeichenfrage finden Sie unter „Kreuzen mit einer einfachen Kennzeichenfrage“ auf Seite 77.

Eine Kreuzung teilen

Im Präsentationsbildschirm kann das Teilen einer Kreuzung mit Hilfe der Tasten **Strg** + **F1** bis **Strg** + **F9** ausgeführt werden. Verwenden Sie **Strg** + **F1**, um nur die Ergebnisse des ersten Kennzeichens angezeigt. Mit **Strg** + **F2** rufen Sie die Ergebnisse des zweiten Kennzeichens auf, usw.

Wenn Sie mehr als neun Kennzeichen haben, verwenden Sie zum Teilen **Strg** + **U**. Geben Sie anschließend die Nummer des Kennzeichens ein und drücken Sie **Eingabe**.

Sie können die Teilung rückgängig machen, indem Sie **Strg** + **F0** drücken. Die ursprüngliche Kreuzung wird dann wieder angezeigt.

Weitere Informationen zum Teilen einer Kreuzung finden Sie unter „Eine gekreuzte Frage teilen“ auf Seite 79.

Fragen vergleichen

Um die aktuelle Frage mit einer anderen Frage zu vergleichen, klicken Sie in der Symbolleiste auf die Schaltfläche *Vergleichen* () oder drücken Sie **Strg** + **M**. Daraufhin wird das Eingabefenster unten in der Symbolleiste aktiv. Geben Sie hier die Nummer der Frage ein, mit der Sie vergleichen möchten. Drücken Sie dann **Eingabe**, um den Vergleich auszuführen.

Wenn Sie in das Eingabefenster keine Fragenummer, sondern eine 0 eingeben, wird eine Liste mit verfügbaren Fragen angezeigt. Daraus können Sie eine Frage auswählen, mit der Sie vergleichen möchten.

Weitere Informationen zum Vergleichen von Fragen finden Sie unter „Fragen miteinander vergleichen“ auf Seite 89.

Verschiedene Auswahlen anzeigen

Eine Frage, über die mehrere Male abgestimmt werden kann, können Sie auch teilen, so dass die Ergebnisse von der ersten Abstimmung, der zweiten Abstimmung usw. angezeigt werden.

Um die Ergebnisse der ersten Abstimmung anzuzeigen, drücken Sie  + . Für die Ergebnisse der zweiten Abstimmung drücken Sie  +  usw. Wenn Sie eine Frage haben, bei der häufiger als neun Mal abgestimmt werden kann, verwenden Sie zum Teilen die Tasten  + . Im Eingabefenster unten in der Symbolleiste geben Sie die Nummer der Teilung ein. Drücken Sie dann , um die Teilung anzuzeigen.

Sie können die Teilung rückgängig machen, indem Sie  +  drücken. Dann werden wieder die Gesamtergebnisse zu dieser Frage angezeigt.

Weitere Informationen zu Fragen, bei denen mehrere Male abgestimmt werden kann, finden Sie unter „Mehrere Male über eine Frage abstimmen“ auf Seite 97.

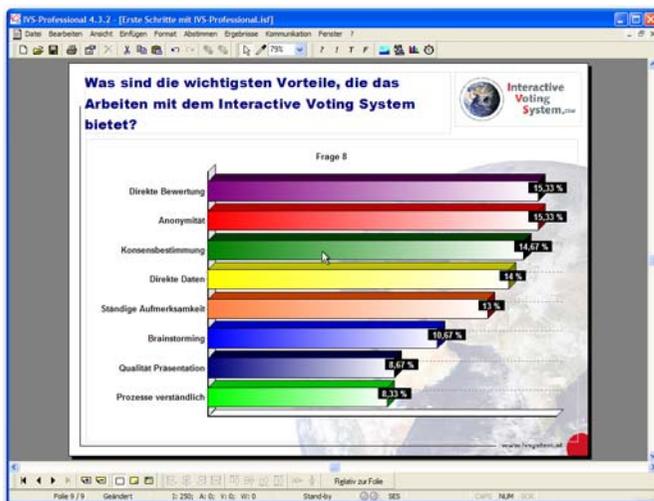
Die Präsentation beenden

Wenn über alle Fragen abgestimmt wurde, können Sie die Präsentation beenden. Direkt im Anschluss an das Ende der Präsentation können Sie die Ergebnisse drucken. Die Ergebnisse können auch für die Verwendung in anderen Softwarepaketen exportiert werden.

Zurück zum Bearbeitungsbildschirm

Wenn die Präsentation zu Ende ist, kehren Sie aus dem Präsentationsbildschirm in den Bearbeitungsbildschirm zurück. Aus dem Bearbeitungsbildschirm können Sie das Script drucken oder die Ergebnisse exportieren. Um aus dem Präsentationsbildschirm zum Bearbeitungsbildschirm zurückzukehren, drücken Sie **Esc**.

Drücken Sie **Esc**, um zum Bearbeitungsbildschirm zurückzukehren.



Zurück im Bearbeitungsbildschirm, in dem die Ergebnisse der Abstimmung noch immer zu sehen sind

Auch im Bearbeitungsbildschirm werden die Ergebnisse der Abstimmung angezeigt. Wenn Sie aus dem Präsentationsbildschirm in den Bearbeitungsbildschirm zurückkehren, bleibt die Sitzung, in der die Ergebnisse gespeichert werden, bestehen.

Ein Script-Layout mit Ergebnissen drucken

Aus dem Bearbeitungsbildschirm können Sie jetzt ein Layout des Scripts drucken, inklusive der gerade erzielten Ergebnisse. Wählen Sie dazu im Menü *Datei* die Option *Drucken* aus.

Daraufhin wird ein Dialogfenster angezeigt, in dem Sie angeben können, was Sie drucken möchten und wie Sie dies drucken möchten.

Wählen Sie im Menü *Datei* die Option *Drucken* aus.



Das Dialogfenster für das Drucken eines Scripts

Sie geben an, welche Folien Sie drucken möchten, und wählen dann *Script-Layout (IVS-Basic 4.2)* als Drucktyp. Klicken Sie anschließend auf „OK“, um den Ausdruck herzustellen.

Klicken Sie auf „OK“, um einen Ausdruck mit allen Fragen und den dazugehörigen Antworten und Ergebnissen anzufertigen.

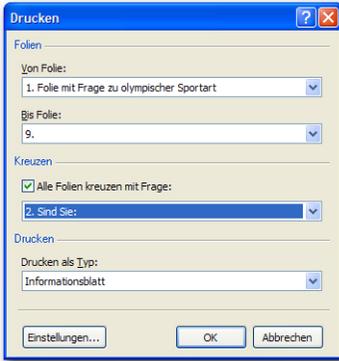
Weitere Informationen zum Drucken eines Script-Layouts finden Sie unter „Ein Script-Layout drucken“ auf Seite 109.

Ein Informationsblatt mit Ergebnissen drucken

Das Drucken eines Informationsblatts mit Ergebnissen erfolgt auf die gleiche Weise. Sie wählen im Menü *Datei* die Option *Drucken* aus. In Dialogfenster *Drucken* geben Sie an, welche Folien gedruckt werden sollen. Als Drucktyp wählen Sie *Informationsblatt*.

Um ein Informationsblatt zu erstellen, bei dem alle Fragen gekreuzt werden, wählen Sie die Option **Alle Folien kreuzen mit Frage**. Aus der Liste darunter wählen Sie die Frage aus, mit der Sie alle anderen Fragen kreuzen möchten, beispielsweise die Frage: „Sind Sie ein Mann oder eine Frau“.

Wählen Sie im Menü *Datei* die Option *Drucken* aus. Wählen Sie als Drucktyp *Informationsblatt*. Wählen Sie die Option *Alle Folien kreuzen mit Frage*. In der Liste wählen Sie die Frage: „2. Sind Sie:“. Klicken Sie auf „OK“, um den Ausdruck anzufertigen.



Im Dialogfenster für das Drucken eines Scripts geben Sie an, dass Sie ein Informationsblatt drucken möchten, bei dem alle Fragen gekreuzt werden

Daraufhin wird ein Dialogfenster angezeigt, in dem Sie angeben können, wie viele Folien Sie auf einer Seite drucken möchten.

Wählen Sie die Option **4 Folien** und klicken Sie auf „OK“, um das Informationsblatt zu drucken.

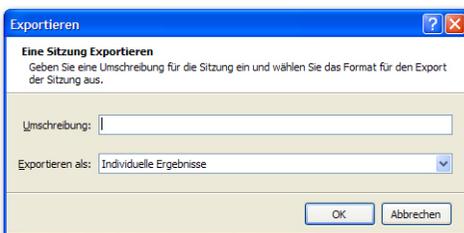
Weitere Informationen zum Drucken eines Informationsblatts finden Sie unter „Ein Informationsblatt drucken“ auf Seite 110.

Individuelle Ergebnisse exportieren

Für die Verarbeitung der Ergebnisse in anderen Softwarepaketen, z. B. Microsoft® Excel™, können Sie die Ergebnisse exportieren. Wählen Sie im Menü *Datei* die Option *Exportieren* aus.

Wählen Sie im Menü *Datei* die Option *Exportieren* aus.

Daraufhin wird ein Dialogfenster für das Exportieren von Ergebnissen angezeigt.



Das Dialogfenster für das Exportieren von Ergebnissen

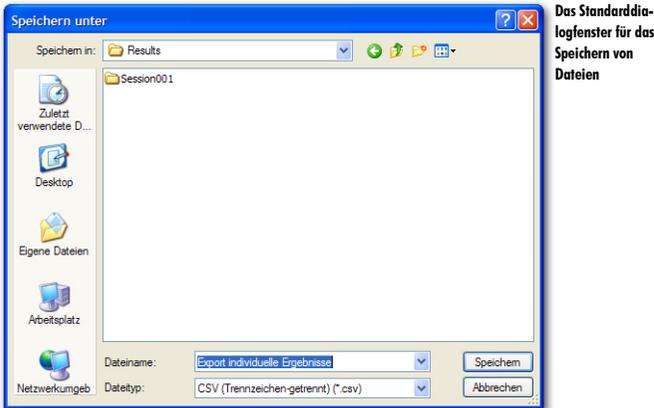
In diesem Dialogfenster können Sie eine Umschreibung zu den Ergebnissen eingeben, die Sie exportieren. Außerdem können Sie angeben, in welchem Format die Ergebnisse exportieren.

tiert werden sollen. Der Typ *Individuelle Ergebnisse* exportiert nur die Ergebnisse der individuellen Keypads.

Nachdem Sie eine Umschreibung eingegeben und einen Exporttyp ausgewählt haben, klicken Sie auf „OK“, um die Ergebnisse zu exportieren.

Geben Sie als Umschreibung: „Export individuelle Ergebnisse“ ein, wählen Sie als Exporttyp *Individuelle Ergebnisse* und klicken Sie auf „OK“.

Daraufhin wird das Standarddialogfenster für das Speichern von Dateien angezeigt. Geben Sie darin den Namen der Datei ein und wählen Sie einen Speicherort aus, um die Datei zu speichern. Als Dateiname wird automatisch die Umschreibung angezeigt, die Sie beim Exportieren angegeben haben.



Wenn Sie einen Namen eingegeben und einen Speicherort ausgewählt haben, klicken Sie auf die Schaltfläche „Speichern“, um die Ergebnisse zu exportieren.

Klicken Sie auf „Speichern“, um die Ergebnisse zu exportieren.

Daraufhin wird ein neues Fenster angezeigt, in dem Sie die Optionen für das Exportieren anpassen können.



Optionen für das
Exportieren von
individuellen
Ergebnissen

Score-Optionen

Neben den individuellen Ergebnissen pro Keypad können Sie auch einen Score pro Teilnehmer mit in den Export aufnehmen lassen. Hierdurch können Sie sehen, welcher Teilnehmer die meisten Punkte erzielt hat.

Minimaler und maximaler Score

Damit nur Teilnehmer exportiert werden, die einen bestimmten Score erreicht haben oder deren Score unter einem gewissen Minimumwert liegt, können Sie einen minimalen und/oder maximalen Score angeben. Nur die Teilnehmer, die unter einem bestimmten Minimum oder über einem bestimmten Maximum oder andernfalls zwischen einem Minimum- und einem Maximum-Score liegen, werden exportiert.

Nur Teilnehmer exportieren, deren Gesamtscore niedriger ist als x Punkte Wählen Sie diese Option, wenn Sie nur Teilnehmer exportieren möchten, deren Score unter einem bestimmten Minimumscore liegt. Sie geben den maximalen Score ein und nur die Teilnehmer, die weniger Punkte als den eingegebenen Score erzielt haben, werden exportiert.

Liegt zwischen x und y Punkten Wählen Sie diese Option, um Teilnehmer zu exportieren, die einen Score erzielt haben, der zwischen einem bestimmten Minimum und Maximum liegt. Sie geben einen minimalen und maximalen Score ein. Die Teilnehmer, die mehr Punkte als den minimalen Score und weniger Punkte als den maximalen Score erzielt haben, werden dann exportiert. Wenn Sie zum Beispiel als Minimum 20 Punkte und als Maximum 25 Punkte eingeben, werden nur die Teilnehmer mit 21, 22, 23 oder 24 Punkten exportiert.

Höher ist als x Punkte Wählen Sie diese Option, um die Teilnehmer zu exportieren, die mindestens einen bestimmten Score erzielt haben. Sie geben den minimalen Score ein und nur die Teilnehmer, die mehr Punkte als den eingegebenen Score erzielt haben, werden exportiert.

In Microsoft® Excel™ öffnen

Sie können die exportierte Datei jetzt in Microsoft® Excel™ öffnen.

Starten Sie Microsoft® Excel™. Wählen Sie im Menü *Datei* die Option *Öffnen* aus. Wählen Sie als Dateityp „Textdateien (*.prn; *.txt; *.csv)“. Geben Sie den Ordner an, in dem Sie die exportierte Datei gespeichert haben. Klicken Sie auf „Öffnen“, um die Datei zu öffnen.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
	08 Jan	08 Feb	08 Mrz								Score
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
2	1	1	5	1	9	3	2	1	2	3	1
3	5	2	1	5	8	3	2	8	5	6	1
4	2	1	3	3	8	3	2	8	5	3	1
5	5	2	4	2	8	0	3	7	8	3	0
6	5	2	5	3	7	2	2	5	2	8	2
7	1	1	1	1	7	3	2	4	5	6	6
8	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
9	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
11	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
12	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
13	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
14	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
15	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
16	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
17	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
18	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
19	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
20	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
21	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
22	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
23	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
24	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
25	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
26	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
27	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
28	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
29	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
31	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
32	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
33	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
34	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Die exportierten individuellen Ergebnisse in Microsoft® Excel™

In jeder Reihe sehen Sie die Antworten pro Keypad. Die oberste Reihe zeigt die Frage-nummer an. Auf die erste Frage hat Keypad 1 daher 1 abgestimmt, Keypad 2 auch usw.

Bei Fragen, bei denen mehr als ein Mal abgestimmt werden kann, steht in der obersten Reihe 8-1 für die erste Abstimmung bei Frage 8, 8-2 für die zweite Abstimmung bei Frage 8 usw. Microsoft® Excel™ zeigt 8-1 standardmäßig als Datum an, d. h. 08-Jan. In der Anleitung von Excel finden Sie Informationen dazu, wie Sie dies ändern können.

In der letzten Spalte sehen Sie einen Score. Darin wird angegeben, wie viele Punkte dieses Keypad erzielt hat. Keypad 1, 2, 3 und 6 haben einen Punkt erzielt und Keypad 5 hat zwei Punkte erzielt.

Das Netzwerk schließen

Am Ende der Sitzung können Sie das Netzwerk wieder schließen. Dazu sind keine besonderen Handlungen erforderlich. Sie beenden die IVS-Software, indem Sie im Menü *Datei* die Option *Beenden* auswählen oder indem Sie auf das Kreuz rechts oben im Fenster klicken. Dann nehmen Sie die Spannung von der Base Station ab und legen Sie die Keypads in die

Ladekoffer zurück. Sorgen Sie dafür, dass die Ladekoffer an die Netzspannung angeschlossen sind, so dass sofort ein Resetten der Keypads ausgeführt wird.

Wenn Sie noch ein anderes Script verwenden möchten, können Sie das Netzwerk intakt lassen. Sie brauchen dann nur das Script zu schließen und ein nächstes Script zu öffnen. Anschließend können Sie sofort mit der Abstimmung weitermachen.

Beenden Sie die IVS-Software, indem Sie im Menü *Datei* die Option *Beenden* auswählen.

Ein Script erneut verwenden

Nachdem Sie ein Script erstellt und damit abgestimmt haben, können Sie dasselbe Script erneut verwenden. Auf diese Weise können Sie dieselbe Präsentation noch einmal abhalten, dieses Mal jedoch mit einem anderen Publikum.

Dabei verwenden Sie dasselbe Script, starten Sie dieselbe Präsentation, erstellen Sie jedoch eine neue Sitzung, in der die Ergebnisse gespeichert werden. Dadurch werden die Ergebnisse beider Präsentationen separat gespeichert, so dass Sie sie auch getrennt drucken oder exportieren können.

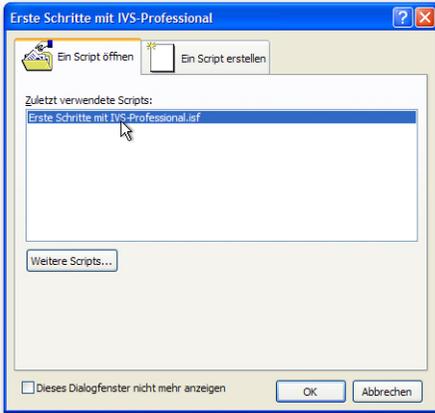
Es ist auch möglich, die Ergebnisse einer Frage aus der ersten Sitzung mit den Ergebnissen aus der zweiten Sitzung zu vergleichen. So können Sie beispielsweise vormittags eine Sitzung abhalten und nachmittags eine neue Sitzung mit demselben Script veranstalten. In der Nachmittagssitzung können Sie dann einen Vergleich mit den Ergebnissen des Vormittags vornehmen.

Ein Script öffnen

Nachdem Sie die IVS-Software gestartet haben, wird der Startdialog angezeigt. Darin können Sie angeben, ob Sie ein bereits vorhandenes Script öffnen oder ein neues Script erstellen möchten.

Wenn Sie bereits Scripts mit der IVS-Software erstellt haben, wird im Startdialog eine Liste mit den zehn zuletzt verwendeten Scripts angezeigt.

Starten Sie die IVS-Software erneut.

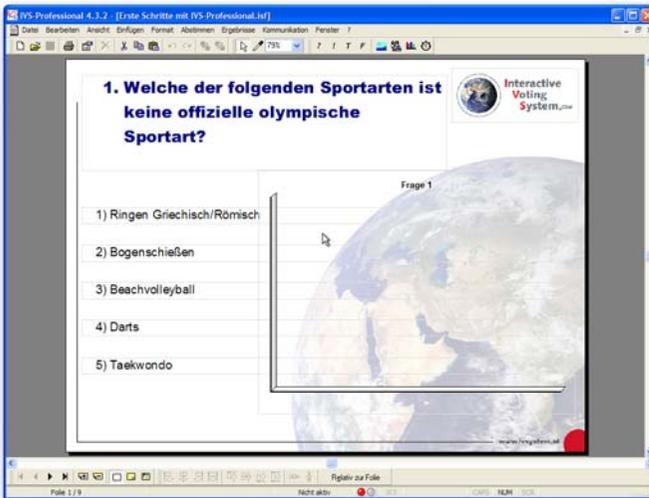


Startdialog mit den
zuletzt verwendeten
Scripts

Markieren Sie in dieser Liste das Script, das Sie öffnen möchten, und klicken Sie auf „OK“.

Wenn das Script, das Sie öffnen möchten, nicht in der Liste angezeigt wird, klicken Sie auf „Weitere Scripts...“. Daraufhin wird das Standarddialogfenster für das Öffnen von Dateien angezeigt, in dem Sie ein Script für das Öffnen auswählen können.

Wählen Sie ein Script, das in der Liste angezeigt wird, aus und klicken Sie auf „OK“, um dieses Script zu öffnen.



Das Script wurde
erneut geöffnet und
die erste Folie wird
angezeigt

Die Base Station initialisieren

Wenn die Base Station noch immer an den Computer und die Netzspannung angeschlossen ist, wird sie automatisch initialisiert, wenn Sie die IVS-Software starten. Unten in der Sta-

tuszeile wird „Stand-by“ angezeigt; damit wird angegeben, dass die Base Station einsatzbereit ist.

Sie können das Netzwerk jetzt testen, indem Sie im Menü *Kommunikation* die Option *Netzwerk testen* auswählen. Wenn alle Keypads im Netzwerk reagieren, können Sie das Testen beenden, indem Sie im Dialogfenster Netzwerk testen auf die Schaltfläche „Stop“ klicken. Das Netzwerk ist es jetzt einsatzbereit und es kann damit abgestimmt werden.

Sollte die Base Station nicht mehr an die Netzspannung angeschlossen sein, müssen Sie sie anschließen und muss die Base Station wieder initialisiert werden. Dazu wählen Sie im Menü *Kommunikation* die Option *Empfänger initialisieren*.

Schließen Sie die Base Station an die Netzspannung an, falls diese noch nicht angeschlossen ist. Wählen Sie dann im Menü *Kommunikation* die Option *Empfänger initialisieren* aus.

Daraufhin wird das Dialogfenster für das Einstellen der Kommunikation angezeigt, in dem Sie die Base Station initialisieren können.



Zum Initialisieren der Base Station klicken Sie auf die Schaltfläche „Initialisieren“. Nachdem die Base Station richtig initialisiert ist, leuchtet im Dialogfenster die grüne LED auf. Anschließend klicken Sie auf „Fertig stellen“, um das Initialisieren der Base Station zu beenden.

Klicken Sie auf „Initialisieren“, um die Base Station zu initialisieren, und anschließend auf „Fertig stellen“, um das Initialisieren zu beenden.

Weitere Informationen zum Initialisieren der Base Station finden Sie unter „Kommunikation mit der Base Station“ auf Seite 121.

Die Keypads initialisieren

Wenn Sie am Ende der ersten Sitzung die Keypads wieder in den Ladekoffer gelegt haben, müssen diese für die zweite Sitzung erneut initialisiert werden. Wenn Sie die Keypads nicht in den Ladekoffer gelegt haben, können Sie diese, ohne sie zu initialisieren, für die zweite Sitzung direkt wieder verwenden.

Zum Initialisieren der Keypads wählen Sie im Menü *Kommunikation* die Option *Keypads initialisieren* und dann die Option *Alle Keypads* aus. Weitere Informationen finden Sie unter „Die Keypads initialisieren“ auf Seite 129.

Die Präsentation starten

Nachdem die Base Station und die Keypads eventuell wieder initialisiert wurden, können Sie die Präsentation starten. Wählen Sie dazu im Menü *Abstimmen* die Option *Präsentation starten* aus. Daraufhin wird wieder die Frage angezeigt, ob Sie sofort eine neue Sitzung starten möchten. Beantworten Sie diese Frage mit „Ja“ und geben Sie anschließend eine Umschreibung für die zweite Sitzung ein. Danach ist das Script einsatzbereit und kann damit abgestimmt werden.

Weitere Informationen finden Sie unter „Abstimmen“ ab Seite 133.

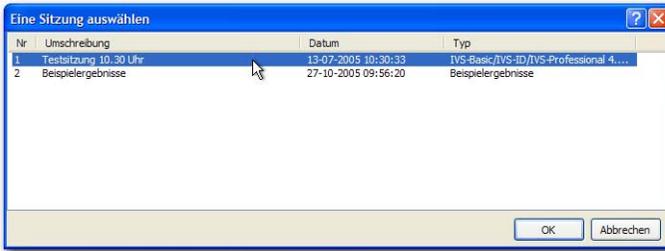
Eine Sitzung erneut verwenden

Wenn Sie ein Script für ein anderes Publikum erneut verwenden, starten Sie eine neue Sitzung.

Wenn die Sitzung aus einem Vormittags- und einem Nachmittagsteil besteht, kann es sein, dass Sie die IVS-Software während der Pause beenden müssen. Ein Teil der Fragen wurde dann bereits am Vormittag beantwortet. Der restliche Teil wird in der Nachmittags-sitzung beantwortet. Damit die Ergebnisse zusammen bleiben, müssen Sie die Ergebnisse vom Vormittag zuerst wieder in das Script eingeben, um dann die Ergebnisse vom Nachmittag hinzuzufügen.

Um Ergebnisse zu einer Sitzung hinzufügen zu können, müssen diese importiert werden. Dazu wählen Sie im Menü *Datei* die Option *Importieren*. Daraufhin wird ein Dialogfenster angezeigt, in dem Sie eine Sitzung für das Importieren auswählen können.

Wählen Sie im Menü *Datei* die Option *Importieren* aus.



Das Fenster für das Importieren von Sitzungen

Wählen Sie die Sitzung, mit der Sie weiterarbeiten möchten, aus und klicken Sie auf „OK“, um die Sitzung zu importieren. Die Ergebnisse, die bereits in dieser Sitzung gespeichert waren, werden in den Ergebnisdigrammen angezeigt. Sie können jetzt mehrere Male die Taste  drücken und damit zu der Folie gehen, bei der Sie geblieben waren. Wenn Sie die Foliennummer kennen, bei der Sie geblieben waren, können Sie auch  +  +  drücken und die Nummer dieser Folie eingeben. Schließlich können Sie die Präsentation wieder starten, indem Sie im Menü *Abstimmen* die Option *Präsentation starten* auswählen oder indem Sie die Taste  drücken.

In weiteren Verlauf dieses Handbuchs wird eine Sitzung, bei der bereits vorher abgestimmt wurde, nicht verwendet. Klicken Sie daher auf „Abbrechen“, um dieses Fenster zu schließen, ohne eine Sitzung zu importieren.

Ein bestehendes Script anpassen

Wenn Sie immer wieder dieselbe Präsentation abhalten und dabei jeweils nur ein anderes Publikum haben, können Sie jedes Mal dasselbe Script verwenden. Manchmal kann es jedoch vorkommen, dass Sie nach einer Reihe von Präsentationen dennoch eine Frage etwas anpassen oder eine zusätzliche Frage hinzufügen bzw. eine Frage löschen möchten.

Wenn Sie dabei von einem bereits bestehenden Script ausgehen, können Sie ganz einfach ein neues Script erstellen, indem Sie bestehende Fragen anpassen oder zusätzliche Folien mit neuen Fragen hinzufügen.

Mit Hilfe des Foliensortierers können Sie ganz einfach Folien kopieren oder verschieben. Indem Sie eine Folie verschieben, können Sie zum Beispiel eine Frage früher stellen als im ursprünglichen Script.

Eine neue Folie einfügen

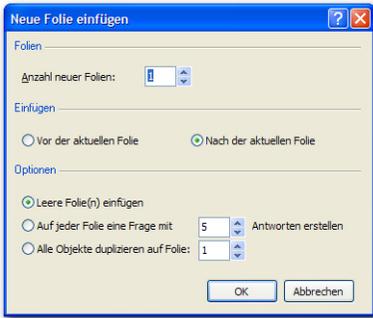
Wenn Sie eine Präsentation mit dem Script in der Form abhalten, in der es jetzt zusammengestellt ist, fallen Sie mit der ersten Folie gleich mit der Tür ins Haus: Sie beginnen sofort mit der ersten Frage. Sie können sich auch dafür entscheiden, mit einer Begrüßungsfolie zu beginnen. Diese Folie können Sie dann z. B. präsentieren, wenn das Publikum den Saal betritt.

Um eine Begrüßungsfolie zu erstellen, die am Beginn des Scripts steht, müssen Sie eine neue Folie erstellen, die Sie vor der aktuellen ersten Folie einfügen. Gehen Sie dazu zuerst zur aktuellen ersten Folie und fügen Sie eine Folie ein, indem Sie im Menü *Einfügen* die Option *Neue Folie* auswählen. Sie können dazu auch auf der Tastatur  +  +  drücken.

Sie können auch eine Folie einfügen, indem Sie in der unteren Symbolleiste auf die Schaltfläche *Folie einfügen* () klicken. In dem Falle wird automatisch eine leere Folie hinter der aktuellen Folie eingefügt, ohne dass ein Dialogfenster angezeigt wird.

Wählen Sie im Menü *Einfügen* die Option *Neue Folie* aus.

Daraufhin wird das Dialogfenster für das Einfügen von neuen Folien angezeigt.



Das Dialogfenster
für das Einfügen
von neuen Folien

Folien

Bei **Anzahl neuer Folien** können Sie angeben, wie viele Folien Sie einfügen möchten. Damit können Sie mehrere Folien auf einmal einfügen.

Einfügen

Hier können Sie angeben, ob die neuen Folien vor oder nach der aktuellen Folie eingefügt werden sollen.

Vor der aktuellen Folie Alle neuen Folien werden vor der aktuellen Folie eingefügt. Mit dieser Option können Sie Folien vor der ersten Folie einfügen.

Nach der aktuellen Folie Alle neuen Folien werden nach der aktuellen Folie eingefügt. Damit können Sie neue Folien nach der letzten Folie einfügen.

Optionen

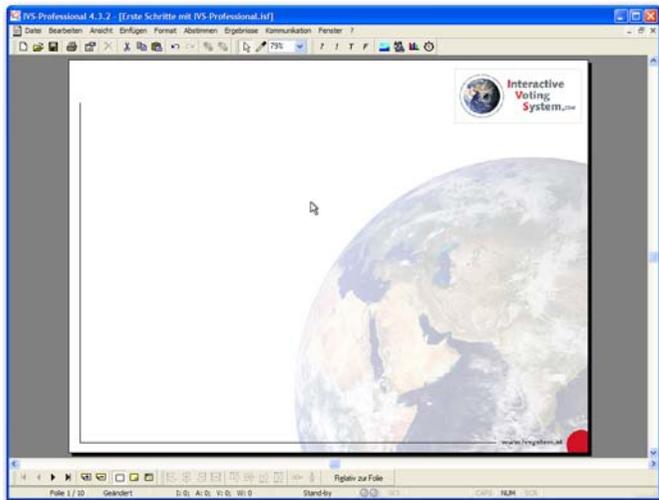
Wenn Sie neue Folien einfügen, können Sie leere Standardfolien einfügen. Sie können jedoch auch gleich Folien mit einer Frage, Antworten und einem Ergebnisdiagramm einfügen oder eine bestehende Folie kopieren.

Leere Folie(n) einfügen Mit dieser Option werden leere Standardfolien eingefügt.

Auf jeder Folie eine Frage mit 5 Antworten erstellen Auf allen Folien, die Sie neu einfügen, wird gleich eine Frage, eine Reihe von Antworten und ein Ergebnisdiagramm eingefügt. Sie können auch noch angeben, wie viele Antworten bei jeder Frage eingefügt werden müssen. Sie können maximal 20 Antworten einfügen. Nachdem die Folien eingefügt wurden, müssen Sie selbst noch die Fragentexte und Antworttexte eingeben.

Alle Objekte duplizieren auf Folie 1 Sie können mit dieser Option eine bereits bestehende Folie einige Male duplizieren. Auf jeder neuen Folie, die eingefügt wird, werden automatisch alle Objekte eingefügt, die auch auf der angegebenen Folie stehen.

Tragen Sie bei *Anzahl Folien* 1 ein und wählen Sie die Optionen *Vor der aktuellen Folie* und *Leere Folie(n) einfügen* aus. Klicken Sie auf „OK“, um eine neue Folie einzufügen.



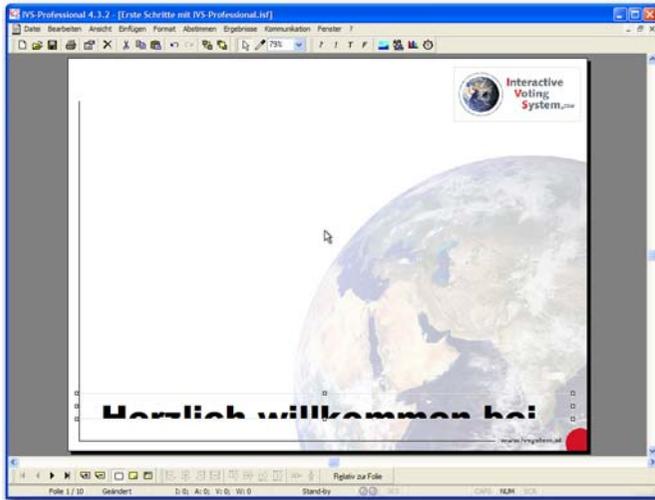
Eine neue, leere Folie wurde vor der ersten Folie eingefügt

Einen Text hinzufügen

Den Begrüßungstext für diese Begrüßungsfolie fügen Sie wie einen normalen Text ein. Wählen Sie dazu im Menü *Einfügen* die Option *Text* aus oder drücken Sie auf der Tastatur die Taste .

Das Textfenster für das Eingeben des Textes wird angezeigt. Tippen Sie hier Ihren Begrüßungstext ein und passen Sie eventuell die Schriftart an. Klicken Sie auf „OK“, um den Text einzufügen.

Drücken Sie , um einen Text einzufügen. Geben Sie dann den folgenden Text in das Textfenster ein: „Herzlich willkommen bei IVS®“. Wählen Sie als Schriftart Arial Black und als Schriftgrad 48 aus. Zentrieren Sie den Absatz. Stellen Sie das ®-Zeichen hoch. Klicken Sie auf „OK“, um den Text einzufügen.



Der Begrüßungstext wurde an der Stelle eingefügt, die in der Entwurfsvorlage angegeben ist

Der Text wird an der Stelle angezeigt, die in der Entwurfsvorlage eingestellt ist. Da das Textfeld zu klein ist, wird nicht der komplette Text angezeigt.

Verschieben Sie das Textfeld zur Mitte der Folie. Vergrößern Sie die Unterseite des Textfeldes etwas, so dass der gesamte Text sichtbar ist.



Der Begrüßungstext in der Mitte der Folie

Einen anderen Hintergrund verwenden

Auf jeder Folie wird automatisch eine Hintergrundfolie angezeigt. Auf dieser Hintergrundfolie können Sie beispielsweise ein Logo eingeben, das dann automatisch auf jeder Folie wiederholt wird. Bei einer Titelfolie ist es jedoch möglich, dass Sie lieber kein Logo anzeigen möchten. In dem Falle können Sie die Hintergrundfolie bei dieser Titelfolie ausschalten.

Zum Ausschalten der Hintergrundfolie gehen Sie zu den Eigenschaften der Folie. Im Dialogfenster *Eigenschaften der Folie* schalten Sie die Option **Hintergrundfolie verwenden** aus.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Folie und wählen Sie die Option *Eigenschaften* aus. Schalten Sie im Dialogfenster *Eigenschaften der Folie* die Option *Hintergrundfolie verwenden* aus.

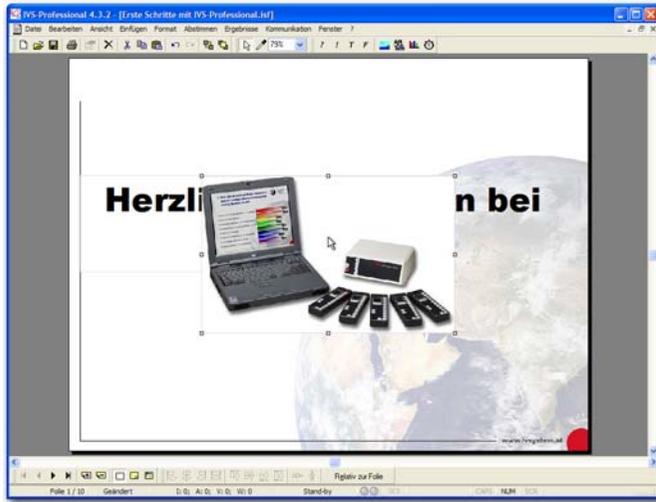


Bei dieser Titelfolie wird keine Hintergrundfolie mehr angezeigt

Eine Grafik hinzufügen

Sie können bei der Titelfolie auch eine Grafik einfügen, zum Beispiel eine Grafik, die mit dem Thema zusammenhängt. Zum Einfügen einer Grafik wählen Sie im Menü *Einfügen* die Option *Grafik* aus. Im Standarddialogfenster für das Öffnen von Dateien wählen Sie dann die Grafik, die Sie einfügen möchten, aus.

Wählen Sie im Menü *Einfügen* die Option *Grafik* aus. Wählen Sie eine Grafik aus und klicken Sie auf „Öffnen“, um diese einzufügen.



Die eingefügte Grafik steht mitten auf dem Begrüßungstext

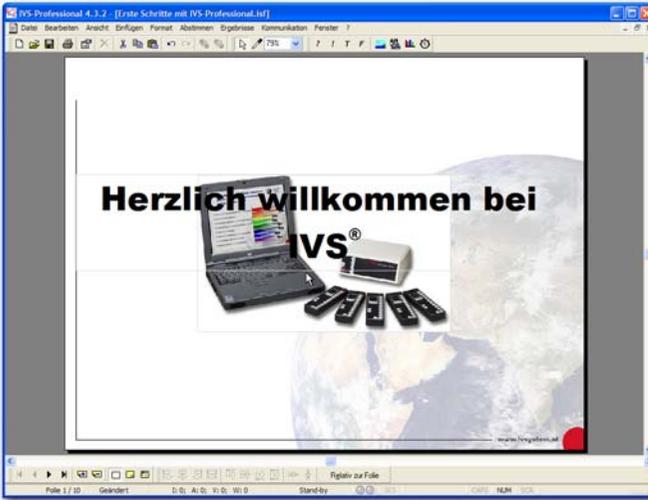
Reihenfolge von Objekten ändern

Objekte, die zu einer Folie hinzugefügt werden, werden auf der Folie immer im Vordergrund angezeigt. Das bedeutet, dass sie sich über anderen Objekten befinden. Die gerade eingefügte Grafik befindet sich daher über dem bereits vorher eingefügten Begrüßungstext.

Die Reihenfolge der Objekte kann angepasst werden. Die können z. B. eine Grafik, die vor einem Text steht, nach hinten verschieben, so dass die Grafik sich hinter dem Text befindet.

Um ein Objekt nach hinten zu verschieben, markieren Sie das Objekt und wählen Sie im Menü *Bearbeiten* die Option *Reihenfolge* und dann die Option *Eine Ebene nach hinten* aus. Sie können auch mit der rechten Maustaste auf das Objekt klicken und dann nacheinander die Optionen *Reihenfolge* und *Eine Ebene nach hinten* auswählen oder auf der Tastatur **Strg** + **Alt** drücken. Das markierte Objekt wird dann eine Position weiter nach hinten verschoben.

Markieren Sie die Grafik und drücken Sie **Strg** + **Alt**. Die Grafik befindet sich jetzt hinter dem Text.



Die Grafik wurde einen Schritt weiter nach hinten verschoben

Auf dieselbe Weise können Sie Objekte auch weiter nach vorne verschieben. Dazu wählen Sie im Menü *Bearbeiten* die Optionen *Reihenfolge* und *Eine Ebene nach vorne*. Mit der Option *In den Vordergrund* können Sie ein Objekt in einem Schritt in den Vordergrund stellen und mit der Option *In den Hintergrund* können Sie ein Objekt in einem Schritt ganz in den Hintergrund stellen.

Schatteneffekte simulieren

Obwohl der Text jetzt vor der Grafik steht, ist ein Teil des Textes nicht gut lesbar. Dies liegt daran, dass die schwarzen Buchstaben vor dem dunklen Hintergrund in der Grafik nicht auffallen. Sie können dann eventuell den Text heller machen, allerdings sind dann die hellen Buchstaben vor dem zum größten Teil hellen Hintergrund nicht gut sichtbar.

Indem Sie einen Schatten hinter den Text legen, können Sie das Problem lösen und wird der Text gut sichtbar. Wenn Sie einen hellen Schatten hinter einem dunklen Text erzeugen, verschwindet der Text nicht mehr vor dem dunklen Hintergrund.

Standardmäßig unterstützt die IVS-Software die Möglichkeit, einen Schatten hinter dem Text zu erzeugen, nicht. Sie können den Schatteneffekt jedoch simulieren, indem Sie zwei Texte verwenden. Dazu geben Sie einen zweiten, weißen Text hinter dem dunklen Text ein. Wenn Sie diesen zweiten Text dann etwas in Bezug auf den oberliegenden Text verschieben, entsteht der Effekt eines Schattens hinter dem Text.

Objekte duplizieren

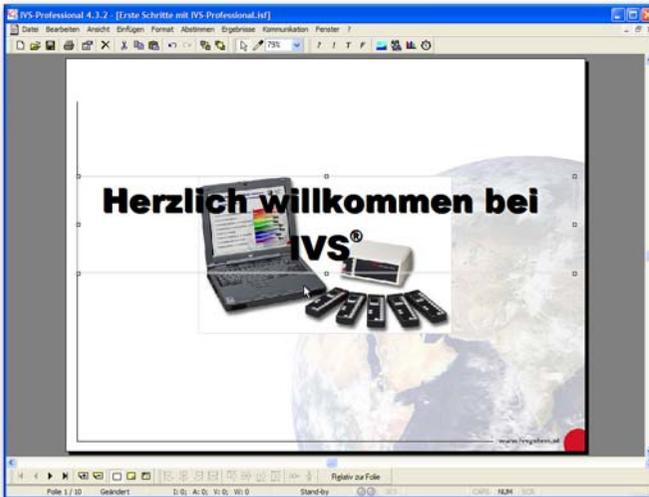
Um sicher zu sein, dass die Texte genau gleich sind, sollten Sie den Text vorzugsweise duplizieren. Beim Duplizieren eines Objekts wird eine Kopie des Objekts angefertigt. Diese Kopie wird sofort auf derselben Folie wie das Originalobjekt eingefügt. Denselben Effekt erzielen Sie auch, indem Sie das Objekt zuerst kopieren, indem Sie im Menü *Bearbeiten* die Option *Kopieren* auswählen, und das Objekt dann einfügen, indem Sie im Menü *Bearbeiten* die Option *Einfügen* anklicken.

Das Duplizieren eines Objekts bietet jedoch eine zusätzliche Möglichkeit, die Sie beim normalen Kopieren und Einfügen nicht haben. Das Duplikat kann nämlich sofort in einem bestimmten Abstand zum Original eingefügt werden. Diesen Abstand stellen Sie bei den Einstellungen ein. Weitere Informationen finden Sie auch unter „Einstellungen“ auf Seite 210.

Gehen Sie zu den Einstellungen; wählen Sie dazu im Menü *Datei* die Option *Einstellungen*. Stellen Sie die horizontale und die vertikale Verschiebung auf 2 Pixel ein.

Markieren Sie das Objekt, das Sie duplizieren möchten, und wählen Sie im Menü *Bearbeiten* die Option *Duplizieren* aus. Sie können dazu auch auf der Tastatur **Umschalt** + **Strg** + **D** drücken. Jetzt wird eine Kopie des markierten Objekts eingefügt.

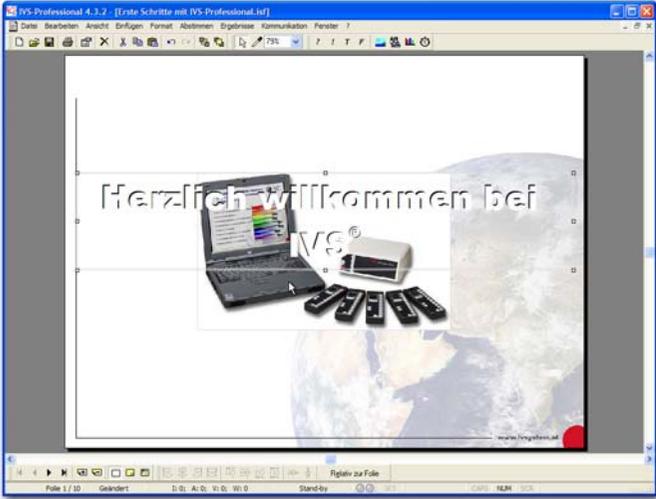
Markieren Sie den Text und wählen Sie im Menü *Bearbeiten* die Option *Duplizieren*.



Der Text wurde dupliziert und das Duplikat wurde etwas in Bezug auf das Original verschoben

Das markierte Textobjekt wurde dupliziert und das Duplikat wurde etwas in Bezug auf das Original verschoben, entsprechend den Angaben bei den Einstellungen. Um einen Schatteneffekt zu erzielen, müssen Sie jetzt die Textfarbe des zweiten Textes anpassen.

Doppelklicken Sie auf das obere Textobjekt. Stellen Sie die Farbe dieses Textes auf weiß ein.



Die Textfarbe des oberen Textobjekts ist angepasst

Da sich der weiße Text jetzt noch oben auf dem schwarzen Text befindet, ist der Effekt des Schattens genau entgegengesetzt zum gewünschten Effekt. Schließlich sollte ein dunkler Text einen hellen Schatten erhalten. Der weiße Text muss jetzt noch nach hinten verschoben werden, so dass dieser hinter den schwarzen Text kommt. Dazu können Sie die Reihenfolge der Objekte ändern, indem Sie den weißen Text eine Ebene nach hinten verschieben.

Markieren Sie den oberen, weißen Text. Drücken Sie **Strg + **Bild AB**, um den Text eine Ebene nach hinten zu verschieben.**



Die Folie wird jetzt
3x so groß ange-
zeigt wie normal

Mit den Bildlaufbalken rechts von der Folie und unter der Folie können Sie die Position der Folie auf dem Bildschirm noch anpassen, wenn nicht der richtige Bereich angezeigt wird. Sie können die Folie auch mit dem Rad Ihrer Radmaus nach oben oder nach unten verschieben. Halten Sie die Taste gedrückt, während Sie am Rad drehen, um die Folie nach links oder rechts zu verschieben.

Markieren Sie jetzt das untere Textfeld mit dem weißen Text. Dazu klicken Sie in den unteren Rand der zwei Textfelder.

Wenn Sie das Textfeld markiert haben, können Sie die komplette Folie wieder anzeigen. So können Sie den Effekt durch das Verschieben des Textfeldes besser sehen. Sie zeigen die komplette Folie an, indem Sie den Zoom-Prozentsatz auf „Anpassen“ einstellen. Der Zoom-Prozentsatz wird dann automatisch so angepasst, dass immer die komplette Folie im Bild erscheint. Der tatsächliche Zoom-Prozentsatz wird in der Symbolleiste angezeigt.

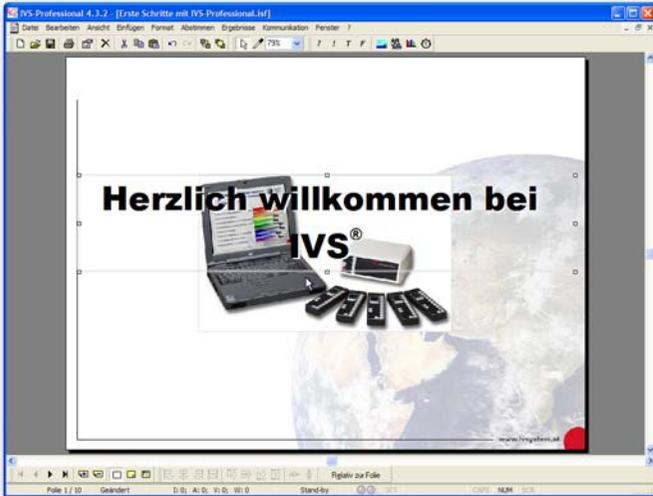
Stellen Sie den Zoom-Prozentsatz auf „Anpassen“ ein.

Objekte mit den Pfeiltasten verschieben

Das Textfeld mit dem weißen Text braucht nur ein kleines Stückchen verschoben zu werden. Das können Sie ganz vorsichtig mit der Maus versuchen. Eine andere Möglichkeit für das Verschieben eines markierten Objekts ist die Verwendung der Pfeiltasten.

Wenn Sie ein oder mehrere Objekte markiert haben, können Sie diese Objekte mit den Pfeiltasten auf der Folie verschieben. Wenn Sie beim Verschieben die Taste **Strg** gedrückt halten, können Sie die Objekte in größeren Schritten verschieben. Wenn Sie beim Verschieben die Taste **Umschalt** gedrückt halten, können Sie die Objekte in ganz kleinen Schritten verschieben.

Halten Sie die Taste **Umschalt** gedrückt und drücken Sie zweimal auf den Pfeil nach rechts und einmal auf den Pfeil nach unten, um das Textfeld zwei Schritte nach rechts und einen Schritt nach unten zu verschieben.



Der weiße Text wurde etwas verschoben und ist dadurch jetzt besser sichtbar

Das Script unter einem anderen Namen speichern

Um die Anpassungen, die Sie gerade bei einem bereits bestehenden Script vorgenommen haben, zu speichern, können Sie das ursprüngliche Script erneut speichern. Dabei geht das ursprüngliche Script jedoch verloren. Um dies zu verhindern, können Sie das Script in seiner angepassten Form unter einem anderen Namen speichern.

Um ein Script unter einem anderen Namen zu speichern, wählen Sie im Menü *Datei* die Option *Speichern unter* aus. Im Standarddialogfenster für das Speichern von Dateien geben Sie diesem Script einen neuen Dateinamen. Anschließend klicken Sie auf die Schaltfläche „Speichern“, um das Script unter einem anderen Namen zu speichern.

Wählen Sie im Menü *Datei* die Option *Speichern unter* aus. Geben Sie im Dialogfenster den neuen Namen des Scripts ein: „Weiter mit IVS-Professional“. Klicken Sie auf „Speichern“, um das Script unter dem neuen Namen zu speichern.

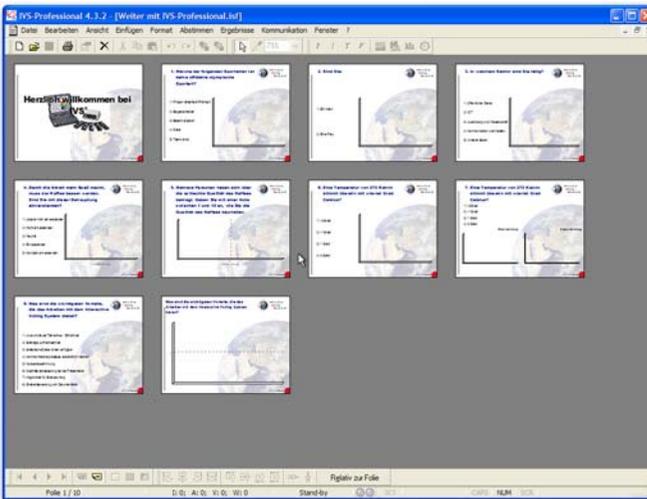
Der Foliensortierer

Der Foliensortierer zeigt eine Übersicht über alle Folien im Script. Die Folien werden als Miniaturen angezeigt, so dass mehrere Folien gleichzeitig auf dem Bildschirm angezeigt werden können. Dadurch können Sie ganz einfach nach einer bestimmten Folie suchen. Sie können jedoch auch Folien löschen, kopieren oder verschieben.

Den Foliensortierer starten

Sie starten den Foliensortierer, indem Sie im Menü *Ansicht* die Option *Foliensortierung* auswählen. Die große Folie verschwindet und es werden Miniaturen von allen Folien aufgebaut. Das Aufbauen der Miniaturen kann einige Zeit dauern, insbesondere wenn Ihr Script eine große Anzahl von Folien enthält oder wenn Sie viele Grafiken verwendet haben. Sie können das Aufbauen der Miniaturen abbrechen, indem Sie **Esc** drücken.

Wählen Sie im Menü *Ansicht* die Option *Foliensortierung* aus. Warten Sie, bis alle Miniaturen aufgebaut sind.



Alle bisher erstellten Folien werden in Miniaturform im Foliensortierer angezeigt

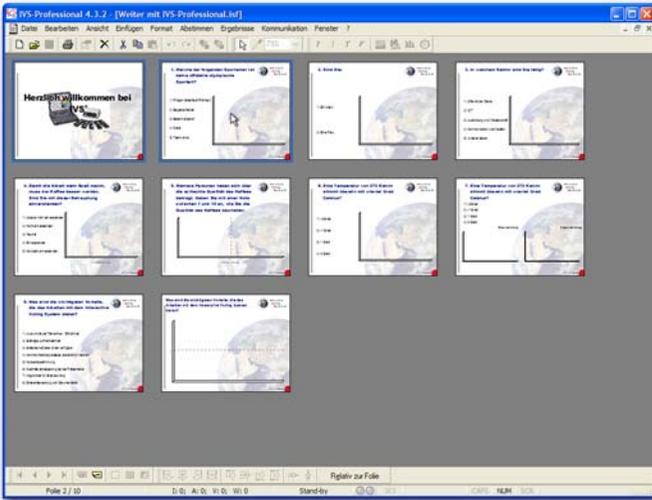
Folien kopieren

Im Foliensortierer können Sie mehrere Folien auf einmal markieren und kopieren; anschließend können Sie die Folien einfügen und diese so als Kopie zum Script hinzufügen.

Bevor Sie die Folien kopieren können, müssen Sie diese zuerst markieren. Sie markieren eine einzige Folie, indem Sie sie mit der linken Maustaste anklicken. Die markierte Folie

wird dann mit einem blauen Rand angezeigt. Indem Sie mit der linken Maustaste auf eine andere Folie klicken, markieren Sie diese Folie. Wenn Sie mehrere Folien auf einmal markieren möchten, halten Sie die Taste **Strg** gedrückt, während Sie auf die zweite Folie klicken.

Klicken Sie mit der linken Maustaste auf die erste Folie. Diese ist jetzt markiert. Halten Sie die Taste **Strg gedrückt und klicken Sie auf die zweite Folie. Beide Folien sind jetzt markiert.**



Die ersten beiden Folien sind markiert

Um die markierten Folien zu kopieren, wählen Sie im Menü *Bearbeiten* die Option *Kopieren*. Sie können auch mit der rechten Maustaste auf eine der markierten Folien klicken und die Option *Kopieren* auswählen oder auf der Tastatur **Strg** + **C** drücken.

Drücken Sie **Strg + **C**, um die beiden markierten Folien zu kopieren.**

Kopierte Folien einfügen

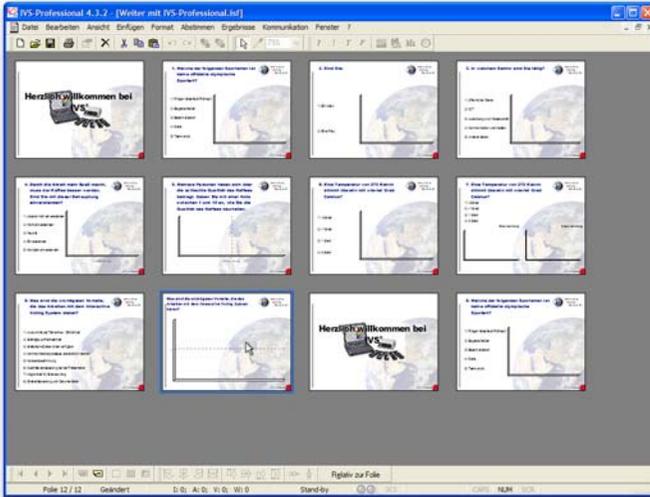
Nachdem Sie die markierten Folien kopiert haben, können Sie diese an einer beliebigen anderen Stelle wieder einfügen. Die neuen Folien werden hinter der markierten Folie oder, wenn Sie mehrere Folien markiert haben, hinter der letzten markierten Folie eingefügt.

Sie müssen zuerst die Position festlegen, an der Sie die neuen Folien einfügen möchten, indem Sie die Folie davor markieren. Wenn Sie die Folien beispielsweise hinter der letzten Folie einfügen möchten, müssen Sie die letzte Folie markieren.

Klicken Sie mit der linken Maustaste auf die letzte Folie, um diese zu markieren.

Um die kopierten Folien einzufügen, wählen Sie im Menü *Bearbeiten* die Option *Einfügen*. Sie können auch mit der rechten Maustaste auf die markierte Folie klicken und die Option *Einfügen* auswählen oder auf der Tastatur **Strg** + **V** drücken.

Drücken Sie **Strg + **V**, um die kopierten Folien hinter der letzten Folie einzufügen.**



Die beiden kopierten Folien wurden hinter der letzten Folie eingefügt

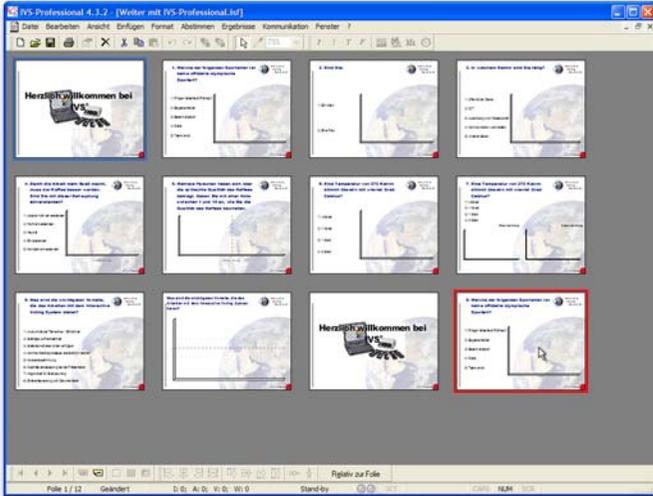
Folien verschieben

Im Foliensortierer können Sie Folien ganz einfach verschieben. Markieren Sie dazu die Folie, die Sie verschieben möchten. Ziehen Sie diese Folie dann an die neue Position. Beim Ziehen wird die neue Position mit einem roten Rand angegeben. Wenn Sie die linke Maustaste loslassen, wird die Folie an diese neue Position verschoben. Die Folie, die hier bereits stand, wird um eine Position nach rechts verschoben.

Wenn Sie eine Folie ganz nach hinten verschieben möchten, ziehen Sie diese zur Position hinter der letzten Folie. Diese wird nicht mit einem roten Rand angezeigt, da an dieser Position noch keine Folie vorhanden ist. Wenn Sie die linke Maustaste hier loslassen, wird die markierte Folie zur letzten Folie verschoben.

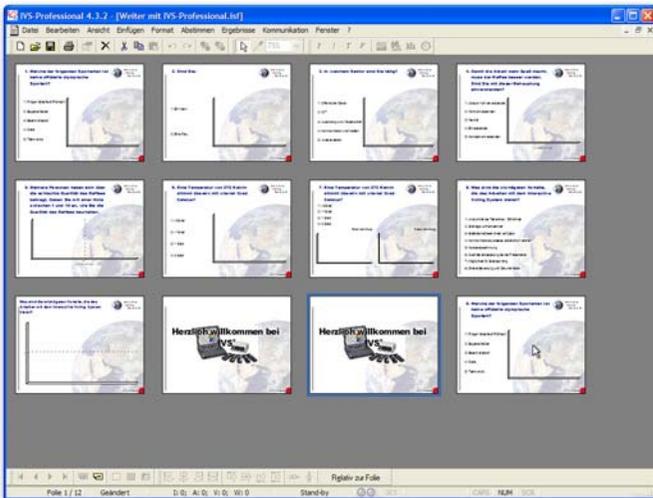
Sie können mehrere Folien gleichzeitig verschieben, indem Sie mehrere Folien markieren. Die markierten Folien müssen dann jedoch einen zusammenhängenden Block bilden. Sie können z. B. die Folien 2, 3, 4 und 5 markieren und dann verschieben.

Markieren Sie die erste Folie. Halten Sie die linke Maustaste gedrückt und ziehen Sie die Folie zur letzten Folie. Die letzte Folie wird mit einem roten Rand angezeigt.



Die erste Folie wurde markiert und wird zur letzten Folie verschoben

Lassen Sie die linke Maustaste los. Die markierte Folie wird an die Position der letzten Folie verschoben. Die letzte Folie wird dadurch eine Position weiter nach rechts verschoben und bleibt daher die letzte Folie.



Die erste Folie wurde an die Position verschoben, die vorher von der letzten Folie eingenommen wurde

Eine oder mehrere Folien löschen

Auch das Löschen von Folien ist im Foliensortierer ganz einfach. Dazu markieren Sie die Folie, die Sie löschen möchten, und wählen Sie im Menü *Bearbeiten* die Option *Löschen*. Sie können auch mit der rechten Maustaste auf die gewünschte Folie klicken und dann die Option *Löschen* auswählen oder auf der Tastatur die Taste  drücken.

Wenn die Folie leer ist, wird diese sofort gelöscht. Wenn sich jedoch Objekte auf der Folie befinden, wird zuerst eine Warnung angezeigt. Klicken Sie auf „Ja“, um die markierte Folie tatsächlich zu löschen.

Sie können mehrere Folien gleichzeitig löschen, indem Sie mehrere Folien markieren.

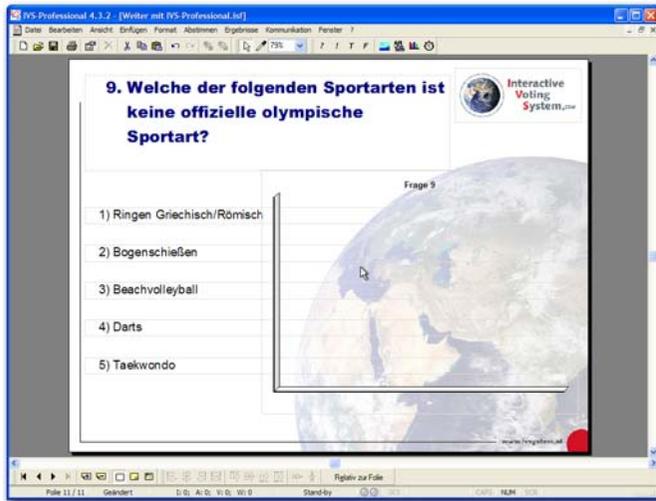
Markieren Sie die vorletzte Folie und drücken Sie , um diese Folie zu löschen. Klicken Sie dann auf „Ja“, um diese Folie auch tatsächlich zu löschen.

Zurück zur normalen Folie

Aus dem Foliensortierer können Sie auf zwei Arten zu den normalen Folien zurückkehren. Wählen Sie dazu im Menü *Ansicht* die Option *Normal*, um zu den normalen Folien zurückzukehren. Die Folie, die im Foliensortierer markiert war, wird jetzt angezeigt.

Sie können auch zu den normalen Folien zurückkehren, indem Sie auf eine der Miniaturfolien im Foliensortierer doppelklicken. Sie kehren dann zu den normalen Folien zurück und die Folie, auf die Sie doppelt geklickt haben, wird angezeigt.

Doppelklicken Sie auf die letzte Folie, um zu den normalen Folien zurückzukehren und die letzte Folie anzuzeigen.



Indem Sie auf die letzte Folie doppelklicken, wird der Foliensortierer beendet und die letzte Folie angezeigt

Folien löschen

Außer im Foliensortierer können Sie Folien auch im normalen Bearbeitungsbildschirm löschen. Sie können hier jedoch immer nur eine Folie auf einmal löschen. Um im Bearbeitungsbildschirm eine Folie zu löschen, gehen Sie zu der Folie, die Sie löschen möchten, und wählen Sie im Menü *Bearbeiten* die Option *Folie löschen* aus. Sie können auch auf der Tastatur **Strg** + **Entf** drücken oder in der unteren Symbolleiste auf die Schaltfläche *Folie löschen* () klicken.

Wenn die Folie leer ist, wird diese sofort gelöscht. Wenn sich jedoch Objekte auf der Folie befinden, wird zuerst eine Warnung angezeigt. Klicken Sie auf „Ja“, um die markierte Folie zu löschen.

Drücken Sie **Strg** + **Entf**, um Folie 11 zu löschen. Klicken Sie auf „Ja“, um die Folie auch tatsächlich zu löschen.

Folien im Bearbeitungsbildschirm verschieben

Auch das Verschieben von Folien ist im Bearbeitungsbildschirm möglich. Dies verläuft jedoch weniger einfach als im Foliensortierer, da die Übersicht über die Folien fehlt und Sie die Folien daher nicht an eine andere Position ziehen können.

Um Folien im Bearbeitungsbildschirm verschieben zu können, wählen Sie im Menü *Bearbeiten* die Option *Folie verschieben*. Daraufhin wird das Dialogfenster für das Verschieben von Folien angezeigt.

Wählen Sie im Menü *Bearbeiten* die Option *Folie verschieben* aus.



Das Dialogfenster
für das Verschieben
von Folien

In diesem Dialogfenster geben Sie an, welche Folien Sie verschieben möchten und wohin Sie diese verschieben möchten.

Verschieben von Folie Hier geben Sie die Nummer der ersten Folie an, die Sie verschieben möchten.

Anzahl Folien Hier geben Sie die Anzahl Folien an, die Sie verschieben möchten.

Verschieben zu Folie Hier geben Sie die Nummer an, zu der die Folien verschoben werden sollen.

Um die letzte Folie zur ersten Folie zu verschieben, geben Sie bei *Verschieben von Folie* Folie 10 ein, bei *Anzahl Folien* 1 und bei *Verschieben zu Folie* geben Sie Folie 1 ein. Klicken Sie auf „OK“, um Folie 10 zu Folie 1 zu verschieben.

Automatisch Abstimmen mit einem Zeitbalken

Normalerweise wird ein Script von Hand bedient. Sie bestimmen dann selbst, wann Sie zur nächsten Folie wechseln. Und Sie legen auch selbst fest, wann die Abstimmung geöffnet und wieder geschlossen wird.

Sie können das gesamte Script jedoch auch automatisieren, indem Sie einen Zeitbalken verwenden. Wenn Sie auf jeder Folie einen Zeitbalken eingeben, können Sie die Abstimmung nach einer bestimmten Anzahl Sekunden öffnen lassen. Eine festgelegte Anzahl Sekunden später können Sie die Abstimmung schließen lassen. Und wieder etwas später können Sie die nächste Folie anzeigen lassen. Der Zeitbalken der nächsten Folie wiederholt diesen Ablauf dann wieder, bis das gesamte Script durchlaufen wurde.

Abhängig von den vorgenommenen Einstellungen wird ein Zeitbalken automatisch gestartet, wenn die Folie angezeigt wird. An drei verschiedenen Zeitpunkten kann dieser Balken drei verschiedene Aktionen ausführen: die Abstimmung öffnen, die Abstimmung schließen und zur nächsten Folie wechseln. Wenn sich während einer Sitzung zeigt, dass der Zeitbalken zu lange läuft, kann jede dieser Aktionen auch von Hand ausgeführt werden. Und sollte der Zeitbalken zu schnell sein, kann er jederzeit angehalten werden.

Zu einer anderen Folie wechseln

Mit den Tasten  und  können Sie zur vorherigen bzw. nächsten Folie wechseln. Sie können jedoch auch in einem Schritt zu einer bestimmten Folie gehen. Wählen Sie dazu im Menü *Ansicht* die Option *Gehe zu Folie* aus. Sie können dazu auch auf der Tastatur  +  +  drücken oder  drücken. Daraufhin wird das Dialogfenster *Gehe zu Folie* angezeigt.

Drücken Sie , um zu einer anderen Folie zu gehen.



Das Dialogfenster, um zu einer anderen Folie zu gehen

In dem Dialogfenster geben Sie die Nummer der Folie ein, zu der Sie wechseln möchten. Anschließend klicken Sie auf „OK“, um zu der Folie zu gehen.

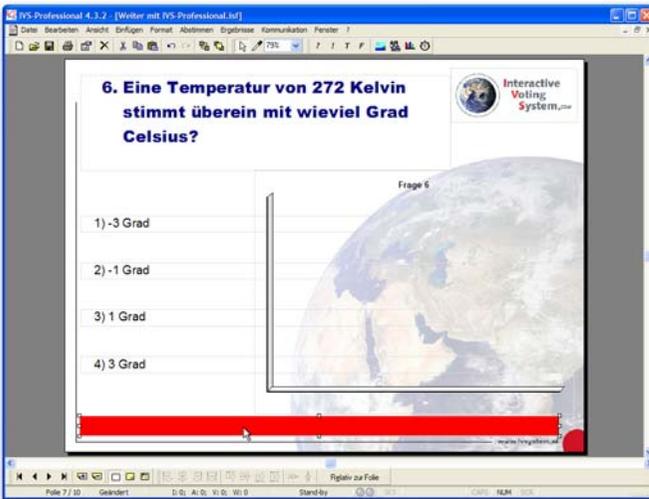
Anstatt direkt zu einer bestimmten Folie zu gehen, können Sie auch eine Anzahl Folien vorwärts oder zurück springen. Um vorwärts zu springen, tippen Sie zuerst ein + ein, gefolgt durch die Anzahl Folien, die Sie vorwärts springen möchten. Um zurück zu springen, tippen Sie zuerst ein – ein, gefolgt durch die Anzahl Folien, die Sie zurück springen möchten.

Geben Sie –3 ein und klicken Sie auf „OK“, um drei Folien zurück zu gehen. Dadurch gehen Sie von Folie 10 zu Folie 7.

Einen Zeitbalken einfügen

Zum Einfügen eines Zeitbalkens auf einer Folie, wählen Sie im Menü *Einfügen* die Option *Zeitbalken* aus. Sie können auch in der Symbolleiste auf die Schaltfläche *Zeitbalken* () klicken oder auf der Tastatur die Taste  drücken.

Fügen Sie einen Zeitbalken ein, indem Sie im Menü *Einfügen* die Option *Zeitbalken* auswählen. Der Zeitbalken wird über Antwort 4 eingefügt. Verschieben Sie den Zeitbalken nach unten und machen Sie ihn ungefähr so groß wie die komplette Folie.



Auf dieser Folie wurde ein Zeitbalken eingefügt, um die Abstimmzeit festzulegen

Den Zeitbalken einstellen

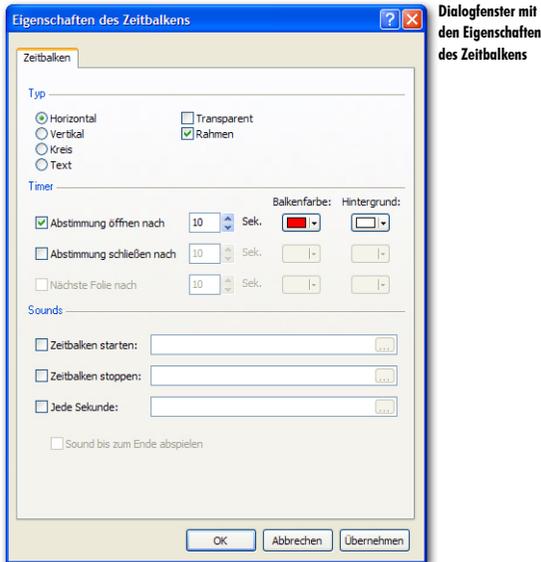
Ein Zeitbalken ist standardmäßig so eingestellt, dass er automatisch gestartet wird, wenn die Folie angezeigt wird, und dann nach zehn Sekunden die Abstimmung öffnet. Diese

Standardeinstellungen können Sie selbst in der Entwurfsvorlage ändern. Natürlich können Sie auch jeden Zeitbalken einzeln einstellen. Bei manchen Fragen benötigt das Publikum nun einmal mehr Zeit als bei anderen.

Um den Zeitbalken einzustellen, gehen Sie zu den Eigenschaften des Zeitbalkens.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Zeitbalken. Wählen Sie dann die Option *Eigenschaften* aus.

Daraufhin wird das Dialogfenster *Eigenschaften des Zeitbalkens* angezeigt.



Typ

Der Zeitbalken kann auf vier verschiedene Arten angezeigt werden:

Horizontal Der Zeitbalken wird als ein Balken angezeigt, der von rechts nach links abläuft.

Vertikal Der Zeitbalken wird als ein Balken angezeigt, der von oben nach unten abläuft.

Kreis Der Zeitbalken wird als ein Kreis angezeigt, der linksherum abläuft.

Text Der Zeitbalken wird durch Zahlen angezeigt, die rückwärts zählen.

Das Auswählen eines anderen Zeitbalkentyps bedeutet nicht, dass sich auch die Form des Zeitbalkens automatisch ändert. Wenn Sie einen standardmäßigen horizontalen Zeitbalken eingefügt haben, wird dieser als ein horizontaler Balken angezeigt. Wenn Sie dann den Typ in einen vertikalen Zeitbalken ändern, wird der Zeitbalken noch immer als ein horizontaler Balken angezeigt. Der Balken läuft dann jedoch von oben nach unten ab.

Transparent Mit dieser Option machen Sie den Zeitbalken transparent. Der Zeitbalken wird zuerst als ein Balken oder Kreis angezeigt. Wenn der Zeitbalken dann abläuft, wird der ursprüngliche Hintergrund der Folie sichtbar.

Rahmen Mit dieser Option wird ein schwarzer Rahmen rund um den Zeitbalken gezeichnet. Diese Option funktioniert nicht bei einem Zeitbalken vom Typ Text.

Timer

Der Zeitbalken besteht aus drei verschiedenen Timern, die automatisch nacheinander gestartet werden. Sie können jeden dieser Timer ein- oder ausschalten. Außerdem können Sie bei jedem Timer die Zeit sowie die Farbe des Balkens oder Kreises und die Hintergrundfarbe einstellen.

Abstimmung öffnen nach Dieser Timer wird an dem Moment gestartet, an dem die Folie angezeigt wird. Wenn der Timer abgelaufen ist, wird die Abstimmung geöffnet.

Abstimmung schließen nach Dieser Timer wird an dem Moment gestartet, an dem die Abstimmung geöffnet wird. Wenn der Timer abgelaufen ist, wird die Abstimmung geschlossen.

Nächste Folie nach Dieser Timer wird an dem Moment gestartet, an dem die Abstimmung geschlossen wird. Wenn der Timer abgelaufen ist, wird die nächste Folie angezeigt.

Sounds

Wenn der Zeitbalken abläuft, können Sie Sounds erklingen lassen. Als Sound kann eine standardmäßige WAV-Datei abgespielt werden.

Zeitbalken starten Mit dieser Option können Sie an dem Moment einen Sound ertönen lassen, an dem der erste Timer gestartet wird.

Zeitbalken stoppen Mit dieser Option können Sie an dem Moment einen Sound ertönen lassen, an dem der letzte Timer abgelaufen ist.

Jede Sekunde Mit dieser Option können Sie jede Sekunde einen Sound ertönen lassen.

Sound bis zum Ende abspielen Eine Sounddatei, die abgespielt wird, wird abgebrochen, wenn die nächste Sounddatei beginnt oder wenn eine andere Folie angezeigt wird. Mit dieser Option können Sie die Sounddatei komplett abspielen lassen, auch wenn eine andere Folie angezeigt wird. Die Sounddatei wird dann allerdings noch abgebrochen, wenn eine andere Sounddatei abgespielt werden muss.

Wählen Sie als Zeitbalkentyp einen horizontalen Zeitbalken aus, nicht transparent und mit Rahmen. Aktivieren Sie die drei Timer. Öffnen Sie die Abstimmung nach 5 Sekunden, schließen Sie die Abstimmung nach 10 Sekunden und wechseln Sie nach 10 Sekunden zur nächsten Folie.

Objekte kopieren

Um das gesamte Script automatisch verlaufen zu lassen, müssen Sie auf jeder Folie einen Zeitbalken eingeben. Damit alle Zeitbalken genau gleich sind, stellen Sie den Zeitbalken zuerst in der Entwurfsvorlage ein. Anschließend fügen Sie auf jeder Folie einen Zeitbalken ein.

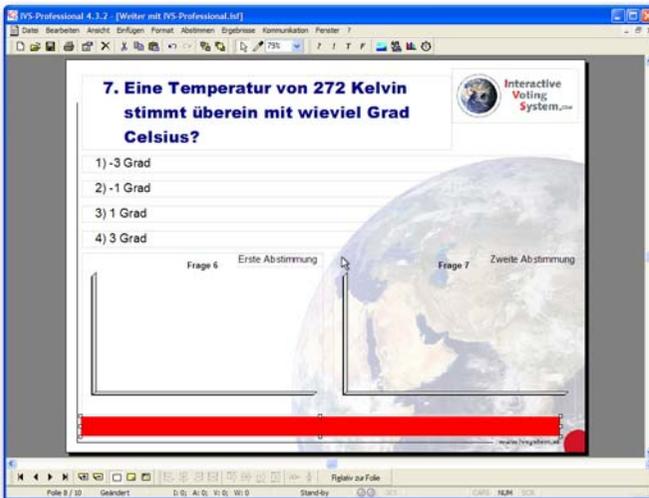
Wenn nicht alle Zeitbalken gleich sein sollen, müssen Sie jeden Balken einzeln von Hand anpassen. Sie können allerdings auch dann zwei genau gleiche Zeitbalken erstellen, indem Sie einen Zeitbalken kopieren und diesen auf der nächsten Folie wieder einfügen.

Um ein Objekt zu kopieren, markieren Sie es und wählen Sie im Menü *Bearbeiten* die Option *Kopieren* aus. Sie können auch in der Symbolleiste auf die Schaltfläche *Kopieren* () klicken oder auf der Tastatur **Strg** + **C** drücken.

Markieren Sie den Zeitbalken und drücken Sie **Strg + **C**, um den Zeitbalken zu kopieren.**

Um das kopierte Objekt auf einer anderen Folie wieder einzufügen, gehen Sie zu der Folie, in die Sie es einfügen möchten, und wählen Sie im Menü *Bearbeiten* die Option *Einfügen* aus. Sie können auch in der Symbolleiste auf die Schaltfläche *Einfügen* () klicken oder auf der Tastatur **Strg** + **V** drücken.

Gehen Sie zur nächsten Folie. Drücken Sie **Strg + **V**, um den kopierten Zeitbalken einzufügen.**



Der kopierte Zeitbalken wurde in die nächste Folie eingefügt

Den Zeitbalken starten

Der erste Timer des Zeitbalkens wird an dem Moment gestartet, an dem die Folie angezeigt wird. Dies funktioniert allerdings nur im Präsentationsbildschirm. Die übrigen zwei Timer funktionieren im Präsentationsbildschirm und im Bearbeitungsbildschirm. Sie wechseln zum Präsentationsbildschirm, indem Sie  drücken.

Drücken Sie , um zum Präsentationsbildschirm zu gehen.

Da Sie zum Präsentationsbildschirm gehen, obwohl noch keine Sitzung gestartet wurde, werden Sie jetzt gefragt, ob Sie eine Sitzung starten möchten. Das Starten einer Sitzung ist von Bedeutung, wenn Sie die Abstimmungsergebnisse speichern möchten. Siehe auch „Eine Sitzung starten“ auf Seite 134. Da Sie jetzt nur in den Präsentationsbildschirm wechseln, um zu sehen, wie der Zeitbalken abläuft, brauchen Sie keine Sitzung zu starten.

Klicken Sie auf „Nein“, um zum Präsentationsbildschirm zu gehen, ohne eine Sitzung zu starten.

Jetzt wird der Präsentationsbildschirm angezeigt. Unten in der Statuszeile wird mit großen, roten Buchstaben angegeben, dass keine Sitzung gestartet wurde und dass die Abstimmungsergebnisse nicht gespeichert werden. Der erste Timer des Zeitbalkens wird gestartet, wodurch der Zeitbalken abzulaufen beginnt.



Im Präsentationsbildschirm läuft der Zeitbalken ab

Den Zeitbalken manuell bedienen

Wenn die Präsentation gestartet wird, beginnt der erste Timer automatisch zu laufen. Wenn dieser abgelaufen ist, startet der zweite. Und wenn dieser abgelaufen ist, der dritte.

Sie können den nächsten Timer auch manuell starten, indem Sie die dazugehörige Aktion ausführen.

Den nächsten Timer starten

Nachdem der erste Timer abgelaufen ist, wird die Abstimmung geöffnet. Wenn Sie jedoch bereits während des Ablaufens des ersten Timers selbst die Abstimmung öffnen, wird sofort der zweite Timer gestartet. Auf dieselbe Weise wird sofort der dritte Timer gestartet, wenn Sie die Abstimmung selbst schließen, während der zweite Timer läuft.

Den timer anhalten

Wenn Sie während des Ablaufens des Zeitbalkens bemerken, dass die eingestellte Zeit doch etwas zu kurz ist, können Sie den Zeitbalken anhalten. Um den Zeitbalken anzuhalten, drücken Sie . Um den Zeitbalken wieder weiterlaufen zu lassen, drücken Sie erneut .

Den Zeitbalken stoppen

Wenn Sie den Zeitbalken ganz stoppen möchten, drücken Sie , während der Zeitbalken läuft. Alle Timer werden dann gestoppt. Ein Timer wird erst wieder gestartet, wenn die dazugehörige Aktion ausgeführt wird. Wenn Sie beispielsweise den Timer stoppen, der läuft, wenn die Abstimmung geöffnet ist, indem Sie  drücken, stoppt der Zeitbalken ganz. Wenn Sie die Abstimmung manuell schließen, wird der dritte Timer wieder gestartet. Sie können diesen dann erneut stoppen, indem Sie wieder  drücken.

Warten Sie, bis die drei Timer abgelaufen sind. Drücken Sie dann , um zum Bearbeitungsbildschirm zurückzukehren.

Mit Multimedia arbeiten

Mit Hilfe des Multimedia-Objekts können Sie Audio- und/oder Videofragmente in ein Script einfügen. Auf jeder Folie können Sie ein Multimedia-Objekt eingeben, mit dem ein Audiofragment oder ein Videofragment abgespielt werden kann.

Das Multimedia-Objekt kann mit der Abstimmung verknüpft werden, so dass das Audio- oder Videofragment mit dem Abspielen beginnt, wenn die Abstimmung geöffnet wird, und die Abstimmung automatisch geschlossen wird, wenn das Audio- oder Videofragment ganz abgespielt wurde.

Wenn diese Verknüpfung mit dem Abstimmen hergestellt wird, können Sie das Multimedia-Objekt beispielsweise dazu verwenden, die Frage als ein Audiofragment vorlesen zu lassen. Sie können auch ein Videofragment zeigen, zu dem Sie eine Frage stellen.

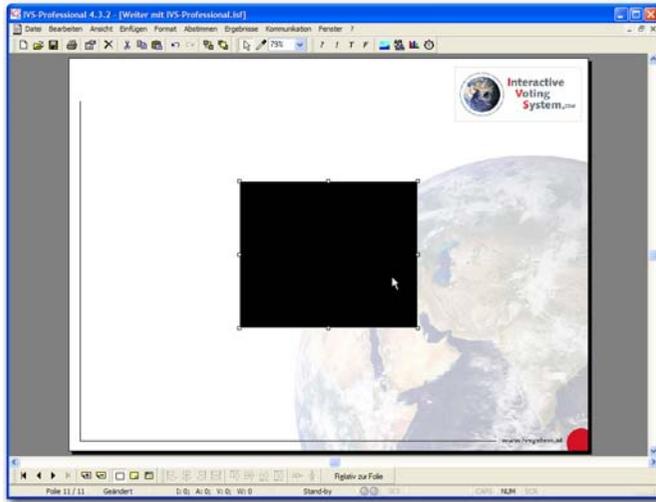
Ein Multimedia-Objekt einfügen

Um ein Multimedia-Objekt einzufügen, wählen Sie im Menü *Einfügen* die Option *Multimedia* aus. Sie können auch in der Symbolleiste auf die Schaltfläche *Multimedia* () klicken oder auf der Tastatur die Taste  drücken.

Daraufhin wird das Standarddialogfenster für das Öffnen von Dateien angezeigt. In diesem Fenster können Sie eine Audio- oder Videodatei auswählen, die Sie auf dieser Folie abspielen möchten. Die IVS-Software unterstützt alle Dateiformate, die standardmäßig vom Windows Media Player abgespielt werden können.

Fügen Sie am Ende des Scripts eine neue Folie hinzu. Wählen Sie anschließend im Menü *Einfügen* die Option *Multimedia* aus, um ein Multimedia-Objekt einzufügen. Wählen Sie eine Datei aus und klicken Sie auf „Öffnen“, um die Datei zu öffnen.

Wenn Sie eine Datei ausgewählt haben, wird das Multimedia-Objekt eingefügt. Wenn Sie ein Audiofragment ausgewählt haben, wird dies durch ein kleines Multimedia-Symbol angezeigt. Wenn Sie ein Videofragment ausgewählt haben, wird dies durch eine schwarze Fläche angezeigt.



Ein Videofragment wurde als Multimedia-Objekt eingefügt

Das Multimedia-Objekt starten

Bei einem neu eingefügten Multimedia-Objekt ist die Standardeinstellung manuell starten. Sie legen daher selbst fest, wann das Audio- oder Videofragment abgespielt wird. Um das Multimedia-Objekt zu starten, drücken Sie die Taste **F3**. Wenn Sie während des Abspielens erneut **F3** drücken, wird das Multimedia-Objekt wieder gestoppt.

Wenn Sie während des Abspielens die Taste **F4** drücken, wird das Audio- oder Videofragment vorübergehend angehalten. Um das Fragment weiter abzuspielen, drücken Sie erneut **F4**.

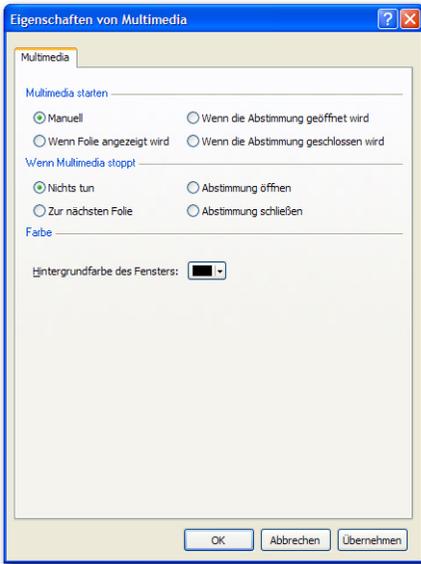
Während des Abspielens des Multimedia-Objekts können Sie die Abstimmung öffnen und kann normal abgestimmt werden. An dem Moment, an dem Sie jedoch kreuzen oder vergleichen, wird das Multimedia-Objekt gestoppt.

Beim Abstimmern automatisch starten

Das Multimedia-Objekt kann auch automatisch gestartet werden, wenn die Folie angezeigt wird oder die Abstimmung geöffnet oder geschlossen wird. Außerdem kann automatisch zur nächsten Folie gewechselt oder die Abstimmung geöffnet oder geschlossen werden, nachdem das Multimedia-Objekt ganz abgespielt wurde.

Zum Einstellen des Multimedia-Objekts gehen Sie zu den Eigenschaften des Multimedia-Objekts.

Gehen Sie zu den Eigenschaften des Multimedia-Objekts, indem Sie mit der rechten Maustaste darauf klicken und dann die Option *Eigenschaften* auswählen.



Dialogfenster mit den Eigenschaften des Multimedia-Objekts

Starten

Das Multimedia-Objekt kann auf vier verschiedene Arten gestartet werden.

Manuell Das Multimedia-Objekt muss von Hand gestartet werden, indem  gedrückt wird.

Wenn Folie angezeigt wird Das Multimedia-Objekt wird sofort abgespielt, wenn die Folie, auf der das Multimedia-Objekt eingefügt wurde, angezeigt wird.

Wenn die Abstimmung geöffnet wird Das Multimedia-Objekt wird an dem Moment abgespielt, an dem die Abstimmung geöffnet wird.

Wenn die Abstimmung geschlossen wird Das Multimedia-Objekt wird an dem Moment abgespielt, an dem die Abstimmung geschlossen wird.

Stoppen

Wenn das Multimedia-Objekt bis zum Ende abgespielt wurde, kann eine bestimmte Aktion unternommen werden.

Nichts tun Nachdem das Multimedia-Objekt abgespielt wurde, wird keine Aktion unternommen.

Zur nächsten Folie Nachdem das Multimedia-Objekt abgespielt wurde, wird die nächste Folie angezeigt.

Abstimmung öffnen Nachdem das Multimedia-Objekt abgespielt wurde, wird die Abstimmung geöffnet.

Abstimmung schließen Nachdem das Multimedia-Objekt abgespielt wurde, wird die Abstimmung geschlossen. Voraussetzung ist dabei jedoch, dass die Abstimmung vorher geöffnet wurde.

Farbe

Wenn Sie ein Videofragment eingefügt haben, wird es als eine schwarze Fläche angezeigt, solange das Multimedia-Objekt noch nicht abgespielt wird. Wenn Sie auf die Schaltfläche *Hintergrundfarbe des Fensters* klicken, können Sie für diese Fläche eine andere Farbe einstellen.

Markieren Sie bei Starten die Option *Wenn die Abstimmung geöffnet ist* und bei Stoppen die Option *Abstimmung schließen*. Klicken Sie auf „OK“, um das Multimedia-Objekt einzustellen.

Mit Feldern Text automatisch anzeigen



IVS-Professional verfügt zusätzlich zu den Möglichkeiten von IVS-Basic und IVS-ID über ein weiteres Objekt, das auf der Folie eingefügt werden kann. Dieses Objekt, das *Feld*, ähnelt einem normalen Textobjekt. Der Unterschied liegt jedoch darin, dass Sie bei einem Textobjekt einen Text eingeben, der angezeigt wird. Bei einem Feldobjekt füllen Sie keinen Text aus, das Feldobjekt zeigt seinen eigenen Text an. Welcher Text dies ist, hängt von dem Feldtyp ab, den Sie einfügen.

Es gibt fünf verschiedene Typen von Feldern.

Datum & Zeit zeigt als Text das aktuelle Datum und/oder die aktuelle Zeit an.

Foliennummerierung zeigt die Nummer der aktuellen Folie oder die Gesamtanzahl Folien an.

Teilnehmer Mit diesem Feld können Sie die Namen der Teilnehmer anzeigen. Die Namen können sofort angezeigt werden oder erst, wenn ein Teilnehmer abgestimmt hat, oder wenn ein Teilnehmer eine bestimmte Antwort gegeben hat.

Ergebnisse Dieses Feld zeigt die Ergebnisse von bestimmten Antworten an; die Anzeige erfolgt auf die gleiche Weise wie im Ergebnisdiagramm. Durch den Gebrauch dieses Feldes können Sie die Ergebnisse in Textform anstelle von Diagrammen anzeigen.

Score Dieses Feld bietet zahlreiche Möglichkeiten, um ein Quiz zu veranstalten. Sie können Scores von individuellen Teilnehmern anzeigen, allerdings auch von Gruppen von Teilnehmern. Sie können sogar die Top-3, die Top-5 oder die Top-10 der besten Teilnehmer anzeigen.

Ein Feld kann auf der Standardfolie und auf der Hintergrundfolie eingefügt werden. Um den Unterschied zwischen einem Feld und einem normalen Textobjekt anzugeben, wird ein Feld mit einer roten anstelle einer weißen Umrandung angezeigt.

Ein Feld ist nicht von selbst interaktiv. Das bedeutet, dass es sich genauso verhält wie ein nicht-interaktives Ergebnisdiagramm. Beim Öffnen der Abstimmung werden eventuelle Ergebnisse aus dem Feld gelöscht und erst beim Schließen der Abstimmung werden die Ergebnisse ausgefüllt. Wenn Sie die Felder während des Abstimmens interaktiv aktualisieren möchten, müssen Sie auf der Folie ein interaktives Ergebnisdiagramm einfügen. Dieses Ergebnisdiagramm braucht nicht unbedingt auf der Folie sichtbar zu sein, Sie können es auch direkt neben der Folie eingeben.

In diesem Kapitel werden mehrere Beispiele für den Gebrauch von Feldern beschrieben. Dazu wird ein relativ einfaches Script mit mehreren Fragen und mehreren Feldern verwendet. Dem Layout des Scripts wird keine Aufmerksamkeit geschenkt. Und im Gegensatz zu allen vorherigen Kapiteln werden in diesem Kapitel die spezifischen Schritte für das Erstellen des Scripts nicht genannt. Hier wird nur das Einstellen der Felder behandelt.

Bei jeder Frage in diesem Script wurde eingestellt, dass die Option Identifiziert abstimmen verwendet wird und dass die Abstimmzeit gemessen wird. Es wird eine Teilnehmerliste mit 200 Teilnehmern verwendet. Die Teilnehmer sind in vier Gruppen mit den Namen ‚ROT‘, ‚GRÜN‘, ‚BLAU‘ und ‚GELB‘ eingeteilt. Die Teilnehmer werden in jeder Gruppe als ‚Teilnehmer 1‘ bis ‚Teilnehmer 50‘ bezeichnet.

Ein Feld einfügen

Sie fügen ein Feld ein, indem Sie im Menü *Einfügen* die Option *Feld* auswählen. Sie können auch in der Symbolleiste auf die Schaltfläche *Feld* (F) klicken oder auf der Tastatur die Taste **F** drücken.

Bevor ein Feld eingefügt wird, wird das Fenster *Eigenschaften des Feldes* angezeigt, in welchem Sie angeben müssen, welchen Typ von Feld Sie einfügen möchten.

The dialog box 'Eigenschaften des Feldes' is shown with the following settings:

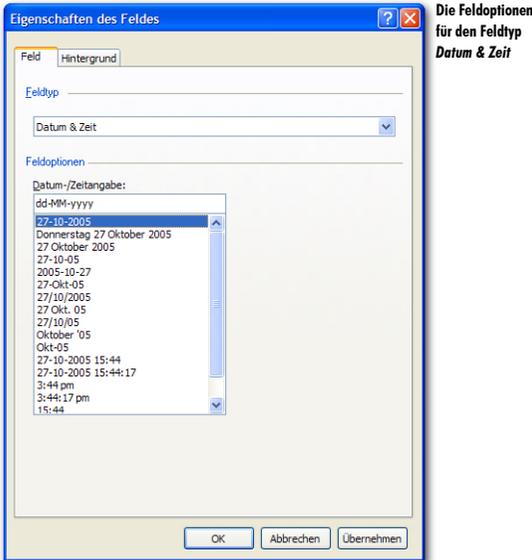
- Feldtyp:** Score
- Feldoptionen:**
 - Nur Position (with input field '1')
 - Teilnehmer pro Gruppe zusammenfügen
 - Nur Teilnehmer (with input field '1')
 - Alle Teilnehmer aus der Gruppe: (with empty input field)
 - Alle Teilnehmer
- Anzeige:**
 - Score
 - Relativer Score
 - Name des Teilnehmers
 - Maximaler Score
 - Abstimmzeit
 - Name der Gruppe
- Frage:**
 - Von Frage: (with empty dropdown)
 - Bis Frage: (with empty dropdown)

Dialogfenster mit den Eigenschaften des Feldes

Im Dialogfenster wählen Sie bei *Feldtyp* aus, welchen Typ Feld Sie einfügen möchten. Abhängig vom ausgewählten Feldtyp können Sie bei *Feldoptionen* die Optionen für den Feldtyp einstellen.

Das Datum und die Zeit anzeigen

Mit dem Feldtyp *Datum & Zeit* können Sie das aktuelle Datum und/oder die aktuelle Zeit anzeigen. Bei *Feldoptionen* geben Sie an, wie Sie das Datum anzeigen möchten und wie Sie die Zeit anzeigen möchten. Sie können aus siebzehn vordefinierten Datums-/Zeitformaten wählen, Sie können jedoch auch selbst ein Format einstellen.



Im Textfeld *Datum-/Zeitangabe* können Sie selbst das Format eintragen, in dem Sie das Datum und/oder die Zeit anzeigen möchten. Sie können auch eines der vordefinierten Formate in der Liste darunter auswählen. Wenn Sie eine Auswahl aus dieser Liste treffen, wird das Format automatisch in das Textfeld *Datum-/Zeitangabe* eingetragen.

Bei dem Format können Sie verschiedene Kombinationen von Buchstaben verwenden. Dabei steht „dd“ für den Tag des Monats, „MM“ für den Monat in Zahlen eventuell mit einer führenden Null und „yyyy“ für die vier Ziffern des aktuellen Jahres. Die folgenden Kombinationen können verwendet werden:

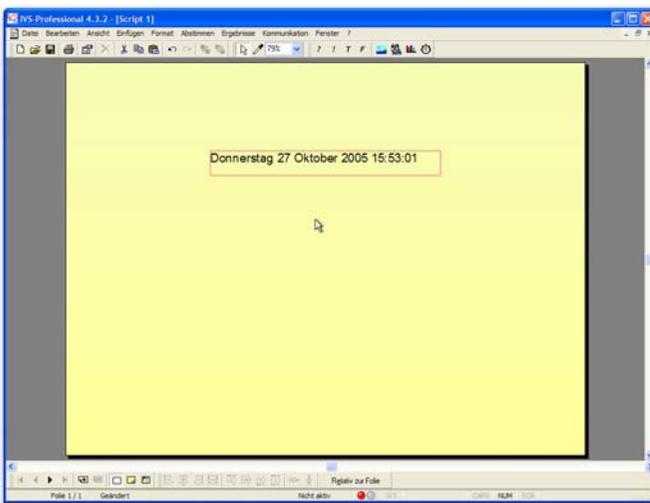
- c zeigt das Datum so an, wie es bei den *Regions- und Sprachoptionen* von Windows unter *Kurzes Datumsformat* eingestellt ist, gefolgt durch die Zeit in Stunden,

	Minuten und Sekunden.
d	der Tag, als Zahl ohne führende Null (1-31).
dd	der Tag, als Zahl mit führender Null (01-31).
ddd	der Name des Tages, als Abkürzung (Son-Sam).
dddd	der ausgeschriebene Name des Tages (Sonntag-Samstag).
ddddd	das Datum, so wie dieses unter <i>Kurzes Datumsformat</i> bei den <i>Regions- und Sprachoptionen</i> eingestellt ist.
dddddd	das Datum, so wie dieses unter <i>Langes Datumsformat</i> bei den <i>Regions- und Sprachoptionen</i> eingestellt ist.
m	der Monat, als Zahl ohne führende Null (1-12). Wenn das „m“ jedoch direkt hinter einem „h“ steht, werden die Minuten anstelle des Monats angezeigt.
mm	der Monat, als Zahl mit führender Null (01-12). Wenn das „mm“ jedoch direkt hinter einem „h“ steht, werden die Minuten anstelle des Monats angezeigt.
mmm	der Monatsname als Abkürzung (Jan-Dez).
mmm	der ausgeschriebene Monatsname (Januar-Dezember).
yy	die Jahreszahl in zwei Ziffern (00-99).
yyyy	die Jahreszahl in vier Ziffern (0000-9999).
h	die Stunde, ohne führende Null (0-23).
hh	die Stunde, mit führender Null (00-23).
n	die Minuten, ohne führende Null (0-59).
nn	die Minuten, mit führender Null (00-59).
s	die Sekunden, ohne führende Null (0-59).
ss	die Sekunden, mit führender Null (00-59).
z	die Millisekunden, ohne führende Null (0-999).
zzz	die Millisekunden, mit führender Null (000-999).
t	die Zeit in Stunden und Minuten.
tt	die Zeit in Stunden, Minuten und Sekunden.
am/pm	verwendet die 12-Stunden-Anzeige vor dem vorangestellten „h“ oder „hh“ und zeigt „am“ bei allen Stunden vor 12 Uhr Mittags und „pm“ bei allen Stunden nach 12 Uhr Mittags an. „am/pm“ kann in Groß- oder Kleinbuchstaben und auch als Kombination aus großen und kleinen Buchstaben geschrieben werden. Die tatsächliche Anzeige enthält dann auch die eingegebenen Groß-/Kleinbuchstaben.
a/p	verwendet die 12-Stunden-Anzeige vor dem vorangestellten „h“ oder „hh“ und zeigt „a“ bei allen Stunden vor 12 Uhr Mittags und „p“ bei allen Stunden nach 12 Uhr Mittags an. „a/p“ kann in Groß- oder Kleinbuchstaben und auch als Kombination aus großen und kleinen Buchstaben geschrieben werden. Die tatsächliche Anzeige enthält dann auch die eingegebenen Groß-/Kleinbuchstaben.
ampm	verwendet die 12-Stunden-Anzeige vor dem vorangestellten „h“ oder „hh“ und zeigt „am“ oder „pm“ abhängig von den Einstellungen bei den <i>Regions- und</i>

Sprachoptionen an.

- / zeigt das Trennzeichen für das Datum in der Form an, die bei den *Regions- und Sprachoptionen* eingestellt ist.
- : zeigt das Trennzeichen für die Zeit in der Form an, die bei den *Regions- und Sprachoptionen* eingestellt ist.
- ‘xx’/“xx“ Buchstaben zwischen einzelnen oder doppelten Anführungsstrichen werden buchstäblich angezeigt. „mm“ wird daher als „mm“ angezeigt und nicht als Monat mit führender Null.

Nachdem Sie ein Format ausgewählt oder selbst ein Format eingegeben haben, klicken Sie auf „OK“, um die Einstellungen zu akzeptieren. Das ausgewählte Datum und/oder die ausgewählte Zeit wird/werden jetzt in dem Feld angezeigt.



Ein Feld vom Typ *Datum & Zeit* wurde eingefügt

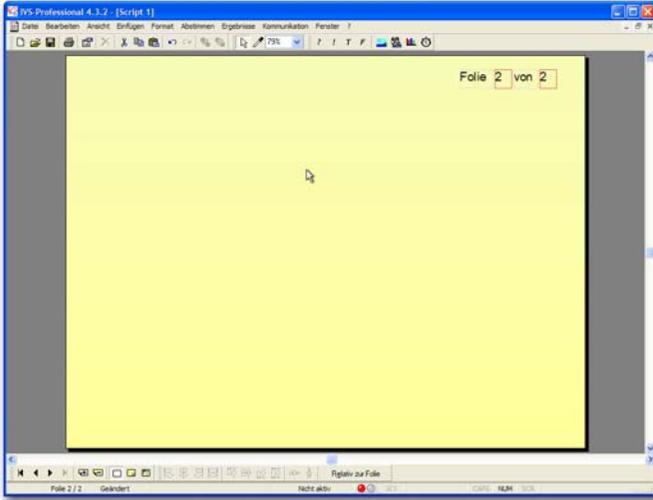
Ein Feld wird nicht kontinuierlich aktualisiert. Das bedeutet, dass die Zeit nicht wirklich „läuft“, obwohl sie auf die Sekunde genau angezeigt werden kann. Die Zeit ändert sich erst wieder, wenn die Folie aktualisiert wird, zum Beispiel, wenn diese angezeigt wird oder wenn ein neues Objekt eingegeben oder ein Objekt gelöscht wird. Die Folie wird auch während der Abstimmung aktualisiert, wenn Sie ein interaktives Ergebnisdiagramm auf der Folie eingefügt haben.

Foliennummerierung anzeigen

Mit dem Feldtyp *Foliennummerierung* können Sie die aktuelle Foliennummer oder die Gesamtanzahl Folien in diesem Script anzeigen. Wenn Sie dieses Feld auf der ersten Hinter-

grundfolie einfügen, wird es auf jeder Folie angezeigt, vorausgesetzt, dass Sie die erste Hintergrundfolie bei jeder Folie anzeigen lassen.

Bei *Feldoptionen* geben Sie an, ob Sie die aktuelle Foliennummer oder die Gesamtanzahl Folien anzeigen möchten. Wenn Sie beides anzeigen möchten, müssen Sie zwei Felder einfügen, die eventuell auch mit normalen Textobjekten kombiniert sein können.

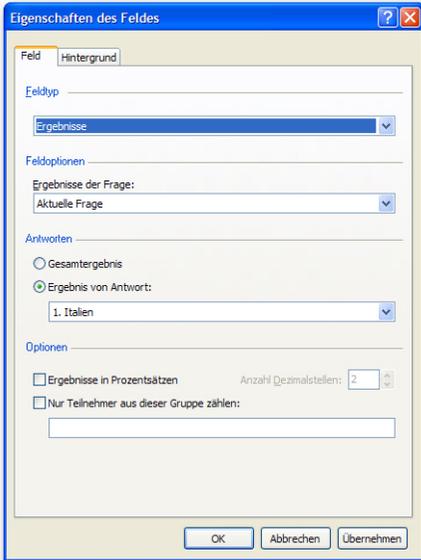


Ein Feld vom Typ *Foliennummerierung* wurde eingefügt

In dem Beispiel oben wurden zwei normale Textobjekte und zwei Felder eingefügt. Das erste Feld zeigt die aktuelle Foliennummer an, während das zweite Feld die Gesamtanzahl Folien enthält.

Ergebnisse ohne Diagramm anzeigen

Indem Sie den Feldtyp *Ergebnisse* verwenden, können Sie Ergebnisse einer Frage in Zahlen anstelle in Form eines Diagramms anzeigen. Bei den Feldoptionen können Sie angeben, zu welcher Frage und welcher Antwort Sie die Ergebnisse anzeigen möchten. Sie können die Ergebnisse in absoluten Zahlen oder in Prozentsätzen anzeigen. Außerdem können Sie eine Kreuzung mit den Gruppen von Teilnehmern ausführen, so dass Sie die Ergebnisse bei jeder Teilnehmergruppe betrachten können.



Die Feldoptionen
für den Feldtyp
Ergebnisse

Feldoptionen

Bei den Feldoptionen stellen Sie ein, welche Ergebnisse in diesem Feld angezeigt werden sollen. Bei **Ergebnisse der Frage** geben Sie die Frage an, deren Ergebnisse angezeigt werden sollen. Sie wählen eine Frage aus der Liste aus, die alle Fragen aus dem Script enthält. Sie können auch die Möglichkeit *Aktuelle Frage* wählen. Das ist die Frage, die auf derselben Folie wie dieses Feld steht. Wenn auf dieser Folie keine Frage steht, wird die letzte Frage der vorherigen Folien verwendet.

Antworten

Bei den Antworten stellen Sie ein, zu welcher Antwort Sie die Ergebnisse anzeigen möchten. Wenn Sie die Option **Gesamtergebnis** wählen, werden die Ergebnisse aller Antworten addiert. Wenn Sie **Ergebnis von Antwort** wählen, können Sie eine Antwort auswählen, von der Sie das Ergebnis sehen möchten. In der Liste unter **Ergebnis von Antwort** werden alle Antworten zu der Frage angezeigt, die Sie bei **Ergebnisse der Frage** ausgewählt haben.

Optionen

Bei den Optionen können Sie angeben, dass Sie das Ergebnis in Prozentsätzen anstelle von absoluten Zahlen anzeigen möchten. Sie können auch angeben, wie viele Stellen Sie hinter dem Komma anzeigen möchten, wenn Sie die Anzeige in Prozentsätzen wählen.

Mit der Option **Nur Teilnehmer aus dieser Gruppe zählen** können Sie eine Gruppe angeben, deren Ergebnisse Sie sehen möchten. Beim Berechnen der Ergebnisse werden dann nur die

Teilnehmer aus dieser Gruppe gezählt. Auf diese Weise können Sie eine Kreuzung mit den verschiedenen Gruppen vornehmen.

Bei dem Namen der Gruppe wird zwischen Großbuchstaben und Kleinbuchstaben unterschieden. Die Gruppen ‚ROT‘ und ‚Rot‘ sind daher zwei verschiedene Gruppen. Außerdem brauchen Sie beim Gruppennamen nicht den gesamten Namen einzugeben. Sie können auch einen Teil des Gruppennamens eingeben. Wenn Sie beispielsweise als Gruppennamen nur ein ‚G‘ eingeben, werden alle Gruppen mitgezählt, in denen ein ‚G‘ vorkommt. In diesem Beispiel sind das die Gruppen ‚Grün‘ und ‚Gelb‘.

	ROT	GRÜN	BLAU	GELB	TOTAL
1) Italien	7,3 %	9,3 %	4,4 %	4,4 %	11
2) Japan	82,9 %	83,7 %	75,6 %	84,4 %	142
3) Neuseeland	2,4 %	7,0 %	15,6 %	6,7 %	14
4) Indien	7,3 %	0,0 %	4,4 %	4,4 %	7
TOTAL	41	43	45	45	174

Hier wurden verschiedene Felder vom Typ **Ergebnisse** eingefügt

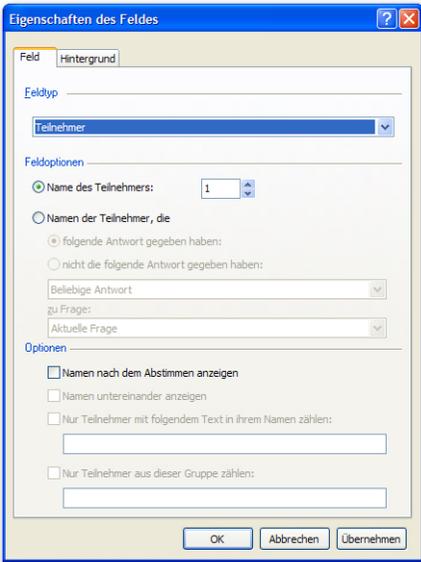
In dem Beispiel oben werden die Ergebnisse der vier Gruppen angezeigt, die auf diese Frage geantwortet haben. Das erste Feld hinter der Antwort ‚Italien‘ wurde so eingestellt, dass es die Ergebnisse der aktuellen Frage und der Antwort ‚Italien‘ anzeigt. Außerdem müssen die Ergebnisse in Prozentsätzen angezeigt werden, mit einer Stelle hinter dem Komma. Es werden nur Teilnehmer aus der Gruppe ‚ROT‘ gezählt. Die nächsten drei Felder wurden auf dieselbe Weise eingestellt, allerdings werden hier die Teilnehmer aus den Gruppen ‚GRÜN‘, ‚BLAU‘ und ‚GELB‘ gezählt. Bei dem letzten Feld wurde angegeben, dass die Ergebnisse der aktuellen Frage und der Antwort ‚Italien‘ angezeigt werden sollen. Die Ergebnisse werden nicht in Prozenten angezeigt und es wurde auch nicht angegeben, dass nur Teilnehmer aus einer bestimmten Gruppe gezählt werden sollen. Dadurch wird die absolute Anzahl Stimmen bei der ersten Antwort angezeigt.

Die übrigen Felder wurden auf dieselbe Weise eingestellt, allerdings werden hier die Ergebnisse einer jeweils anderen Antwort angezeigt. Die letzte Reihe mit den Gesamtzahlen

wurde so eingestellt, dass das Gesamtergebnis anstelle der Ergebnisse einer bestimmten Antwort angezeigt wird. Bei den ersten vier Feldern wurde wieder eingestellt, dass nur die Teilnehmer aus jeweils einer der Gruppen gezählt werden sollen. Beim letzten Feld wird nur das Gesamtergebnis angezeigt, ohne dass die Teilnehmer aus einer bestimmten Gruppe gezählt werden.

Namen der Teilnehmer anzeigen

Mit dem Feldtyp *Teilnehmer* können die Namen der einzelnen Teilnehmer angezeigt werden. Die Namen können immer angezeigt werden oder erst, wenn ein Teilnehmer abgestimmt hat, oder sogar nur dann, wenn ein Teilnehmer eine bestimmte Antwort gegeben hat.



Die Feldoptionen für den Feldtyp *Teilnehmer*

Bei den Feldoptionen können Sie angeben, ob Sie den Namen eines bestimmten Teilnehmers anzeigen möchten oder ob Sie alle Namen von Teilnehmern anzeigen möchten, die auf eine bestimmte Frage eine bestimmte Antwort gegeben haben.

Mit der Option **Name des Teilnehmers** zeigen Sie den Namen eines bestimmten Teilnehmers an. Die Teilnehmer werden in der Reihenfolge angezeigt, in der sie in der Teilnehmerliste stehen. Der Name von Teilnehmer 1 ist daher der erste Name, der in Ihrer Teilnehmerliste vorkommt. Diese Option ist in erster Linie praktisch, wenn Sie Ihre Teilnehmer in einer festen Anordnung anzeigen möchten. Sie können diese Option mit der Möglichkeit kombinieren, die Hintergrundfarbe des Feldes an dem Moment verändern zu lassen, an

dem die Teilnehmer abstimmen. Dadurch können Sie genau sehen, wer abgestimmt hat und wer nicht, und sogar, wer welche Antwort gegeben hat.

Die einzige andere Option, die hierbei möglich ist, ist die Option **Namen nach dem Abstimmen anzeigen**. Wenn Sie diese Option aktivieren, bleibt das Feld zuerst leer. Erst wenn der Teilnehmer abstimmt, wird sein Name angezeigt.

Bei jedem Feldtyp kann ein Hintergrund eingestellt werden, genau wie bei einem normalen Textobjekt auch. Siehe dazu „Den Hintergrund einstellen“ auf Seite 48. Bei einem Feld vom Typ *Teilnehmer* können Sie den Hintergrund nicht nur einstellen, sondern diesen auch abhängig von der abgegebenen Stimme des Teilnehmers verändern lassen.

Auf der Registerkarte *Hintergrund* können Sie die Hintergrundfarbe dieses Feldes einstellen. Sie können einen transparenten Hintergrund, eine gleichmäßige Hintergrundfarbe, einen Farbverlauf oder eine Grafik auswählen.



Beim Feldtyp *Teilnehmer* können Sie den Hintergrund des Feldes verändern lassen, wenn die Teilnehmer abgestimmt haben

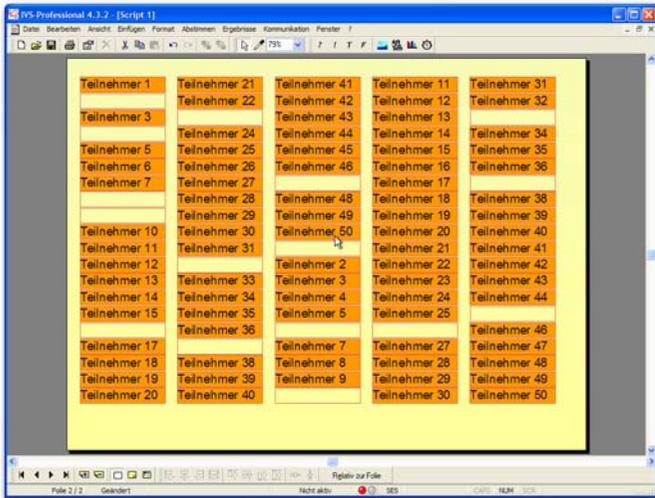
Bei *Optionen* können Sie angeben, was mit der Hintergrundfarbe geschehen soll, wenn der Teilnehmer abgestimmt hat. Wenn die Option **Nach dem Abstimmen den Hintergrund verändern** in ausgeschaltet ist, wird auch nach dem Abstimmen der ursprüngliche Hintergrund angezeigt. Wenn Sie diese Option einschalten, wird der Hintergrund des Feldes geändert, wenn der Teilnehmer abgestimmt hat.

transparent Der Hintergrund des Feldes wird nach dem Abstimmen transparent.

eine einzige Farbe Der Hintergrund des Feldes ändert sich in eine gleichmäßige Farbe, und zwar in die Farbe, die Sie bei *Primäre Farbe* eingestellt haben. Wenn Sie beim normalen Hintergrund **Kein** oder **Grafik** ausgewählt haben, können Sie die *Primäre Farbe* nicht einstellen. Stellen Sie zuerst den Hintergrund auf **Eine Farbe** ein, um die *Primäre Farbe* einzustellen. Anschließend können Sie den Hintergrund wieder auf die gewünschte Einstellung zurückstellen.

die Farbe der gegebenen Antwort Der Hintergrund ändert sich in die Farbe, die Sie als Balkenfarbe bei der Antwort eingestellt haben, die dieser Teilnehmer gegeben hat.

die Farbe der richtigen oder falschen Antwort Der Hintergrund ändert sich in gleichmäßig rot, wenn der Teilnehmer die falsche Antwort gegeben hat, oder in gleichmäßig grün, wenn der Teilnehmer die richtige Antwort gegeben hat.

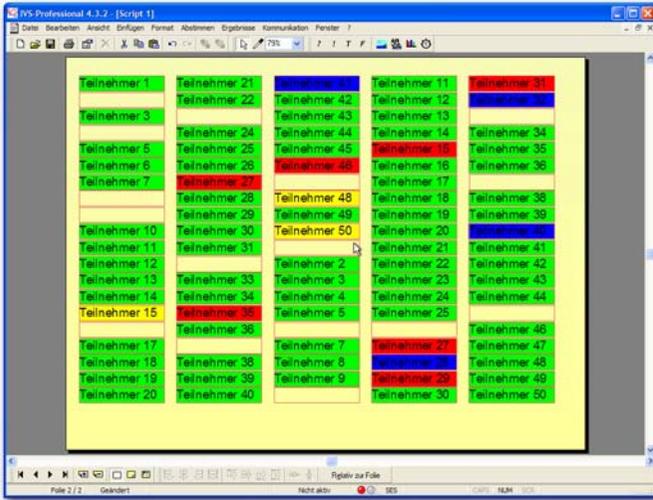


Verschiedene Felder vom Typ *Teilnehmer* wurden eingefügt

Im obigen Beispiel wurden hundert Felder vom Typ *Teilnehmer* eingefügt. Beim ersten Feld wurde angegeben, dass der Name von Teilnehmer 1 angezeigt werden soll, und das erst, wenn der Teilnehmer über die aktuelle Frage abgestimmt hat. Der Hintergrund ist zuerst auf eine gleichmäßige orange Farbe eingestellt. Anschließend wurde der Hintergrund auf **Kein** eingestellt. Die Option **Nach dem Abstimmen den Hintergrund ändern** in wurde eingeschaltet und nach dem Abstimmen muss der Hintergrund **eine Farbe** werden. Alle übrigen Felder wurden auf die gleiche Weise für die Teilnehmer 2 bis 100 eingestellt.

Sie sehen jetzt, dass der Name angezeigt und die Hintergrundfarbe des Feldes orange wird, wenn die Teilnehmer abgestimmt haben. Bei den Teilnehmern, die noch nicht abgestimmt haben, wird kein Name angezeigt und bleibt der Hintergrund transparent.

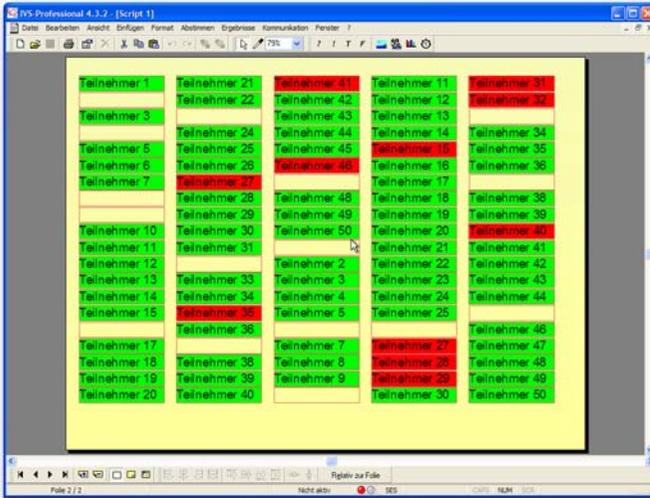
Indem Sie den Hintergrund so einstellen, dass sich die Hintergrundfarbe nach dem Abstimmen in die Farbe der gegebenen Antwort verändert, können Sie sehen, welche Antwort diese Teilnehmer gegeben haben. Im folgenden Beispiel ist die Option **Nach dem Abstimmen den Hintergrund ändern in auf die Farbe der gegebenen Antwort** eingestellt.



Die Hintergrundfarbe der Felder auf der Grundlage der gegebenen Antwort

Die Farbe von Antwort 1 ist auf rot eingestellt, die Farbe von Antwort 2 auf grün, die Farbe von Antwort 3 auf blau und die Farbe von Antwort 4 auf gelb. In dieser Übersicht sehen Sie, dass die meisten Teilnehmer Antwort 2 gewählt haben.

Schließlich ist es noch möglich, die Hintergrundfarbe in rot oder grün verändern zu lassen, je nachdem, ob die falsche oder die richtige Antwort gegeben wurde. Dazu wird die Option **Nach dem Abstimmen den Hintergrund ändern in auf die Farbe der richtigen oder falschen Antwort** eingestellt.

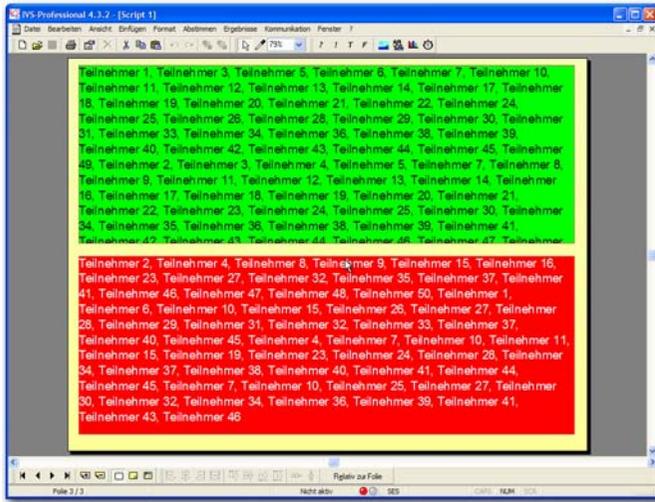


Die Hintergrundfarbe beruht jetzt auf der richtigen oder falschen Antwort

Wenn ein Teilnehmer eine richtige Antwort gegeben hat, verändert sich die Hintergrundfarbe seines Feldes in grün. Hat er eine falsche Antwort gegeben, ändert sich die Hintergrundfarbe in rot. Die Farben rot und grün liegen übrigens nicht fest. Sie können diese bei den Eigenschaften der dazugehörigen Frage ändern. Siehe auch „Die Eigenschaften einer Frage“ auf Seite 66.

Teilnehmer, die eine bestimmte Antwort gegeben haben

In den vorherigen Beispielen wurde jeweils der Name eines Teilnehmers pro Feld angezeigt. Es ist auch möglich, mehrere Teilnehmer gemeinsam in einem Feld anzuzeigen. Auf diese Weise können Sie die Namen aller Teilnehmer anzeigen, die Antwort 1 gegeben haben. Oder umgekehrt die Namen aller Teilnehmer, die nicht Antwort 1 gegeben haben.



Ein Feld, mit Teilnehmern, die die vorherige Frage richtig beantwortet haben, und ein Feld mit Teilnehmern, die die vorherige Frage falsch beantwortet haben

In dem Beispiel oben wurden zwei Felder erstellt. Das erste Feld hat eine permanente grüne Hintergrundfarbe. Darin werden alle Teilnehmer angezeigt, die auf die aktuelle Frage mit Antwort 2 geantwortet haben. Aufgrund der großen Anzahl Teilnehmer und der großen Anzahl richtiger Antworten passen nicht alle Teilnehmer in dieses Feld. Das zweite Feld hat eine permanente rote Hintergrundfarbe. Darin werden alle Teilnehmer angezeigt, die auf die aktuelle Frage nicht mit Antwort 2 geantwortet haben.



Die Eigenschaften des Feldes, in dem Teilnehmer angezeigt werden sollen, die eine bestimmte Antwort gegeben haben

Bei den oberen Feld sind die Eigenschaften so eingestellt, dass darin die Namen der Teilnehmer angezeigt werden, die die folgende Antwort gegeben haben. Als Antwort wurde Antwort 2 eingestellt und als Frage die aktuelle Frage.

Folgende Optionen können auch noch eingestellt werden:

Namen untereinander anzeigen Wenn diese Option eingeschaltet ist, werden alle Namen untereinander angezeigt anstelle von hintereinander.

Nur Teilnehmer mit folgendem Text in ihrem Namen zählen Wenn Sie nur Teilnehmer anzeigen möchten, die einen bestimmten Text in ihrem Namen haben, schalten Sie diese Option ein. Im Textfeld darunter geben Sie dann den Text ein, der im Namen des Teilnehmers vorkommen muss, damit dieser Name angezeigt wird. Der Text muss exakt so im Namen vorkommen; dabei wird zwischen Groß- und Kleinschreibung unterschieden.

Nur Teilnehmer aus dieser Gruppe zählen Sie schalten diese Option ein, wenn Sie nur Teilnehmer aus einer bestimmten Gruppe anzeigen möchten. Im Textfeld darunter geben Sie den Namen der Gruppe ein. Auch für den Gruppennamen gilt, dass zwischen Groß- und Kleinschreibung unterschieden wird. Sie können auch einen Teil des Gruppennamens eingeben. Wenn Sie z. B. „R“ eingeben, werden die Teilnehmer aus der Gruppe „ROT“ und aus der Gruppe „GRÜN“ angezeigt.

Das zweite Feld ist genauso eingestellt wie das erste Feld. Die einzige Ausnahme ist, dass bei der Option für das Anzeigen der Namen von Teilnehmern ausgewählt wurde, dass die Teilnehmer angezeigt werden, die nicht die folgende Antwort gegeben haben. Und auch hier wurde Antwort 2 als Antwort eingestellt und die aktuelle Frage als Frage.

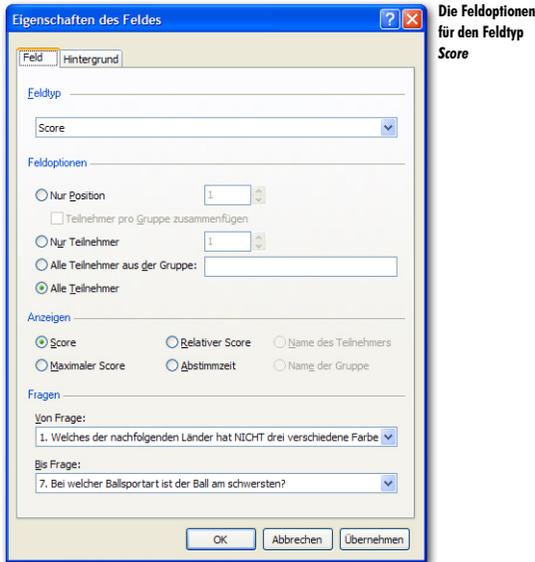
Diese Form der Anzeige ist insbesondere dann praktisch, wenn Sie ein Ausscheidungssystem verwenden. Sie können dann bei jeder Frage sehen, welche Teilnehmer noch im Rennen sind und welche ausgeschieden sind. Weitere Informationen dazu finden Sie unter „Das Ausscheidungssystem“ auf Seite 208.

Die Frage, die in diesem Beispiel verwendet wird, ist für ein Ausscheidungssystem eigentlich nicht geeignet. Bei einem Ausscheidungssystem darf nur eine richtige Antwort pro Frage vorgegeben werden. Bei der Frage im Beispiel sind jedoch zwei Antworten richtig. Neben Antwort 2 ist auch Antwort 4 richtig. Für beide Antworten kann ein Teilnehmer 10 Punkte erhalten.

Eine Übersicht über die erzielten Scores pro Teilnehmer

Mit dem Feldtyp *Score* können Sie den erzielten Score der einzelnen Teilnehmer anzeigen. Sie können den Score von einem einzelnen Teilnehmer anzeigen, so dass Sie genau sehen können, welcher Teilnehmer wie viele Punkte erzielt hat. Sie können die Teilnehmer auch

anhand der erzielten Scores sortieren lassen, so dass Sie den Teilnehmer mit dem höchsten Score ganz oben anzeigen können. Dasselbe können Sie auch pro Gruppe tun, wenn die Teilnehmer nicht einzeln, sondern als Gruppe spielen.



Feldoptionen

Bei den Feldoptionen können Sie angeben, von welchem/welchen Teilnehmer(n) Sie den Score anzeigen möchten.

Nur Position Mit dieser Option zeigen Sie den Score, die Abstimmzeit oder den Namen des Teilnehmers an, der an einer bestimmten Position steht. Alle Teilnehmer werden sortiert, so dass der Teilnehmer mit dem höchsten Score ganz oben steht. Wenn zwei Teilnehmer den gleichen Score haben, steht der Teilnehmer mit der kürzesten Abstimmzeit ganz oben. Der Teilnehmer auf Position 1 ist daher der Teilnehmer mit dem höchsten Score. Die Position kann auch negativ sein. In dem Falle zeigen Sie nicht die besten, sondern die schlechtesten Teilnehmer an. Der Teilnehmer auf Position -1 ist dann der Teilnehmer mit dem niedrigsten Score.

Teilnehmer pro Gruppe zusammenfügen Wenn Sie diese Option einschalten, werden zuerst die Ergebnisse aller Teilnehmer in derselben Gruppe zusammengefügt. Die zusammengeführten Ergebnisse werden anschließend sortiert. Dadurch steht die Gruppe mit dem höchsten Score auf Position 1. Auch hierbei gilt, dass die Position negativ sein kann. Die Gruppe auf Position -1 ist dann die Gruppe mit dem niedrigsten Score.

Nur Teilnehmer Mit dieser Option zeigen Sie den Score, die Abstimmzeit oder den Namen des bestimmten Teilnehmers an. Die Teilnehmer werden in der Reihenfolge angezeigt, in der sie in der Teilnehmerliste stehen.

Alle Teilnehmer aus der Gruppe Diese Option fügt die Ergebnisse von allen Teilnehmern aus der angegebenen Gruppe zusammen. Dazu können Sie den Score oder die Abstimmzeit einer bestimmten Gruppe anzeigen.

Alle Teilnehmer Mit dieser Option werden die Ergebnisse von allen Teilnehmern zusammengefügt. Sie können hiermit den Gesamtscore von allen Teilnehmern zusammen anzeigen.

Anzeigen

Die Optionen unter *Anzeigen* legen fest, was Sie von dem/den angegebenen Teilnehmer(n) sehen lassen möchten.

Score Hiermit geben Sie die Anzahl Punkte an, die der/die angegebene(n) Teilnehmer erzielt hat/haben.

Maximaler Score Mit dieser Option zeigen Sie den maximal zu erzielenden Score dieses/dieser Teilnehmer(s) an. Das ist der Score, den ein Teilnehmer erzielen kann, wenn er alle Fragen richtig beantwortet.

Relativer Score Diese Option zeigt den relativen Score des/der angegebenen Teilnehmer(s) an. Der relative Score ist der erzielte Score in Bezug auf den maximal zu erzielenden Score. Diese Option ist insbesondere praktisch, wenn Sie mit Gruppen von unterschiedlicher Größe arbeiten. Eine Gruppe mit weniger Teilnehmern wäre sonst gegenüber einer Gruppe mit mehr Teilnehmern benachteiligt. Weitere Informationen dazu finden Sie auch unter „Eine Übersicht von Gruppen mit verschiedenen Teilnehmeranzahlen“ auf Seite 206.

Abstimmzeit Die Gesamtzeit, die der/die angegebene(n) Teilnehmer benötigt hat/haben, um seine/ihre Stimme(n) abzugeben.

Name des Teilnehmers Wenn Sie die Option **Nur Position** oder **Nur Teilnehmer** auswählen, können Sie mit dieser Option den Namen des angegebenen Teilnehmers anzeigen. Wenn Sie die Option **Nur Position** und die Option **Teilnehmer pro Gruppe zusammenfügen** auswählen, können Sie mit dieser Option den Namen des besten Teilnehmers aus der Gruppe anzeigen.

Name der Gruppe Wenn Sie die Option **Nur Position** oder **Nur Teilnehmer** auswählen, können Sie mit dieser Option den Namen der Gruppe des angegebenen Teilnehmers anzeigen.

Fragen

Unter *Fragen* können Sie angeben, über welche Fragenreihe Sie die Scores berechnen möchten. Dadurch können Sie sowohl einen Zwischenstand als einen Endstand anzeigen.

Der maximal zu erzielende Score ist: 30 Punkte

Name	Gruppe	Score	Gesamte Abstimmzeit
Teilnehmer 1	ROT	20	22,41 Sek.
Teilnehmer 2	ROT	-4	18,90 Sek.
Teilnehmer 3	ROT	10	33,17 Sek.
Teilnehmer 1	GRÜN	6	11,50 Sek.
Teilnehmer 2	GRÜN	20	9,85 Sek.
Teilnehmer 3	GRÜN	20	24,08 Sek.
Teilnehmer 1	BLAU	20	34,28 Sek.
Teilnehmer 2	BLAU	18	15,47 Sek.
Teilnehmer 3	BLAU	6	4,62 Sek.
Teilnehmer 1	GELB	8	15,72 Sek.
Teilnehmer 2	GELB	10	40,65 Sek.
Teilnehmer 3	GELB	20	39,73 Sek.

Verschiedene
Felder vom Typ
Score zeigen den
Namen, die
Gruppe, den Score
und die Abstimm-
zeit der Teilnehmer
an

Für das obige Beispiel wurden noch sechs weitere Fragen erstellt. Auf die erste Frage in diesem Script gibt es zwei richtige Antworten. Wenn ein Teilnehmer eine der beiden Antworten auswählt, bekommt er 10 Punkte. Bei den übrigen Fragen gibt es jeweils eine richtige Antwort. Auch bei diesen Fragen kann ein Teilnehmer 10 Punkte erzielen. Der Standardscore wurde bei diesen Fragen auf -2 Punkte eingestellt, so dass bei einem Teilnehmer, der nicht abstimmt, 2 Punkte abgezogen werden.

Auf dieser Folie wird eine Übersicht von dem Zwischenstand nach den ersten drei Fragen angezeigt. Die erste Spalte zeigt die Namen der ersten drei Teilnehmer von jeder der vier Gruppen an. Es wurde ein Feld mit der Option **Nur Teilnehmer** unter *Feldoptionen* eingefügt, in dem die Teilnehmer 1, 2, 3, 51, 52, 53, 101, 102, 103, 151, 152 und 153 angezeigt werden. Die *Anzeige* ist auf **Name des Teilnehmers** eingestellt. Bei den *Fragen* ist Frage 1 als erste und Frage 3 als letzte Frage eingestellt. Dasselbe Ergebnis würden Sie übrigens auch mit einem Feld vom Typ *Teilnehmer*, mit der *Feldoption Name des Teilnehmers*, erhalten.

In der zweiten Spalte wird angezeigt, in welcher Gruppe sich diese Teilnehmer befinden. Auch hier wurde bei *Feldoptionen* die Option **Nur Teilnehmer** ausgewählt. Die *Anzeige* ist jetzt auf **Name der Gruppe** eingestellt. Bei Spalte drei und vier schließlich ist die *Anzeige* auf **Score** bzw. **Abstimmzeit** eingestellt.

Über der Auflistung wurde ein Text erstellt, der den maximalen Score für diese drei Fragen anzeigt. Dazu wurde ein normales Textobjekt eingefügt, mit darüber einem Feld vom Typ *Score*. Bei den *Feldoptionen* wurde **Nur Teilnehmer 1** und bei der *Anzeige* wurde **Maximaler**

Score ausgewählt. Es macht keinen Unterschied, ob Sie Teilnehmer 1 oder 2 oder 200 auswählen. Alle 200 Teilnehmer können hier denselben maximalen Score erzielen.

Eine Übersicht der erzielten Scores pro Gruppe

In dem Quiz in diesem Beispiel spielen 200 Teilnehmer mit. Es ist unmöglich, die Ergebnisse von allen 200 Teilnehmern übersichtlich auf einer Folie anzuzeigen. Daher werden als Beispiel nur die Ergebnisse von zwölf Teilnehmern angezeigt. Alle 200 Teilnehmer sind in vier Gruppen eingeteilt. Von jeder Gruppe werden die ersten drei Teilnehmer angezeigt. Es kann auch eine Übersicht über die vier Gruppen erstellt werden, so dass Sie sehen können, wie viele Punkte jede Gruppe erzielt hat.



Verschiedene Felder vom Typ Score zeigen den Gruppenscore und die gesamte Abstimmzeit an

Gruppe:	Score:	Gesamte Abstimmzeit:
ROT	688	1191,95 Sek.
GRÜN	706	1350,10 Sek.
BLAU	716	1221,46 Sek.
GELB	644	1298,33 Sek.

Die Namen der Gruppen werden hier mit normalen Textobjekten angezeigt. Für das Anzeigen des Scores wird ein Feld vom Typ *Score* verwendet. Die Feldoptionen sind auf **Alle Teilnehmer aus der Gruppe** eingestellt, wobei der Name der vier Gruppen eingetragen ist. Die *Anzeige* ist auf **Score** eingestellt. Dieselben Einstellungen wurden auch beim Anzeigen der Abstimmzeit vorgenommen. Dabei wurde die *Anzeige* jedoch auf **Abstimmzeit** eingestellt.

Eine Top-5 der Teilnehmer

Eine Übersicht über die Scores aller Teilnehmer ist nur interessant, wenn Sie auch alle Teilnehmer auf dem Bildschirm anzeigen können. Dies ist bei kleinen Gruppen gut möglich, bei einer Gruppe mit 200 Teilnehmern hat das jedoch keinen Sinn.

Bei großen Gruppen ist es interessanter, die momentan besten 3, die besten 5 oder sogar die besten 10 Teilnehmer anzuzeigen.

Platz	Name	Gruppe	Score	Gesamte Abstimmzeit
1. Platz	Teilnehmer 42	ROT	30 Punkte	14,78 Sek.
2. Platz	Teilnehmer 14	BLAU	30 Punkte	15,71 Sek.
3. Platz	Teilnehmer 22	GRÜN	30 Punkte	16,19 Sek.
4. Platz	Teilnehmer 31	GELB	30 Punkte	17,71 Sek.
5. Platz	Teilnehmer 12	ROT	30 Punkte	22,39 Sek.

Die fünf besten Teilnehmer (Top-5) nach drei Fragen

In dem Beispiel oben wird die Top-5 der Teilnehmer angezeigt, die nach dem Abstimmen über die ersten drei Fragen die höchsten Scores erzielt haben. Bei diesen drei Fragen konnten die Teilnehmer maximal 30 Punkte erzielen. Sie sehen, dass jeder dieser fünf Teilnehmer auch tatsächlich 30 Punkte erzielt hat. In dem Falle wird die gesamte Abstimmzeit der Teilnehmer auch mit gewogen. Der Teilnehmer, der alle drei Fragen am schnellsten richtig beantwortet hat, steht auf Platz 1.

Das erste Feld in der ersten Reihe wurde so eingestellt, dass es den Namen des Teilnehmers auf Position 1 anzeigt. Das zweite Feld so, dass es den Namen der Gruppe an Position 1 anzeigt. Das dritte Feld so, dass es den dazugehörigen Score anzeigt und das vierte Feld so, dass es die dazugehörige Abstimmzeit anzeigt. Dieselben Einstellungen wurden auch bei den anderen Reihen vorgenommen, dann jedoch für Position 2, 3, 4 bzw. 5. Bei allen Feldern wurde eingestellt, dass nur die Fragen 1 bis 3 in die Berechnung aufgenommen werden sollten.

Auf dieselbe Weise können Sie auch eine Top-3 (die besten drei Teilnehmer) oder eine Top-10 (die besten zehn Teilnehmer) oder jede andere beliebigen Anzahl von besten Teilnehmern anzeigen. Unter *Feldoptionen* wählen Sie die Option **Nur Position** und geben Sie die Position des Teilnehmers an, den Sie anzeigen möchten.

In diesem Testquiz folgen nach dieser Übersicht noch vier Fragen. Bei Frage 4, 5 und 6 sind jetzt 15 Punkte pro Frage zu erzielen und bei Frage 7 schließlich 20 Punkte.

Nach Frage 7 wird die Top-5 (genau wie nach Frage 3) wieder angezeigt. Natürlich werden jetzt die Eigenschaften der Felder so eingestellt, dass die Fragen 1 bis 7 in die Berechnung aufgenommen werden.



Die fünf besten und die drei schlechtesten Teilnehmer nach sieben Fragen

Außerdem wird hier auch noch eine so genannte Bottom-3 angezeigt. Diese umgekehrte Version einer Top-3 zeigt eine Übersicht über die drei schlechtesten Teilnehmer an. Dazu wurden wieder dieselben Felder eingefügt wie bei der Top-5, diesmal werden jedoch nacheinander die Teilnehmer auf den Positionen -3, -2 und -1 angezeigt.

Wenn Sie die Top-5 auf der Folie anzeigen möchten, auf der auch eine Frage steht, sollten Sie berücksichtigen, dass die Übersicht bereits an dem Moment angezeigt wird, an dem Sie die Abstimmung öffnen. Wenn dies die erste Frage ist, hat jeder Teilnehmer 0 Punkte. Die Top-5 hat in dem Moment keine Aussagekraft; derjenige, der auf dem ersten Platz steht, hat genauso viele Punkte wie der Teilnehmer auf dem fünften Platz. Erst wenn die Abstimmung geschlossen wird, wird die richtige Übersicht angezeigt. Darum empfehlen wir, die Top-5 immer auf einer separaten Folie anzuzeigen und nicht auf einer Folie, auf der auch abgestimmt wird.

Eine Top-4 der Gruppen

Auf dieselbe Weise wie die Top-5 der Teilnehmer können Sie auch die Top-4 der mitspielenden Gruppen anzeigen. In diesem Beispiel ist dies eine Top-4, denn es nehmen vier Gruppen an diesem Quiz teil.



Vier teilnehmende Gruppen, angeordnet von der am besten bis zur am schlechtesten spielenden Gruppe

Das erste Feld in der ersten Reihe wurde so eingestellt, dass der Name der Gruppe nur von Position 1 angezeigt wird. Das zweite Feld zeigt den Score, das dritte die Abstimmzeit und das vierte den Namen des besten Teilnehmers an. Bei allen Feldern ist die Option **Teilnehmer pro Gruppe zusammenfügen** eingeschaltet, so dass die besten Gruppen angezeigt werden, und nicht die besten Teilnehmer. Dasselbe wurde bei den übrigen Feldern eingestellt, dort jeweils für Position 2, 3 und 4.

Wenn Sie die Option **Teilnehmer pro Gruppe zusammenfügen** einschalten, um eine Übersicht über die Gruppen anstelle über die Teilnehmer zu erstellen, können Sie mit der Option **Name des Teilnehmers** den Namen des besten Teilnehmers aus der Gruppe anzeigen. Hier kann nur der Name des Teilnehmers angezeigt werden. Wie hoch sein Score ist, kann nicht angezeigt werden.

Eine Übersicht von Gruppen mit verschiedenen Teilnehmeranzahlen

Wenn Sie ein Quiz mit Gruppen veranstalten, die nicht alle gleich viele Teilnehmer haben, können Sie die Top-4 nicht auf der Grundlage der erzielten Punkte anzeigen. Damit würden Sie eine Gruppe mit weniger Teilnehmer benachteiligen, da diese weniger Punkte erzielen kann als eine Gruppe mit vielen Teilnehmern. Und damit hätte eine Gruppe mit vielen Teilnehmern auch viel mehr Aussichten, in der Top-4 ganz oben zu enden.

Wenn die Gruppen nicht alle gleich groß sind, können Sie am besten einen relativen Score anzeigen. Das ist ein Score in Prozenten auf der Grundlage der maximal zu erzielenden

Punkte einer Gruppe. Ob eine Gruppe nun groß oder klein ist, spielt dann keine Rolle, denn damit wird die maximal zu erzielende Punktzahl auch größer oder kleiner.

Im folgenden Beispiel wird dasselbe Quiz gespielt. Daran nehmen auch wieder vier Gruppen teil. Die Gruppe ‚ROT‘ hat 38 Teilnehmer, die Gruppe ‚GRÜN‘ hat 50 Teilnehmer, die Gruppe ‚BLAU‘ hat 21 Teilnehmer und die Gruppe ‚GELB‘ hat 35 Teilnehmer. Nachdem alle sieben Fragen beantwortet wurden, wird wieder eine Top-4 der Gruppen angezeigt. Es wird ein normaler Score angezeigt. Außerdem wird bei jeder Gruppe ein zusätzliches Feld hinzugefügt, in dem der maximal zu erzielende Score dieser Gruppe angezeigt wird.

	Gruppe:	Score:	Gesamte Abstimmzeit:	Bester Teilnehmer:	Max. Score:
1. Platz	ROT	1628	2216,42 Sek.	Teilnehmer 19	3610
2. Platz	GELB	1452	2103,36 Sek.	Teilnehmer 16	3325
3. Platz	BLAU	806	1177,42 Sek.	Teilnehmer 1	1995
4. Platz	GRÜN	1819	2990,32 Sek.	Teilnehmer 8	4750

Vier teilnehmende Gruppen mit einer ungleichen Größe, angeordnet von der am besten spielenden Gruppe bis zur am schlechtesten spielenden Gruppe

Sie sehen, dass die unterschiedlichen Größen der Gruppen beim Berechnen des 1., 2., 3. und 4. Platzes bereits berücksichtigt wurden. Obwohl die Gruppe ‚GRÜN‘ die meisten Punkte erzielt hat, steht diese Gruppe auf dem vierten Platz. Diese Gruppe hat die meisten Teilnehmer und konnte daher auch viel mehr Punkte erzielen.

Wenn Sie jetzt den relativen Score anstelle des normalen Scores anzeigen, wird die Übersicht deutlicher.

	Gruppe:	Score:	Gesamte Abstimmzeit:	Beste Teilnehmer:	Max. Score:
1. Platz	ROT	45,10 %	2216,42 Sek.	Teilnehmer 19	3610
2. Platz	GELB	43,67 %	2103,36 Sek.	Teilnehmer 16	3325
3. Platz	BLAU	40,40 %	1177,42 Sek.	Teilnehmer 1	1995
4. Platz	GRÜN	38,29 %	2990,32 Sek.	Teilnehmer 8	4750

Der Score der Gruppen, angezeigt in Prozentsätzen

Die Gruppe ‚ROT‘ hat insgesamt etwas mehr als 45% der Anzahl Punkte erzielt, die von dieser Gruppe zu erreichen waren. Damit ist die Gruppe ‚ROT‘ der Sieger. Obwohl die Gruppe ‚GRÜN‘ in absoluten Zahlen die meisten Punkte erzielt hat, hat diese Gruppe doch nur gut 38% der bei dieser Gruppe möglichen Punkte erzielt. Und damit ist die Gruppe ‚GRÜN‘ die Gruppe mit dem schlechtesten Ergebnis.

Das Ausscheidungssystem

Bei dem Ausscheidungssystem wird auch ein Quiz gespielt. Im Gegensatz zu einem normalen Quiz darf jedoch bei einem Ausscheidungssystem nur eine Antwort pro Frage richtig sein. Außerdem wird ein Ausscheidungssystem individuell gespielt und nicht in Gruppen.

Nach jeder Frage im Ausscheidungssystem scheidet die Teilnehmer, die eine falsche Antwort gegeben haben, aus. Sie dürfen bei der nächsten Frage nicht mehr abstimmen. Das Keypad wird jedoch normal wieder geöffnet und es kann damit auch abgestimmt werden. Diese Stimme wird jedoch nicht mehr registriert. Nur die Stimmen von Teilnehmern, die noch im Rennen sind, werden registriert.

Sie spielen ein Ausscheidungssystem, indem Sie bei den Eigenschaften jeder Frage die Option **Ausscheidungssystem** einschalten. Am Beginn der Sitzung spielen alle Teilnehmer mit. Wer eine Frage falsch beantwortet, spielt bei der nächsten Frage nicht mehr mit. Sie spielen solange weiter, bis ein Sieger übrig bleibt. Sollte sich bei einer bestimmten Frage zeigen, dass alle noch übriggebliebenen Teilnehmer diese falsch beantwortet haben und es daher keinen Sieger gibt, dürfen die letzten Teilnehmer automatisch wieder bei der nächs-

ten Frage abstimmen. Das bedeutet, dass selbst wenn alle Teilnehmer ausscheiden, Sie noch solange weiterspielen können, bis ein einziger Sieger übrig bleibt.

Ein Ausscheidungssystem bleibt während einer Sitzung aktiv. Sie können Teilnehmer, die bereits ausgeschieden sind, nicht bei einer bestimmten Frage wieder teilnehmen lassen. Nur wenn Sie eine neue Sitzung starten, können alle Teilnehmer wieder antworten.

Bei einem Ausscheidungssystem können Sie jedoch Fragen stellen, die von allen beantwortet werden können. Diese Fragen gehören dann nicht zum Ausscheidungssystem. Bei den Eigenschaften dieser Fragen schalten Sie die Option **Ausscheidungssystem** aus.

Sie spielen z. B. ein Ausscheidungssystem mit 50 Teilnehmern. Nach drei Fragen sind noch 32 Teilnehmer übrig. Dann stellen Sie eine Frage, die nicht zum Ausscheidungssystem gehört. Alle 50 Teilnehmer können diese Frage dann wieder beantworten. Die nächste Frage gehört jedoch wieder zum Ausscheidungssystem, d. h. nur die übriggebliebenen 32 Teilnehmer können diese beantworten. Nach zehn Fragen sind noch fünf Teilnehmer übrig. Sie stellen jetzt wieder eine Frage, die nicht zum Ausscheidungssystem gehört und die daher von allen 50 Teilnehmern beantwortet werden kann. Die darauffolgende Frage gehört dann wieder zum Ausscheidungssystem; Sie spielen daher mit den fünf übriggebliebenen Teilnehmern weiter. Nach dieser Frage sind noch drei Teilnehmer übrig. Sie stellen noch eine Frage und es zeigt sich, dass alle drei übriggebliebenen Teilnehmer diese Frage falsch beantworten. Bei der nächsten Frage dürfen dann diese drei Teilnehmer trotzdem wieder antworten. Schließlich bleibt nur ein Teilnehmer übrig.

Nach jeder Frage im Ausscheidungssystem können Sie eine Folie mit zwei Feldern vom Typ *Teilnehmer* anzeigen. Bei dem einen Feld stellen Sie **Namen der Teilnehmer, die folgende Antwort gegeben haben** ein. Als Antwort wählen Sie dann die richtige Antwort auf diese Frage aus. Bei dem anderen Feld stellen Sie **Namen der Teilnehmer, die nicht die folgende Antwort gegeben haben** ein. Auch hier wählen Sie als Antwort die richtige Antwort auf diese Frage aus. So können Sie bei jeder Frage sehen, welche Teilnehmer noch im Rennen sind und welche ausgeschieden sind. Siehe auch das Beispiel unter „Teilnehmer, die eine bestimmte Antwort gegeben haben“ auf Seite 197.

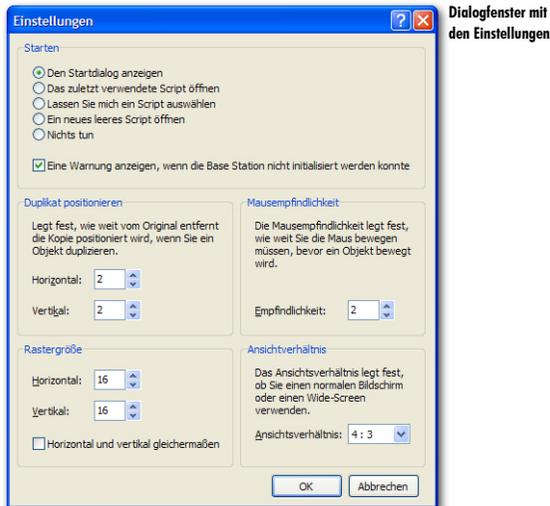
Einstellungen

Mit den Einstellungen können Sie eine Reihe von Optionen bei der IVS-Software ändern. Sie können z. B. angeben, was beim Starten der IVS-Software geschehen soll. Und beim Erstellen eines Script können Sie den Abstand des Rasters und die Empfindlichkeit der Maus einstellen.

Sie können Sie Einstellungen ändern, indem im Menü *Datei* die Option *Einstellungen* wählen.

Wählen Sie im Menü *Datei* die Option *Einstellungen* aus.

Daraufhin wird das Dialogfenster mit den Einstellungen angezeigt.



Starten

Unter Starten können Sie angeben, was geschehen soll, wenn Sie die IVS-Software starten. Standardmäßig wird der Startdialog angezeigt, Sie können sich aber auch dafür entscheiden, sofort ein neues Script zu starten oder nichts zu tun.

Den Startdialog anzeigen Beim Starten wird der Startdialog angezeigt. Darin können Sie eines der zuletzt verwendeten Scripts öffnen oder ein neues Script beginnen.

Das zuletzt verwendete Script öffnen Beim Starten wird automatisch das zuletzt verwendete Script geöffnet.

Den Dialog für das Öffnen eines Scripts anzeigen Nachdem die IVS-Software gestartet wurde, wird das Standarddialogfenster für das Öffnen einer Datei angezeigt. Sie können dann selbst wählen, welches Script Sie öffnen möchten.

Ein neues, leeres Script öffnen Die IVS-Software startet mit einem neuen, leeren Script.

Nichts tun Die IVS-Software wird nur gestartet, ohne ein Script zu öffnen oder einen Dialog anzuzeigen.

Eine Warnung anzeigen, wenn die Base Station nicht initialisiert werden konnte Wenn diese Option aktiviert ist, wird beim Starten der IVS-Software eine Meldung angezeigt, wenn die Base Station nicht initialisiert werden konnte, während bei der IVS-Software das automatische Initialisieren der Base Station eingestellt war. Wenn diese Option nicht aktiviert ist, wird keine Meldung angezeigt, wenn das Initialisieren misslingt.

Duplikat positionieren

Wenn Sie ein Objekt duplizieren, können Sie das Duplikat sofort im Hinblick auf das Original verschoben einfügen. Sie können hier sowohl die horizontale als auch die vertikale Verschiebung eingeben. Die Verschiebung kann positiv – das Duplikat wird dann nach rechts oder nach unten verschoben werden – oder negativ – das Duplikat wird dann nach links oder nach oben verschoben – sein. Die maximale horizontale Verschiebung ist 512 Punkte, die maximale vertikale Verschiebung ist 384 Punkte. Das gilt sowohl für eine positive als auch für negative Verschiebung.

Mausempfindlichkeit

Mit der Mausempfindlichkeit legen Sie fest, wie weit Sie die Maus bewegen müssen, bevor ein Objekt verschoben wird. Die Standardempfindlichkeit ist 2; das bedeutet, dass das Objekt erst verschoben wird, wenn Sie die Maus um 2 Punkt verschieben. Je größer die Zahl bei der Mausempfindlichkeit ist, desto weiter müssen Sie die Maus verschieben, bevor auch das Objekt verschoben wird. Die minimale Empfindlichkeit ist 1, die maximale Empfindlichkeit ist 10.

Empfindlichkeit Hier stellen Sie die Empfindlichkeit der Maus ein.

Rasterabstand

Wenn Sie das Raster verwenden, um Objekte einfacher ausrichten zu können, können Sie hier den Abstand zwischen den Rasterpunkten einstellen. Der Mindestabstand zwischen zwei Rasterpunkten ist 8 Punkte, der maximale Abstand ist 384 Punkte.

Horizontal Hier stellen Sie den Abstand zwischen den horizontalen Rasterpunkten ein.

Vertikal Hier stellen Sie den Abstand zwischen den vertikalen Rasterpunkten ein.

Horizontal und vertikal gleichermaßen Wenn diese Option aktiviert ist, ändert sich der vertikale Abstand automatisch mit, wenn der horizontale Abstand angepasst wird und umgekehrt.

Ansichtverhältnis

Mit dem Ansichtsverhältnis geben Sie das relative Verhältnis zwischen der Höhe und der Breite einer Folie an. Wenn dieses Verhältnis mit dem Verhältnis Ihres Bildschirms übereinstimmt, wird die Folie im Präsentationsbildschirm genau bildfüllend angezeigt. Wenn das Verhältnis der Folie von dem des Bildschirms abweicht, können links und rechts von der Folie schwarze Balken angezeigt werden.

Das am häufigsten verwendete Ansichtsverhältnis ist 4 : 3. Das bedeutet, dass die Breite des Bildschirms 133% der Höhe ist. Ein anderes Ansichtsverhältnis, das immer häufiger verwendet wird, ist 16 : 9 oder 16 : 10. Dies sind die so genannten Breitbild-Bildschirme.

Bevor Sie ein Script erstellen, stellen Sie hier das Verhältnis der Folie auf das Verhältnis ein, das bei dem Bildschirm verwendet wird. Die IVS-Software unterstützt die gängigsten Ansichtsverhältnisse und eine Reihe weniger häufig vorkommender Verhältnisse.

Wenn Sie ein Verhältnis anpassen, während Sie ein Script geöffnet haben, oder wenn Sie ein Script öffnen, das in einem anderen Verhältnis erstellt wurde, kann es vorkommen, dass einige Objekte nicht mehr oder nicht mehr ganz auf die Folie passen.

Problemlösung

Während einer Sitzung können eventuell einige Probleme auftreten, die Sie lösen müssen. Es kann zum Beispiel jemand über ein Stromkabel der Base Station stolpern, wodurch die Base Station von der Spannungsversorgung getrennt wird. In den folgenden Szenarien wird beschrieben, was geschehen kann und was Sie in einem solchen Fall tun müssen, um die Sitzung dennoch gut zu beenden.

Szenario 1: Keylock nicht angeschlossen

Sie sind mit genug zeitlichem Spielraum an dem Ort angekommen, an dem Sie eine Sitzung veranstalten möchten. Alle Keypads befinden sich im Ladekoffer und sind richtig aufgeladen. Sie starten die IVS-Software und beginnen mit dem Initialisieren der Keypads. Nehmen Sie dann 100 Keypads aus den Koffern. Wenn Sie sich das Initialisierungsfenster der IVS-Software anschauen, sehen Sie, dass nur 25 Keypads initialisiert sind und dass auch nicht mehr Keypads initialisiert werden.



Sie kontrollieren den Keylock und entdecken, dass Sie vergessen haben, den Keylock anzuschließen. Um das Initialisieren fortzusetzen, müssen Sie Folgendes tun:

- Stoppen Sie das Initialisieren der Keypads.
- Schließen Sie den Keylock dann noch an den parallelen Anschluss des Computers an.
- Initialisieren Sie die Base Station erneut; wählen Sie dazu im Menü *Kommunikation* die Option *Empfänger initialisieren*.
- Im Dialogfenster *Kommunikationseinstellungen* klicken Sie auf die Schaltfläche „Initialisieren“. Wenn die Base Station wieder initialisiert ist, klicken Sie auf die Schaltfläche „Fertig stellen“.
- Machen Sie dann mit dem Initialisieren der Keypads weiter, indem Sie im Menü *Kommunikation* die Option *Keypads initialisieren* und dann die Option *Alle Keypads* auswählen.

Szenario 2: Falscher Keylock oder Keylock vergessen

Genau wie in Szenario 1 können Sie nicht mehr als 25 Keypads initialisieren. Bei der Kontrolle des Keylocks entdecken Sie, dass Sie einen Keylock angeschlossen haben, der nicht für diese Version der IVS-Software geeignet ist. Den Keylock, den Sie benötigen, haben Sie jedoch vergessen. Um das Initialisieren fortzusetzen, müssen Sie Folgendes tun:

- Stoppen Sie das Initialisieren der Keypads.
- Wählen Sie im Menü *Hilfe* die Option *Temporäre Lizenz*. Mit dieser Option können Sie eine temporäre Lizenz anschaffen, wodurch Sie keinen Keylock anzuschließen brauchen. Das Dialogfenster für die temporäre Lizenz wird angezeigt.



Das Dialogfenster für das Anfordern einer temporären Lizenz

- Im Dialogfenster *Temporäre Lizenz* sehen Sie einen Programmcode, der aus zwei Blöcken mit jeweils fünf Buchstaben oder Zahlen besteht. Rufen Sie einen der Mitarbeiter von *Interactive Voting System bv* an und geben Sie diesen Programmcode durch. Sie erhalten dann einen temporären Lizenzcode, der aus drei Blöcken mit jeweils fünf Buchstaben oder Zahlen besteht. Diesen Code geben Sie dann in die drei dafür vorgesehenen Eingabefelder ein.



Der temporäre Lizenzcode wurde ausgefüllt

- Wenn der Lizenzcode richtig ausgefüllt wird, sehen Sie, für wie viele Keypads diese Lizenz gilt. Klicken Sie auf „OK“, um die Lizenz einzustellen.
- Machen Sie dann mit dem Initialisieren der Keypads weiter, indem Sie im Menü *Kommunikation* die Option *Keypads initialisieren* und dann die Option *Alle Keypads* auswählen.

Eine temporäre Lizenz gilt, bis die IVS-Software beendet wird. Sollten Sie die IVS-Software während der Sitzung aus irgendeinem Grunde beenden müssen, müssen Sie eine neue temporäre Lizenz anfordern.

Szenario 3: Base Station während des Initialisierens der Keypads ohne Spannung

Während Sie dabei sind, die Keypads zu initialisieren, zieht jemand irgendwo einen Stecker aus der Steckdose, so dass Ihre Base Station ohne Spannung ist. Das Initialisieren der Keypads wird natürlich gestoppt, es sind aber noch nicht alle Keypads initialisiert. Um das Initialisieren fortzusetzen, müssen Sie Folgendes tun:

- Wenn dies noch nicht geschehen ist, schließen Sie die Base Station wieder an die Spannungsversorgung an.
- Auf dem Bildschirm wird dann eine Meldung angezeigt, dass die Base Station erneut gestartet wurde. Klicken Sie auf „OK“, um fortzufahren.
- Initialisieren Sie die Base Station; wählen Sie dazu im Menü *Kommunikation* die Option *Empfänger initialisieren*.
- Im Dialogfenster *Kommunikationseinstellungen* klicken Sie auf die Schaltfläche „Initialisieren“. Wenn die Base Station wieder initialisiert ist, klicken Sie auf die Schaltfläche „Fertig stellen“.
- Alle Keypads müssen jetzt zurückgestellt werden (Reset). Dazu legen Sie diese in die Ladekoffer zurück, während die Ladekoffer an die Netzspannung angeschlossen sind.
- Wenn Sie mit RF-I Keypads arbeiten, müssen sich die Keypads mindestens fünf Minuten im Ladekoffer befinden, bevor das Resetten stattgefunden hat. RF-II Keypads werden sofort zurückgestellt, wenn Sie in den Ladekoffer gelegt werden.
- Beginnen Sie erneut mit dem Initialisieren der Keypads, indem Sie im Menü *Kommunikation* die Option *Keypads initialisieren* und dann die Option *Alle Keypads* auswählen.
- Nehmen Sie die benötigten Keypads wieder aus den Ladekoffern.

Szenario 4: Base Station ohne Spannung, bevor die Sitzung begonnen hat

Genau wie in Szenario 3 wird Ihre Base Station von der Netzspannung getrennt. Alle Keypads sind diesmal jedoch initialisiert. Sie hatten Ihre Sitzung noch nicht gestartet.

Wenn die Keypads initialisiert werden, erstellt die Base Station eine Liste mit allen initialisierten Keypads. Nach dem Initialisieren der Keypads speichern Sie diese Liste auch. Wenn die Base Station von der Spannung getrennt wird, geht diese Liste mit Keypads verloren, wodurch sie nicht mehr weiß, welche Keypads initialisiert sind. Die Keypads selbst sind jedoch noch initialisiert, so dass ein erneutes Initialisieren nicht erforderlich ist. Um Ihre Sitzung fortsetzen zu können, müssen Sie Folgendes tun:

- Wenn dies noch nicht geschehen ist, schließen Sie die Base Station wieder an die Spannungsversorgung an.
- Auf dem Bildschirm wird dann eine Meldung angezeigt, dass die Base Station erneut gestartet wurde. Klicken Sie auf „OK“, um fortzufahren.
- Initialisieren Sie die Base Station; wählen Sie dazu im Menü *Kommunikation* die Option *Empfänger initialisieren*.
- Im Dialogfenster *Kommunikationseinstellungen* klicken Sie auf die Schaltfläche „Initialisieren“. Wenn die Base Station wieder initialisiert ist, klicken Sie auf die Schaltfläche „Fertig stellen“.
- Sie müssen die Liste mit initialisierten Keypads wieder in die Base Station eingeben. Wählen Sie dazu im Menü *Kommunikation* die Option *Keypads initialisieren* und anschließend die Option *Kommunikation wiederherstellen*.
- Daraufhin wird das Standarddialogfenster für das Öffnen von Dateien angezeigt. Wählen Sie in diesem Fenster die Liste mit Keypads aus, die Sie vorher beim Initialisieren der Keypads gespeichert haben. Klicken Sie auf „Öffnen“, um die Liste zu öffnen.
- Daraufhin wird ein Dialogfenster angezeigt, in dem Sie sehen können, wie viele Keypads bereits in die Base Station geladen wurden und wie viele insgesamt geladen werden müssen.



Die Liste mit Keypads wird wieder in die Base Station geladen

- Wenn die Liste wieder vollständig geladen ist, werden Sie gefragt, ob Sie das Netzwerk testen möchten. Damit können Sie prüfen, ob die Kommunikation mit den Keypads wieder richtig hergestellt wurde. Klicken Sie auf „Ja“, um das Netzwerk zu testen. Daraufhin wird das Dialogfenster für das Testen des Netzwerks angezeigt.
- Wenn Sie gesehen haben, dass alle Keypads funktionieren, klicken Sie auf „Stop“, um das Testen des Netzwerks zu beenden.

Szenario 5: Base Station während der Sitzung ohne Spannung

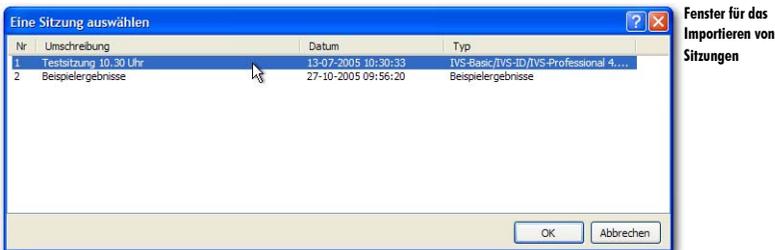
Genau wie in Szenario 3 und 4 wird Ihre Base Station von der Netzspannung getrennt. Die Sitzung hatte jedoch bereits begonnen und Sie hatten eine Reihe von Fragen gestellt. Im Präsentationsbildschirm werden keine Meldungen auf dem Bildschirm angezeigt. Sie sehen, dass die Base Station ohne Spannung ist, weil in der Arbeitsleiste ‚Nicht aktiv‘ anstelle von ‚Stand-by‘ steht. Es ist möglich, dass dort erst in dem Moment ‚Nicht aktiv‘ angezeigt wird, an dem Sie die Abstimmung öffnen. Um Ihre Sitzung fortsetzen zu können, müssen Sie Folgendes tun:

- Wenn der Projektor einen Pause-Stand hat, schalten Sie ihn in diesen Stand, so dass das Publikum nicht sehen kann, was Sie machen.
- Kehren Sie zum Bearbeitungsbildschirm zurück, indem Sie  drücken.
- Durchlaufen Sie alle bei Szenario 4 beschriebenen Schritte.
- Starten Sie die Präsentation erneut, indem Sie  drücken.
- Schalten Sie den Projektor aus dem Pause-Stand.

Szenario 6: Computer stürzt während der Sitzung ab

Während Sie eine Sitzung abhalten, stürzt der Computer aus irgendeinem Grunde ab. Sie müssen den Computer erneut starten, um wieder damit arbeiten zu können. Um Ihre Sitzung fortsetzen zu können, müssen Sie Folgendes tun:

- Wenn dies noch nicht geschehen ist, starten Sie den Computer erneut.
- Starten Sie die IVS-Software. Wenn Sie die IVS-Software starten, wird automatisch die Base Station initialisiert.
- Im Startdialog der IVS-Software wählen Sie das Script aus, mit dem Sie gearbeitet haben. Wenn dieses Script nicht im Startdialog angezeigt wird, klicken Sie auf die Schaltfläche „Weitere Scripts...“. Sie können das gewünschte Script dann im Standarddialogfenster für das Öffnen von Dateien öffnen.
- Öffnen Sie die Sitzung, bei der Sie unterbrochen wurden. Dazu wählen Sie im Menü *Datei* die Option *Importieren*.



- Wählen Sie die Sitzung aus, bei der Sie unterbrochen wurden, und klicken Sie auf „OK“, um die Sitzung zu importieren.
- Gehen Sie zu der Folie, bei der Sie geblieben waren.
- Starten Sie die Präsentation, indem Sie  drücken.

Scenario 7: Base Station ohne Spannung oder Computer stürzt ab während der Abstimmung

Während Sie die Abstimmung geöffnet haben, wird die Base Station von der Spannung getrennt oder der Computer stürzt ab. Um Ihre Sitzung fortsetzen zu können, müssen Sie Folgendes tun:

- Wenn die Base Station von der Netzspannung getrennt wird, durchlaufen Sie alle bei Szenario 5 beschriebenen Schritte.
- Wenn der Computer abgestürzt ist, durchlaufen Sie alle bei Szenario 6 beschriebenen Schritte.
- Öffnen Sie die Abstimmung erneut bei der Frage, bei der sie unterbrochen wurde. Das Publikum muss über diese Frage erneut abstimmen; es können Stimmen verloren gegangen sein, als die Base Station von der Spannung getrennt wurde oder der Computer abstürzte.

Index

A

absolute Zahlen · 34

Abstimmung

- automatisch schließen · 69
- öffnen · 136
- schließen · 137

Abstimmzeit

- einschalten · 67
- von Base Station · 127
- von Keypad · 127

Abstürzen · 217

Achsen

- anzeigen · 30
- normalisieren · 30
- Werte anzeigen · 30

Anschließen

- Base Station · 121
- Keylock · 120

Ansichtverhältnis · 212

Antwort

- aus Vorlage · 72
- ausrichten · 64
- befindet sich außerhalb der Folie · 98
- Eigenschaften · 86
- einfügen · 16
- letzte nicht bei Gesamtanzahl · 67
- Nummerierung · 16
- Rangordnung anzeigen · 67, 105
- Rangordnung berechnen · 67, 103
- richtige Antwort · 88
- Score · 87
- springen · 88
- verschieben · 37, 58

Audiodatei · 181

Aufzählungszeichen · 52

Ausrichten

- am Raster · 59
- Antworten · 64
- Objekte · 39
- relativ zur Folie · 41

Ausscheidungssystem · 68, 208

B

Balkendiagramm · 29, 34

Base Station

- Abstimmzeit · 127
- anschließen · 121
- automatisch initialisieren · 128
- Einstellungen · 121
- initialisieren · 123, 151
- Kanäle auswählen · 122
- Keypad-Funktionalität · 124
- Kommunikation wiederherstellen · 216
- Liste speichern · 130
- ohne Spannung · 215

Bearbeitungsbildschirm · 143

Beispielergebnisse

- importieren · 27
- löschen · 107

Bewertungsfrage

- mit Antwortmöglichkeiten · 71
- ohne Antwortmöglichkeiten · 74

Bildlaufasten · 69

D

Dateiformat · 181

Datums-/Zeitangabe · 187

Diagrammtyp · 34

Doppelstimmen · 69

Drehbuch · 13

dreidimensional · 31

Drucken

- in Datei · 111
- Informationsblatt · 110
- Informationsblatt mit Ergebnissen · 144
- Script-Layout · 109
- Script-Layout mit Ergebnissen · 143

Drucker einstellen · 108

Duplizieren

- Objekte · 162
- Verschieben · 211

E

Eigenschaften

- Antwort · 86
- Ergebnisdiagramm · 29, 57
- Feld · 186
- Folie · 46
- Folie in Entwurfsvorlage · 55
- Frage · 66
- Multimedia · 182
- Zeitbalken · 176

Einfügen

- Antwort · 16
- Antwort aus Vorlage · 72
- Ergebnisdiagramm · 18
- Feld · 186
- Folie · 88, 155, 168
- Frage · 15
- Grafik · 22, 159
- Multimedia · 181
- Objekt · 178
- Text · 102, 157
- Zeitbalken · 175

Eingabetaste · 69

Einstellen

- Ansichtverhältnis · 212
- Base Station · 121
- richtige Antwort · 86
- Zeitbalken · 176

Einstellungen · 210

Entwurfsvorlage

- anzeigen · 54
- speichern · 62

Ergebnisdiagramm

- auf nächster Folie · 99
- Balken · 34
- Diagrammtyp · 34
- Eigenschaften · 29, 57
- einfügen · 18
- Hintergrund · 32
- mit Frage verknüpfen · 29
- Rahmen · 31
- richtige Antwort · 31
- Wände transparent · 31
- Werte bei Balken · 34

Ergebnisse

- absolute Zahlen · 34
- Beispiel · 28
- exportieren · 145
- importieren · 28
- in Zahlen · 190
- kreuzen · 77
- Prozentsätze · 34
- vergleichen · 85
- wechseln
 - absolut/prozentual · 91
- Werte bei Balken · 34

Exportieren

- individuelle Ergebnisse · 145
- Optionen · 147
- Score · 147

F

Falsche Antwort

- Farbe einstellen · 68

Feld

- einfügen · 186

Feldtyp

- Datum & Zeit · 187
- Ergebnisse · 190
- Foliennummerierung · 189
- Score · 199
- Teilnehmer · 193

Firmenlogo · 22

Folie

- Eigenschaften · 46
- einfügen · 88, 155, 168
- einzoomen · 164
- Entwurfsvorlage · 55
- Hintergrund · 48
- Hintergrundfolie · 21
- kopieren · 88, 167
- löschen · 171, 172
- neu · 53
- normale · 171
- springen · 47
- Standard · 25, 61
- Umschreibung · 47
- verschieben · 169, 172
- zu anderer Folie · 174

Foliensortierer · 167

Frage

- Abstimmzeit · 67
- Anzahl Antworten · 68
- Eigenschaften · 66
- einfügen · 15

- mit Identifizierung · 67
- Numerierung · 16, 66
- Schriftart anpassen · 52
- Standardscore · 68
- Stimmengewichtung · 68
- Text anpassen · 51
- Text kopieren · 102
- Textfeld anpassen · 60

Fragetyp

- Ausscheidungssystem · 68
- Bewertungsfrage · 71, 74
- Kennzeichenfrage · 63, 67
- mehrere Abstimmungen · 97, 138
- Rangordnung · 67, 105
- Wissensfrage · 86

G

Grafik

- einfügen · 22, 159
- im Hintergrund · 50

H

Hintergrund

- eine Farbe · 48
- Ergebnisdiagramm · 32
- Farbverlauf · 50
- Folie · 48
- Grafik · 50
- von Feld · 194

Hintergrundfolie

- anzeigen · 21
- ausschalten · 159

horizontales Diagramm · 76

I

Identifizierung · 67

Importieren

- Beispielergebnisse · 27
- Ergebnisse · 28
- Sitzung · 28

Initialisieren

- Base Station · 123, 151
- Keypad · 153

Initialisierungsfenster · 129 interaktiv · 30

IVS-Card Link

- automatische
Numerierung · 117
- einfache Teilnehmerliste · 115
- Namensliste importieren · 117
- starten · 113
- Teilnehmerliste mit Namen · 116

K

Kanäle auswählen · 122

Kennzeichenfrage

- einfache · 77
- einfügen · 63
- einstellen · 67
- umfassendere · 79

Keylock

- anschließen · 120
- falscher · 214
- nicht angeschlossen · 213
- vergessen · 214

Keypad

- Abstimmzeit · 127
- Funktionalität · 124
- initialisieren · 129, 153
- Initialisierungsmethode · 126
- Kommunikation
 - wiederherstellen · 216
- Liste speichern · 130
- Status · 137

Keypad laden · 120

Kommunikation

wiederherstellen · 216

Kopieren

- Folie · 88, 167
- Fragentext · 102
- Objekt · 178

Korrekturtaste · 69

kreuzen

- mit Kennzeichenfrage · 77

Kreuzen

- Einstellungen · 35
- im Präsentationsbildschirm · 140
- mit normaler Frage · 141
- mit zwei Kennzeichenfragen · 82
- rückgängig machen · 82
- teilen · 79, 141

L

Laden

Keypad · 120

Legende

anzeigen · 32
bei Kreuzen oder Vergleich · 32
bei Tortendiagramm · 32

Legendentext

90° drehen · 32
anpassen · 101
Antwortnummern
verwenden · 31
entlang Achse · 31

Liste

Kommunikation
wiederherstellen · 216
speichern · 130

Logo · 22

Löschen

Folie · 172
im Foliensortierer · 171

M

Markieren

mehrere Objekte · 38
Objekt · 24

Mausempfindlichkeit · 211

Miniaturen · 167

Mittelwert · 67, 73, 80

Multimedia

Aktion · 183
anhalten · 182
automatisch starten · 182
Eigenschaften · 182
einfügen · 181
starten · 182

N

Netzwerk

initialisieren · 123
schließen · 148
testen · 131

O

Objekt

am Raster · 59
ausrichten · 39
duplizieren · 156, 162
einfügen · 178
kopieren · 178
markieren · 24
markiert · 23
Markierung löschen · 24,
42
Reihenfolge anpassen · 160
vergrößern · 44
verkleinern · 44
verschieben · 24, 165
verteilen · 43

P

Peer Instruction · 85

Präsentation

beenden · 143
Bildschirm vergrößern · 136
Symbolleiste ausblenden ·
136

Präsentationsbildschirm · 135

Problemlösung · 213

Programmcode · 214

Prozentsätze

Anzahl Dezimalstellen · 34
anzeigen · 34

R

Rangordnung

anzeigen · 67, 105
berechnen · 67, 103

Raster

einblenden · 58
einstellen · 211
Objekte ausrichten am · 59

Reihenfolge · 160

richtige Antwort

anzeigen · 92

Richtige Antwort

einstellen · 86
Farbe einstellen · 68

S

Säulendiagramm · 34

Schriftart Frage · 52

Score

Antwort · 87
bei ungleichen Gruppen ·
206
pro Gruppe · 203
pro Teilnehmer · 199
Standard · 68
Top-4 der Gruppen · 205
Top-5 der Teilnehmer · 204

Script

anpassen · 155
Informationsblatt drucken ·
110
Layout drucken · 109
neu · 13
öffnen · 150
speichern · 19, 62
unter einem anderen
Namen speichern · 166

Sitzung

beenden · 107
importieren · 28, 153
starten · 134
Teilnehmerliste auswählen ·
134
Umschreibung · 134

Sounds

im Zeitbalken · 177
in Multimedia · 181

Speichern

Entwurfsvorlage · 62
Script · 19, 62

Springen

ab Antwort · 88
ab Folie · 47

Standardabweichung · 67, 73, 80

Startdialog · 13, 150

Starten

Einstellungen · 210

Stimmengewichtung · 68

Symbolleiste ausblenden · 136

T

Teilen

Kreuzung · 79, 141
mehrere Auswahlen · 103,
142
rückgängig machen · 81

Teilnehmerliste

erstellen · 113

Temporäre Lizenz · 214

Temporärer Lizenzcode · 214

Test Netzwerk · 131

Text

einfügen · 102, 157

mit Schatten · 161

Textfenster · 15, 17, 51

Timer · 177

anhalten · 180

starten · 180

Titelzeile · 20

V

Vergleichen

Einstellungen · 36

Ergebnisse · 85

Fragen · 89

im Präsentationsbildschirm · 141

mit 100% · 30, 90

prozentual · 90

rückgängig machen · 92

Versammlung · 13

Verschieben · 165

Antwort · 37, 58

Folie · 169, 172

mit Pfeiltasten · 165

Objekte · 24

verteilen · 43

vertikales Diagramm · 76

Videodatei · 181

Z

Zeitbalken

Eigenschaften · 176

einfügen · 175

einstellen · 176

manuell bedienen · 180

Sounds · 177

starten · 179

stoppen · 180

Typ · 176

Zoomen · 164

zu anderer Folie · 174



Copyright © 1994-2002, 2002-2005
Interactive Voting System bv
PO Box 143
8250 AC Dronen
The Netherlands
Tel. +31 (0)321 33 99 99
Email: info@ivsystem.nl
Web: <http://www.ivsystem.nl>